



**APLIKASI PENGELOLAAN BARANG INVENTARIS PADA PT.CIBUBUR
INDAH MOTOR (HONDA CIBUBUR) BERBASIS WEB**



Ika Rusyani

41815310028

UNIVERSITAS

MERCU BUANA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA

2017



JAKARTA

2016

**APLIKASI PENGELOLAAN BARANG INVENTARIS PADA PT.CIBUBUR
INDAH MOTOR (HONDA CIBUBUR) BERBASIS WEB**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

UNIVERSITAS
MERCU BUANA
Oleh:
Ika Rusyani
41815310028

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2016

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 41815310028

Nama : Ika Rusyani

Judul Skripsi : APLIKASI PENGELOLAAN BARANG INVENTARIS
PADA PT.CIBUBUR INDAH MOTOR (HONDA
CIBUBUR) BERBASIS WEB

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir Saya adalah hasil karya sendiri
dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Tugas Akhir
saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik
yang terkait dengan hal tersebut.

Bekasi, 20-01-2017



LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41815310028

Nama : Ika Rusyani

Judul Tugas Akhir : APLIKASI PENGELOLAAN BARANG INVENTARIS PADA
PT. CIBUBUR INDAH MOTOR (HONDA CIBUBUR)
BERBASIS WEB

TUGAS AKHIRINI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN

Bekasi, 20 - 1 - 2017

Mengetahui,

Ir. Fajar Masya, MMSI

Dosen Pembimbing

UNIVERSITAS

MERCU BUANA



Inge Handianti, M.Ak., MMSI

Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi



Nur Ani, ST, MMSI

Kaprodi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Puji syukur kita panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karuniaNya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.

Didalam Penyelesaian laporan tugas akhir ini penulis menyadari banyak mendapat dorongan, bantuan, dan bimbingan dari berbagai pihak. Untuk itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Ir. Fajar Masya, M.M.S.I selaku dosen pembimbing tugas akhir yang telah memberikan ilmu, dorongan dan nasehat serta membimbing penulisan dari awal hingga akhir penelitian.
2. Ibu Nur Ani, ST, M.M.S.I selaku kaprodi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
3. Ibu Inge Handriani, M.Ak., M.M.S.I selaku Koordinator Tugas Akhir pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
4. Bapak dan Ibu dosen Prodi Sistem Informasi, Fasilkom, dan Universitas Mercu Buana yang telah memberikan bimbingan serta ilmu yang sangat bermanfaat kepada penulis.
5. Bapak dan Ibu tercinta serta keluarga besar yang telah memberikan dukungan yang baik secara moril maupun materil dan doa yang tidak pernah berhenti.
6. Suami saya Helmy Hilmawan, S.Kom yang telah memberikan doa dan motivasi.
7. Seluruh jajaran rekan-rekan serta pimpinan perusahaan PT. Cibubur Indah Motor (Honda Cibubur) yang telah memberikan penulis kesempatan untuk melakukan penelitian.

8. Teman-teman seangkatan yang telah memberikan dorongan serta do'a sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini.

Akhir kata Penulis menyadari bahwa ilmu dan pengetahuan penulis masih sangat terbatas, namun penulis berharap semoga dengan terselesaiannya skripsi ini merupakan langkah awal untuk mencapai kesuksesan yang akan datang.



DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRACTION	v
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xii
PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG MASALAH	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	2
1.3 BATASAN MASALAH	2
1.4 TUJUAN DAN MANFAAT	2
1.5 METODE PENELITIAN	3
1.5.1 TEKNIK PENGUMPULAN DATA.....	3
1.5.2 JENIS-JENIS PENELITIAN	3
1.5.3 METODE PENGEMBANGAN SISTEM	4
1.6 SISTEMATIKA PENULISAN	5
LANDASAN TEORI	6
2.1 DEFINISI-DEFINISI DARI KASUS YANG DIANALISIS	6
2.1.1 PENGERTIAN INVENTARIS.....	6
2.1.2 SISTEM PENGELOLAAN BARANG INVENTARIS	6
2.2 KONSEP DASAR SISTEM	7
2.2.1 PENGERTIAN SISTEM	7
2.2.2 KARAKTERISTIK SISTEM	6
2.2.3 KLASIFIKASI SISTEM.....	9
2.3 KONSEP DASAR INFORMASI	10
2.3.1 PENGERTIAN DATA DAN INFORMASI.....	10
2.3.2 KUALITAS INFORMASI.....	10

2.3.3 KARAKTERISTIK DATA DAN INFORMASI	11
2.4 KONSEP DATABASE	12
2.4.1 PENGERTIAN DATABASE	12
2.4.2 DBMS (DATABASE MANAGEMENT SYSTEM).....	12
2.4.3 BAHASA DATABASE	13
2.5 UML (UNIFIED MODELING LANGUAGE)	13
2.5.1 SEJARAH UML	13
2.5.2 PENGENALAN UML.....	14
2.5.3 DIAGRAM UML.....	14
2.5.4 USECASE DIAGRAM.....	16
2.5.5 ACTIVITY DIAGRAM.....	19
2.5.6 SEQUENCE DIAGRAM.....	21
2.5.7 CLASS DIAGRAM	25
2.5.8 USER INTERFACE	28
2.6 METODE SOFTWARE TESTING WHITE BOX DAN BLACK BOX.....	29
2.6.1 WHITE BOX TESTING.....	29
2.6.2 BLACK BOX TESTING	29
2.7 PERANGKAT LUNAK PENDUKUNG	30
2.7.1 NOTEPAD++	30
2.7.2 XAMPP (MY SQL)	30
ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....	32
3.1 GAMBARAN UMUM	32
3.1.1 SEJARAH PT. CIBUBUR INDAH MOTOR (HONDA CIBUBUR).....	32
3.1.2 VISI DAN MISI	33
3.1.3 STRUKTUR ORGANISASI	34
3.2 RANCANGAN UNIFIED MODELING LANGUAGE.....	36
3.2.1 USE CASE DIAGRAM HONDA CIBUBUR.....	36
3.2.2 DESKRIPSI USE CASE DIAGRAM.....	37
3.2.3 ACTIVITY DIAGRAM	42
3.2.4 SEQUENCE DIAGRAM	47
3.2.5 CLASS DIAGRAM	51
3.2.6 SPESIFIKASI BASIS DATA	52

3.2.7 USER INTERFACE	61
ANALISA DAN PERANCANGAN PROGRAM.....	67
4.1 IMPLEMENTASI	67
4.1.1 KARAKTERISTIK SPESIFIKASI SISTEM	67
4.1.2 IMPLEMENTASI BASIS DATA	68
4.2 IMPLEMENTASI ANTARMUKA	73
4.2.1 IMPLEMENTASI ANTARMUKA LOGIN.....	73
4.2.2 IMPLEMENTASI ANTARMUKA FORM MENU UTAMA	74
4.2.3 IMPLEMENTASI ANTARMUKA FORM MASTER BARANG.....	74
4.2.4 IMPLEMENTASI ANTARMUKA FORM BARANG MASUK	74
4.2.5 IMPLEMENTASI ANTARMUKA FORM PEMINJAMAN BARANG	75
4.2.6 IMPLEMENTASI ANTARMUKA FORM PENGEMBALIAN BARANG	76
4.2.7 IMPLEMENTASI ANTARMUKA FORM PERSEDIAAN BARANG	77
4.2.8 IMPLEMENTASI ANTARMUKA FORM PERSEDIAAN USER.....	77
4.3 VERIFIKASI PENGUJIAN.....	78
4.4 SKENARIO PENGUJIAN	78
4.5 ANALISA HASIL PENGUJIAN.....	82
KESIMPULAN DAN SARAN	83
5.1 KESIMPULAN	83
5.2 SARAN	83
DAFTAR PUSTAKA.....	84
LAMPIRAN.....	85

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Metode Waterfall	4
Gambar 2.1 Contoh Use Case Diagram (Satzinger, 2010)	18
Gambar 2.2 Contoh Activity Diagram (Satzinger, 2010)	20
Gambar 2.3 Contoh Sistem Sequence Diagram (Satzinger, 2010)	22
Gambar 2.4 Contoh First Cut Sequence Diagram (Satzinger, 2010)	23
Gambar 2.5 Contoh View Layer (Satzinger, 2010)	24
Gambar 2.6 Contoh Data Access Layer(Satzinger, 2010)	25
Gambar 2.7 Contoh Domain Class Diagram(Satzinger, 2010).....	28
Gambar 2.8 Tampilan Interface Notepad++	30
Gambar 2.9 Xampp	31
Gambar 3.1 Logo Perusahaan PT. Cibubur Indah Motor (Honda Cibubur)	34
Gambar 3.2 Struktur Organisasi PT. Cibubur Indah Motor (Honda Cibubur)	35
Gambar 3.3 <i>Use Case Diagram</i> Pengolahan Data Inventaris	36
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Master Barang.....	42
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Tambah Barang.....	43
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Peminjaman Barang.....	44
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Pengembalian Barang	45
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Persediaan Barang	46
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Pembuatan User	47
Gambar 3.10 <i>Sequence Diagram</i> Master Barang.....	48
Gambar 3.11 <i>Sequence Diagram</i> Barang Masuk	48
Gambar 3.12 <i>Sequence Diagram</i> Peminjaman Barang	49
Gambar 3.13 <i>Sequence Diagram</i> Pengembalian Barang	49
Gambar 3.14 <i>Sequence Diagram</i> Pembuatan User	50
Gambar 3.15 <i>Class Diagram</i> Inventaris Barang	51
Gambar 3.16 <i>User Interface Login</i>	61
Gambar 3.17 <i>User Interface</i> Halaman Utama	62
Gambar 3.18 <i>User Interface</i> Form Tambah User	62
Gambar 3.19 <i>User Interface</i> Form Tambah <i>Master</i> Barang	63

Gambar 3.20 <i>User Interface</i> Form Tambah Barang Masuk	63
Gambar 3.21 <i>User Interface</i> Barang Dipinjam.....	64
Gambar 3.22 <i>User Interface</i> Ubah Form Peminjaman Barang	64
Gambar 3.23 <i>User Interface</i> Form Pengembalian Barang.....	65
Gambar 3.24 <i>User Interface</i> Form Persediaan Barang	65
Gambar 3.25 <i>User Interface</i> Daftar Pengguna.....	66
Gambar 3.26 <i>User Interface</i> Tambah User	66
Gambar 4.1 Implementasi Tabel Secara Keseluruhan	68
Gambar 4.2 Implementasi Tabel Barangkeluar	68
Gambar 4.3 Implementasi Tabel Barangkembali	69
Gambar 4.4 Implementasi Tabel Barangmasuk	69
Gambar 4.5 Implementasi Tabel Mbarang	70
Gambar 4.6 Implementasi Tabel Persediaan.....	70
Gambar 4.7 Implementasi Tabel User	71
Gambar 4.8 Implementasi Tabel Vtbarang	71
Gambar 4.9 Implementasi Tabel Vtbkeluar	72
Gambar 4.10 Implementasi Tabel Vtbkembali	72
Gambar 4.11 Implementasi Tabel Vtpersediaan	73
Gambar 4.12 Implementasi Antarmuka Halaman Login	73
Gambar 4.13 Implementasi Antarmuka Halaman Utama	74
Gambar 4.12 Implementasi Antarmuka Form Master Barang	74
Gambar 4.13 Implementasi Antarmuka Form Barang Masuk	75
Gambar 4.14 Implementasi Antarmuka Form Barang Dipinjam.....	75
Gambar 4.15 Implementasi Antarmuka Form Peminjaman Barang	76
Gambar 4.16 Implementasi Antarmuka Form Pengembalian Barang	77
Gambar 4.17 Implementasi Antarmuka Persediaan Barang	77
Gambar 4.18 Implementasi Antarmuka Daftar Pengguna	78
Gambar 4.19 Implementasi Antarmuka Form Tambah User	78

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Uml 2.0 Diagram Summary (Dennis,2010)	15
Tabel 2.2 Simbol – Simbol Pemodelan <i>Use Case Diagram</i> (Willey,2010)	17
Tabel 2.3 Simbol – Simbol Activity Diagram (Willey,2010).....	20
Tabel 2.4 Simbol – Simbol Sequence Diagram (Willey,2010).....	21
Tabel 2.5 Simbol-Simbol Class Diagram (Willey,2010).....	26
Tabel 3.1 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Menu Home.....	37
Tabel 3.2 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Menu Master Barang.....	37
Tabel 3.3 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Menu Barang Masuk.....	38
Tabel 3.4 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Peminjaman Barang	39
Tabel 3.5 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Pengembalian Barang	39
Tabel 3.6 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Persediaan Barang.....	40
Tabel 3.7 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Menu User.....	41
Tabel 3.8 Tabel user.....	52
Tabel 3.9 Tabel barangkeluar.....	53
Tabel 3.10 Tabel barangkembali.....	55
Tabel 3.11 Tabel barangmasuk	56
Tabel 3.12 Tabel mbarang	57
Tabel 3.13 Tabel persediaan	57
Tabel 3.14 Tabel vtbarang	58
Tabel 3.15 Tabel vtbkeluar	59
Tabel 3.16 Tabel vtbkembali	59
Tabel 3.17 Tabel vtpersediaan	60
Tabel 4.1 Pengujian <i>Black Box</i>	79