

ABSTRACT

Augmented reality is a term to change the real-world environment with the virtual world. Augmented reality is becoming very popular today because in addition to interesting, it can also be visually in realtime. In general, coupled with markers, texture markers (surface), face detection / recognition, motion detection, and GPS & Digital Compass. Therefore, in this final project is made a mandatory application to promote a brochure store musical instrument by utilizing the concept of augmented reality that uses markers and sound as a reference object in the real world and animation of musical instruments as objects of the virtual world that is added to the scope of the world real to make it more interesting Marker made function to call 3D model of musical instrument to appear on android smartphone screen by using library vuforia SDK. Not to see the instrument virtually and to see the data from the price and specifications contained in the brochure.

Keywords - Android, Augmented Reality, Brochures, Markers.



ABSTRAK

Augmented Reality merupakan sebuah istilah untuk menggabungkan lingkungan dunia nyata dengan dunia *virtual*. *Augmented Reality* menjadi sangat populer saat ini karena selain menarik, juga dapat di tampilkan secara *realtime*. Pada umumnya, *Augmented Reality* menambahkan objek *digital* pada realita dengan mengacu pada objek-objek tertentu pada dunia nyata, misalnya dengan menggunakan *marker*, *marker teksture (surface)*, *face detection/recognition*, *motion detection*, dan *GPS & Digital Compass*. Oleh karena itu, pada tugas akhir ini di buatlah aplikasi yang bertujuan untuk mempromosikan suatu brosur toko alat musik dengan memanfaatkan konsep *Augmented Reality* yang menggunakan *marker* dan *sound* sebagai objek acuan pada dunia nyata dan animasi alat musik sebagai objek dari dunia *virtual* yang ditambahkan pada lingkup dunia nyata agar lebih menarik. *Marker* yang dibuat berfungsi untuk memanggil model 3D alat musik agar muncul di layar *smartphone* android dengan menggunakan *library vuforia SDK*. Sedangkan *unity 3D* berfungsi untuk membuat interaksi dengan model 3D alat musik dan merancang aplikasi agar dapat dijalankan pada *smartphone berbasis* android, yaitu untuk melihat alat musik secara virtual dan untuk melihat data dari harga dan spesifikasi yang terdapat pada brosur.

Kata kunci - *Android, Augmented Reality, Brosur, Marker*.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA