

**LAPORAN TUGAS AKHIR  
PERANCANGAN DESAIN MAINAN KAYU EDUKATIF  
TATA SURYA ANAK USIA DINI**



**UNIVERSITAS  
MERCU BUANA**

Diajukan Guna Melengkapi Melengkapi  
Syarat dalam Mencapai Gelar Sarjana Strata  
Satu (S1)

Disusun Oleh :  
Lulu Fathir Rahma  
41913210008

Dosen Pembimbing:

Sunarwati, S.Sn., M.Si

**PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK GRAFIS & MULTIMEDIA**

**FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF**

**UNIVERSITAS MERCU BUANA JAKARTA**

**2017**



LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA  
KOMPREHENSIF LOKAL  
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF  
UNIVERSITAS MERCU BUANA

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan guna memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Jurusan Desain Produk – Grafis dan Multimedia, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : PERANCANGAN DESAIN MAINAN KAYU

EDUKASI TATA SURYA ANAK USIA DINI

Disusun oleh :

Nama : Lulu Fathir Rahma


NIM : 41913210008

Program Studi : Desain Produk – Grafis dan Multimedia

Fakultas : Desain Dan Seni Kreatif

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada sidang sarjana tanggal 15 Juni 2017.

Pembimbing,

  
Sunarwati, S.Sn, M.Si

Jakarta, 15 Juni 2017

Mengetahui,  
Ketua Sidang Tugas Akhir

  
Oktavianus Bramantha, S.DS, M.Ds.

Mengetahui,  
Ketua Program Studi

  
Hady Darwanto, S.T, M.Ds.



**LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA  
KOMPREHENSIF LOKAL  
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF  
UNIVERSITAS MERCU BUANA**

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Lulu Fathir Rahma  
NIM : 41913210008  
Program Studi : Desain Produk – Grafis dan Multimedia  
Fakultas : Fakultas Desain dan Seni Kreatif  
Judul Tugas Akhir : Perancangan Desain Mainan Kayu Edukatif Tata Surya Anak  
Usia Dini

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 6 Juli 2017  
Yang memberikan pernyataan



Lulu Fathir Rahma

## KATA PENGANTAR

Segala Puja dan Puji Syukur penulis panjatkan kehadirat Allah S.W.T pemilik seluruh alam, serta shalawat dan salam semoga selalu tercurahkan kepada junjungan Nabi Besar Muhammad S.A.W. Berkat limpahan Rahmat dan Karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir **“Perancangan Desain Mainan Kayu Edukatif Tata Surya Anak Usia Dini”** sebagai salah satu syarat dalam meraih gelar sarjana strata satu (S1) pada program studi pendidikan Desain Produk – Grafis dan Multimedia, Universitas Mercu Buana Bekasi.

Penulis berharap laporan ini dapat bermanfaat bagi semua kalangan terutama mahasiswa dan mahasiswi pendidikan Desain Produk – Grafis dan Multimedia, serta pembaca pada umumnya.

Penulis begitu menyadari bahwa penulisan laporan ini dapat terselesaikan berkat do’a, bimbingan, batuan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis ingin mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Allah S.W.T sang Maha Pencipta yang dengan anugerah dan kuasa-Nya penulis memiliki kemampuan dan kesempatan untuk menyelesaikan penulisan ini.
2. Kedua orang tua yang tidak pernah habis kasih sayangnya untuk penulis, yang selalu mendukung selesainya laporan ini baik secara moril dan materil.
3. Dosen Pembimbing, Ibu Sunarwati, S.Sn, M.Si., yang telah mengarahkan serta memberikan ilmu yang sangat bermanfaat untuk penulis sehingga laporan ini dapat terselesaikan dengan baik.
4. Sekprodi Program Studi Desain Produk – Grafis dan Multimedia, Bapak Octavianus Bramantha, S.DS, M.Ds yang telah banyak memberikan informasi.
5. Teman-teman yang telah banyak membantu dan *mensupport* selama proses pembuatan laporan ini.

## DAFTAR ISI

Halaman Judul .....	i
Lembar Pengesahan .....	ii
Lembar Pernyataan .....	iii
Abstrak .....	iv
Kata Pengantar .....	vi
Daftar Isi .....	vii
BAB I : PENDAHULUAN	
A. LATAR BELAKANG PERANCANGAN .....	9
Bab II : METODE PERANCANGAN	
A. ORISINALITAS .....	16
B. KELOMPOK PENGGUNA PRODUK .....	19
C. TUJUAN DAN MANFAAT .....	20
D. RELEVANSI DAN KONSEKUENSI STUDI .....	21
1. LOGIKA DASAR PERANCANGAN .....	21
2. TEKNOLOGI YANG DIBUTUHKAN .....	22
3. MATERIAL YANG AKAN DIPERGUNAKAN .....	24
4. BIAYA PERANCANGAN DAN PRODUKSI .....	25
E. SKEMA PROSES KERJA .....	25
Bab III : DATA DAN ANALISA	
A. KELOMPOK DATA BERKAITAN DENGAN FUNGSI PRODUK RANCANGAN .....	27
B. KELOMPOK DATA BERKAITAN DENGAN ESTETIKA PRODUK RANCANGAN .....	31
C. KELOMPOK DATA BERKAITAN DENGAN ASPEK TEKNIS PRODUK RANCANGAN .....	34
D. KELOMPOK DATA BERKAITAN DENGAN EKONOMI PRODUK RANCANGAN .....	37

Bab IV :	KONSEP PERANCANGAN	
A.	TATARAN LINGKUNGAN/KOMUNITAS .....	39
B.	TATARAN SISTEM .....	39
C.	TATARAN PRODUK .....	40
D.	TATARAN ELEMEN .....	58
Bab V :	PAMERAN	
A.	DESAIN FINAL .....	69
B.	KONSEP PAMERAN .....	69
C.	RESPON PENGUJUNG .....	70
LEMBAR ASISTENSI .....		72
MENGAJI HASIL OBSERVASI .....		73
KEPUSTAKAAN .....		75

