

LAPORAN TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN MEJA KOMPUTER
DENGAN MENGGUNAKAN BAHAN BEKAS
DALAM TEMA DETACOM
“DESK TABLE COMPUTERIZE”**



Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat
dalam Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1)

Oleh :

Angga Fitrianto K. P.
NIM 41913210001

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Dosen Pembimbing:
Sunarwati. S.Sn. M.Si.

**PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK
FAKULTAS TEKNIK DESAIN SENI DAN KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA JAKARTA
2017**



LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA
KOMPREHENSIF LOKAL
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA

Q

Semester: 8

Tahun akademik: 2014

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Jurusan Desain Grafis dan Multimedia, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : Perancangan Meja Komputer dengan menggunakan bahan bekas dalam tema "DESK TABLE COMPUTERIZE"

Disusun Oleh :

Nama : Angga Fitrianto K.P
NIM : 41913210001
Jurusan/Program Studi : Desain Produk

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada Sidang Sarjana Tanggal 15 Juni 2017

Pembimbing,


Sunarwati. Ssn. Msi.

Jakarta, 15 Juni 2017

Mengetahui,
Koordinator Tugas Akhir

Oktavianus Bramantha, S.DS, M.Ds.

Mengetahui,
Ketua Program Studi Desain

Hady Soedarwanto, S.T, M.Ds.



LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA
KOMPREHENSIF LOKAL
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA

Q

Semester : 8

Tahun Akademik : 2013

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : **Angga Fitrianto K. P**
Nomor Induk Mahasiswa : 41913210001
Jurusan/Program Studi : Desain Produk
Fakultas : Fakultas Desain dan Seni Kreatif
Judul Tugas Akhir : **PERANCANGAN MEJA KOMPUTER DENGAN
DENGAN MENGGUNAKAN BAHAN BEKAS DALAM
TEMA DETACOM "DESK TABLE COMPUTERIZE"**

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini dinyatakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan Saya ini tidak benar maka Saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.

Demikian pernyataan ini Saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 10 Juni 2017

Yang memberikan pernyataan,

METERAI
TEMPEL
6000
RUPIAH

Angga Fitrianto K.P

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadirat Allah SWT. Karena atas karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini dengan baik. Penulisan ini disusun guna memenuhi salah satu syarat kelulusan Ujian tulis Stara-1 pada Program Studi Desain Produk Grafis dan Multimedia Universitas Mercu Buana Bekasi.

Dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebanyak-banyaknya kepada:

1. Ir.Edy Mulyadi, Msi, selaku dekan Fakultas Dan Seni Kreatif.
2. Hady Soedarwanto ST, M.Ds selaku ketua Program Studi S-1 Desain Produk Grafis dan Multimedia yang telah membantu penulis serta rekan-rekan lainnya.
3. Sunarwati S.Ds, M.Si, selaku dosen pembimbing yang telah sabar membantu dan membimbing sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini beserta laporan yang dibuat.
4. Kedua orang tua penulis yang selalu mendoa'kan, mendukung serta membantu dalam hal material dan moril, yang selalu memberikan yang terbaik serta selalu memotivasi untuk dapat menyelesaikan laporan ini.
5. CV.Reihan Furniture yang telah memberikan tempat, peralatan, serta bimbingan dalam proses rancangan, produksi hingga *finishing* dalam menyelesaikan produk yang dibuat.
6. Amira Prima Putri yang telah membantu dalam pelaksanaan proses mengerjakan laporan Tugas Akhir
7. Becky Rathanago dan Stefanus Calsandro yang telah membantu dari proses produksi hingga proses pameran berlangsung.
8. Seluruh Mahasiswa Desain Produk Grafis dan Multimedia angkatan 2017 yang terus *support* dalam menyelesaikan Tugas Akhir hingga pameran berlangsung.

Akhir kata penulis memohon maaf apabila masih terdapat kesalahan maupun perancangan dan dalam penulisan laporan Tugas Akhir ini. Mengingat adanya keterbatasan, ketidakmampuan dan pengalaman didalam penyusunan ini.

Bekasi, 12 Juni 2017

Angga Fitrianto



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I : PENDAHULUAN	
A. LATAR BELAKANG	1
Bab II : METODE PERANCANGAN	
A. ORISINALITAS	3
B. KELOMPOK PENGGUNA PRODUK	4
C. TUJUAN DAN MANFAAT	5
C.1. TUJUAN	5
C.1.1 MANFAAT	5
C.1.1.1 Manfaat Bagi Penulis	5
C.1.1.2 Manfaat Bagi Masyarakat	5
C.1.1.3 Manfaat Bagi Lembaga	6
D. RELEVANSI DAN KONSEKUWENSI STUDI	6
D.1. LOGIKA DASAR PERANCANGAN	6
D.2. TEKNOLOGI YANG DIBUTUHKAN	6
D.3. MATERIAL YANG AKAN DIPERGUNAKAN	12
D.4. BIAYA PERANCANGAN DAN PRODUKSI	14
D.5. SKEMA PROSES KERJA	15
Bab III : DATA DAN ANALISA	
A. KELOMPOK DATA BERKAITAN DENGAN FUNGSI PRODUK	
RANCANGAN	16

B.	KELOMPOK DATA BERKAITAN DENGAN ESTETIKA PRODUK RANCANGAN	16
C.	KELOMPOK DATA BERKAITAN DENGAN ASPEK TEKNIS PRODUK RANCANGAN	16
D.	KELOMPOK DATA BERKAITAN DENGAN EKONOMI PRODUK RANCANGAN	18
Bab IV :	KONSEP PERANCANGAN	
A.	TATARAN LINGKUNGAN/KOMUNITAS	20
B.	TATARAN SISTEM	21
C.	TATARAN PRODUK	23
D.	TATARAN ELEMEN	32
Bab V :	PAMERAN	
A.	DESAIN FINAL	33
B.	KONSEP PAMERAN	38
C.	RESPON PENGUNJUNG	40
Bab VI :	KEPUSTAKAAN	41

DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 1 INOVASI MEJA PALET	3
GAMBAR 2 SERUTAN KAYU.....	7
GAMBAR 3 GERGAJI MESIN.....	8
GAMBAR 4 GERINDA MESIN	8
GAMBAR 5 BOR MESIN	9
GAMBAR 6 ALAT CUNGKIL	10
GAMBAR 7 KUAS	11
GAMBAR 8 PALET BEKAS	12
GAMBAR 9 POWER AMPLI	13
GAMBAR 10 PORT USB	14
GAMBAR 11 STASIUN KERJA UNTUK SIKAP DUDUK	17
GAMBAR 12 AUDIO DAN PORT USB	22
GAMBAR 13 AUDIO DAN PORT USB	22
GAMBAR 14 AUDIO DAN PORT USB	22
GAMBAR 15 SKETSA MEJA KOMPUTER	23
GAMBAR 16 SKETSA PILIHAN DOSEN PEMBIMBING	24
GAMBAR 17 SKETSA PILIHAN DOSEN PEMBIMBING	24
GAMBAR 18 SKETSA SKETSA RANCANGAN UKURAN KASAR MEJA KOMPUTER ...	25
GAMBAR 19 SKETSA SKETSA GAMBAR BESERTA UKURAN YANG FIX.....	26
GAMBAR 20 PEMILIHINAN BAHAN DASAR PRODUKSI PALET	26
GAMBAR 21 PENGAMPLASAN DAN PERAKITAN MEJA	27
GAMBAR 22 PENGAMPLASAN DAN PERAKITAN MEJA	27
GAMBAR 23 PEMASANGAN PARTIKEL TAMBAHAN	28
GAMBAR 24 PEMASANGAN PARTIKEL TAMBAHAN	28
GAMBAR 25 PENGECEKAN MEJA KOMPUTER	29
GAMBAR 26 HASIL FINAL MEJA KOMPUTER	30
GAMBAR 27 GAMBAR LOGO PRODUK.....	31
GAMBAR 28 MEJA KOMPUTER DETACOM.....	33

GAMBAR 29 MEJA KOMPUTER DETACOM.....	34
GAMBAR 30 MEJA KOMPUTER DETACOM.....	34
GAMBAR 31 MEJA KOMPUTER DETACOM.....	35
GAMBAR 32 MEJA KOMPUTER DETACOM.....	35
GAMBAR 33 MEJA KOMPUTER DETACOM.....	36
GAMBAR 34 MEJA KOMPUTER DETACOM.....	36
GAMBAR 35 MEJA KOMPUTER DETACOM.....	37
GAMBAR 36 MEJA KOMPUTER DETACOM.....	37
GAMBAR 37 PAMERAN DISTRAKSI.....	38
GAMBAR 38 MEJA KOMPUTER DETACOM.....	39

