



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Grafik metode Penulisan laporan Sumber : (Olahan Pribadi, 2019)	5
Gambar 2. 1. Struktur Organisasi Instansi Yang Terkait Sumber : (Olahan Probadi, 2019)	20
Gambar 3. 1. Struktur Organisasi Konsultan Perencana Sumber : (Company Profile PT. Unitri Cipta).....	24
Gambar 3. 2. Organisasi Proyek Sumber : (Olahan Pribadi, 2019)	26
Gambar 3. 3. Struktur Organisasi Proyek Sumber : (Company Profile PT. Unitri Cipta) ...	27
Gambar 3. 4. Proyek-Proyek yang pernah di kerjakan oleh PT. Unitri Cipta Sumber : (Company Profile PT. Unitri Cipta)	32
Gambar 3. 5. Lokasi Proyek dengan Skala Makro Sumber : (Powerpoint PT. Unitri Clpta)	33
Gambar 3. 6. Lokasi Proyek Sekala Mezzo Sumber : (Powerpoint PT. Unitri Clpta)	34
Gambar 3. 7. Lokasi dan Analisis Sekitar Tapak Sumber : (Powerpoint PT. Unitri Clpta)	35
Gambar 3. 8. Lokasi Proyek dengan Skala Mikro	36
Gambar 3. 9. Permasalahan yang terdapat pada sekitar Tapak Sumber : (Powerpoint PT. Unitri Clpta).....	36
Gambar 3. 10. Konsep Desain Arsitektur yang diambil dari referensi Budaya Sumber : (Powerpoint PT. Unitri Clpta).....	37
Gambar 3. 11. Konsep Desain Arsitektur yang di diterapkan pada Stadion Mimika Sumber : (Powerpoint PT. Unitri Clpta).....	37
Gambar 3. 12. Konsep yang di diterapkan pada Secondary Skin Stadion Mimika Sumber : (Sumber Pribadi)	38
Gambar 3. 13. Konsep Element Desain Arsitektur yang diambil untuk Fasad Bangunan Sumber : (Powerpoint PT. Unitri Clpta)	38
Gambar 3. 14. Konsep Fasad Ukir pada Bangunan Stadion Sumber : (Sumber Pribadi) ..	39
Gambar 3. 15. Konsep Master Plan Sumber : (Powerpoint PT. Unitri Clpta)	40
Gambar 3. 16. Denah Lantai 1 Stadion Sepak Bola Mimika Sumber : (Powerpoint PT. Unitri Clpta).....	41
Gambar 3. 17. Fasilitas dan Sirkulasi Atlet Sumber : (Powerpoint PT. Unitri Clpta).....	42
Gambar 3. 18. Fasilitas dan Sirkulasi Media/Wartawan Sumber : (Powerpoint PT. Unitri Clpta).....	42
Gambar 3. 19. Fasilitas dan lain-lain Sumber : (Powerpoint PT. Unitri Clpta)	42
Gambar 3. 20. Denah Lantai 2 Stadion Sepak Bola Mimika Sumber : (Powerpoint PT. Unitri Clpta).....	43
Gambar 3. 21. Denah Lantai 3 Stadion Sepak Bola Sumber : (Powerpoint PT. Unitri Clpta)	44
Gambar 3. 22. Denah Lantai 4 Stadion Sepak Bola Mimika Sumber : (Powerpoint PT. Unitri Clpta).....	44
Gambar 3. 23. Denah Lantai 5 Stadion Mimika Sumber : (Powerpoint PT. Unitri Clpta) .	45



Gambar 4. 1. Proses Pengerjaan 3D Model Bangunan Stadion Sepak Bola Mimika	
Sumber : (Sumber Pribadi).....	47
Gambar 4. 2. Master Layer Stadion Sepak Bola Mimika Sumber : (Sumber Pribadi)	48
Gambar 4. 3. Gambar Potongan Stadion Sepak Bola Mimika Sumber : (Sumber Pribadi).....	48
Gambar 4. 4. Progress pembuatan 3D model pada Aplikasi BIM Sumber : (Sumber Pribadi).....	49
Gambar 4. 5. Referensi fasad Secondary Skin pada Stadion JayaPura Papua Sumber : (Sumber Pribadi)	50
Gambar 4. 6. Fasad Secondary skin Alternatif 1 Sumber : (Sumber Pribadi).....	50
Gambar 4. 7. Fasad Secondary Skin Alternatif 2 Sumber : (Sumber Pribadi).....	51
Gambar 4. 8. Model Atap Stadion sebelumnya Sumber : (Sumber Pribadi)	52
Gambar 4. 9. Model Atap dengan beberapa Alternatif Sumber : (Sumber Pribadi).....	52
Gambar 4. 10. Gambar Potongan 2D AutoCAD Sumber : (Sumber Pribadi).....	52
Gambar 4. 11. 3D model Tribun Penonton Sumber : (Sumber Pribadi)	53
Gambar 4. 12. Potongan 3D pada Tribun bagian Utara/Selatan Sumber : (Sumber Pribadi).....	53
Gambar 4. 13. Potongan 3D pada Tribun bagian Timur/Barat Sumber : (Sumber Pribadi)	54
Gambar 4. 14. Potongan 3D pada Tribun bagian sisi sudut pojok (Corner) Sumber : (Sumber Pribadi)	54
Gambar 4. 15. Progress Sketsa Pembuatan Texture Ukir Sumber : (Sumber Pribadi)	55
Gambar 4. 16. Texture Setelah di timbulkan Menjadi sebuah 3D Sumber : (Sumber Pribadi).....	55
Gambar 4. 17. Desain akhir Fasad Secondary skin pada bangunan Sumber : (Sumber Pribadi).....	56
Gambar 4. 18. Penambahan Fasad Bangunan untuk sebagai Sign age Stadion Sumber : (Sumber Pribadi)	57
Gambar 4. 19. 3D atap yang sudah di Pasang pada full 3D model Sumber : (Sumber Pribadi).....	57
Gambar 4. 20. Hasil render pada tahap awal Sumber : (Sumber Pribadi).....	58
Gambar 4. 21. Hasil render pada tahap awal Sumber : (Sumber Pribadi).....	58
Gambar 4. 22. Revisi Posisi Fasad Ukir yang berpindah Sumber : (Sumber Pribadi).....	59
Gambar 4. 23. Revisi Tribun penonton lebih di lebarkan untuk manambah kapasitas penonton Sumber : (Sumber Pribadi).....	60
Gambar 4. 24. Denah pada Ruang toilet, kamar ganti Atlet Sumber : (Sumber Pribadi)	60
Gambar 4. 25. Gambar Potongan 2D pada aplikasi BIM di ekspor pada palikasi AutoCAD Sumber : (Sumber Pribadi).....	61
Gambar 4. 26. Hasil Render pada Project Stadion Kampung Harapan Sumber : (Sumber Pribadi).....	62
Gambar 4. 27. Hasil Render pada Project Stadion Kampung Harapan Sumber : (Sumber Pribadi).....	62
Gambar 4. 28. Hasil Render pada Project Stadion Kampung Harapan Sumber : (Sumber Pribadi).....	62
Gambar 4. 29. Hasil Render pada Project Stadion Kampung Harapan Sumber : (Sumber Pribadi).....	63



Gambar 4. 30. Gambar Fasad Ukir setiap bagiannya dengan skala dimensi yang tepat Sumber : (Sumber Pribadi).....	63
Gambar 4. 31. Revisi 3D model Fasad Ukir yang sudah berskala Sumber : (Sumber Pribadi).....	64
Gambar 4. 32. Potongan pada sisi Timur/Barat Sumber : (Sumber Pribadi)	65
Gambar 4. 33. Potongan pada sisi Utara/Barat Sumber : (Sumber Pribadi)	65
Gambar 4. 34. Potongan pada sisi Barat laut Sumber : (Sumber Pribadi)	66
Gambar 4. 35. Potongan pada sisi sudut pojok (Corner) Sumber : (Sumber Pribadi)	66
Gambar 4. 36. Revisi Fasad pada Atap Sumber : (Sumber Pribadi)	67
Gambar 4. 37. Revisi Bentuk Atap Sumber : (Sumber Pribadi).....	67
Gambar 4. 38. Revisi Fasad Secondary skin Sumber : (Sumber Pribadi).....	68
Gambar 4. 39. Peletakan Struktur Atap pada Stadion Sumber : (Sumber Pribadi)	69
Gambar 4. 40. Struktur Space Truss Pada Atap Stadion Sumber : (Sumber Pribadi)	69
Gambar 4. 41. Tribun Penonton dan penambahan Railing Sumber : (Sumber Pribadi)...	69
Gambar 4. 42. Gambar kerja pada aplikasi Autodesk Revit Sumber : (Sumber Pribadi) ..	70
Gambar 4. 43. Gambar kerja yang sudah di pindahkan pada Aplikasi SketchUP untuk Animasi Sumber : (Sumber Pribadi).....	70