

BAB 2

TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Landasan Teori

2.1.1. Sistem

Sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Sistem ini menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan yang nyata, seperti tempat, benda dan orang-orang yang betul-betul ada dan terjadi (Jogianto, 2005:2).

2.1.2. Informasi

Dalam bukunya yang berjudul Analisis dan Desain Sistem Informasi, berpendapat bahwa informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna bagi yang menerimanya. (Jogianto, 2004:8)

2.1.3. Sistem Informasi

Sistem informasi adalah kombinasi terorganisasi apapun dari manusia, perangkat keras, perangkat lunak, jaringan komunikasi, sumber data dan kebijakan serta prosedur yang terorganisasi yang menyimpan, mengambil, mengubah, dan memisahkan informasi dalam sebuah organisasi (James A O'Brien and George M Marakas, 2016).

2.1.4. Rencana Kerja Anggaran

Rencana Kerja dan Anggaran (RKA) adalah dokumen perencanaan dan penganggaran yang berisi rencana pendapatan, rencana belanja program dan kegiatan SKPD dan K/L serta rencana pembiayaan serta prakiraan maju untuk tahun berikutnya. (Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 17 Tahun 2003 Tentang Keuangan Negara).

2.1.5. Website

Website artinya adalah kumpulan-kumpulan halaman yang terdiri dari beberapa laman yang di dalamnya berisi informasi dalam bentuk data digital baik itu berupa gambar, video, audio, teks dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi internet (Abdullah, 2015).

2.2. Penelitian Terkait

Hasil *review* artikel ilmiah yang berkaitan dengan dengan topik bahasan Proposal ini adalah sebagai berikut :

Tabel 1. Tabel Literature Review

No	Sumber
1	<p>Penulis : Muhdar Abdurahman, Mudar Safi, Muksin Hi Abdullah</p> <p>Jurnal : Sistem Informasi Pengolahan Data Balita Berbasis Website pada Kantor UPT-KB Kec. Ternate Selatan</p> <p>Metode : Observasi dan Interview</p> <p>Tahun : 2018</p> <p>Volume : Volume 3, Nomor 2</p> <p>Masalah dan Tujuan : Bagaimana merancang Sistem Informasi Pengolahan Data Balita pada Kantor UPTKB Kec. Ternate Selatan Berbasis Website, Untuk memberikan kemudahan dalam proses pengolahan dan penyajian informasi data balita pada Kantor UPT-KB Kec. Ternate Selatan</p> <p>Hasil : Mempermudah pegawai UPT-KB dalam mengolah data balita pada Kantor PTKB kec. Ternate. Dapat menunjang pelayanan para pegawai Kantor UPT-KB kec. Ternate Selatan khususnya dalam Pengolahan Data Balita.</p>
2	<p>Penulis : Mhd Arief Hasan, Nurliana Nasution</p> <p>Jurnal : Rancang Bangun Aplikasi Pembuatan Web Blog Berbasis Web Menggunakan HTML 5</p>

	<p>Metode : Observasi</p> <p>Tahun : 2018</p> <p>Volume : Volume 3, Nomor 1</p> <p>Masalah dan Tujuan : a. Belum adanya sebuah layanan weblog melalui berbasis web 2 . 0 .</p> <p>b. Konten yang akan disajikan di dalamcontent blog lebih responsive.</p> <p>Hasil : Dengan adanya perkembangan teknologi berbasis web 2.0 pengguna lebih banyak dimudahkan dalam pembuatan sebuah website berbasis blog. Blog yang dibuat lebih bersifat responsive tanpa harus direpotkan dalam menambahkan plugin tambahan. Semua fitur ini sudah bisa digunakan pada web berbasis HTML 5 dan CSS 3.</p>
3	<p>Penulis : Nofyat, Adelina Ibrahim, Arisandy Ambarita</p> <p>Jurnal : Sistem Informasi Pengaduan Pelanggan Air Berbasis Website Pada PDAM Kota Ternate</p> <p>Metode : Observasi, wawancara, Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem menggunakan pendekatan sistem Bottom-up dan model pengembangan sistem secara waterfall</p> <p>Tahun : 2018</p> <p>Volume : Volume 3, Nomor 1</p> <p>Masalah dan Tujuan : Bagaimana merancang Sistem Informasi Pengaduan pelanggan air berbasis Web pada PDAM Kota Ternate agar mempermudah pelanggan dalam melakukan proses pengaduan air pada PDAM Kota Ternate agar meningkatkan kinerja dan pelayanan petugas kepada masyarakat yang ingin melakukan pengaduan air</p> <p>Hasil : Sistem ini dapat mempermudah pelanggan dalam melakukan pengaduan di sistem tanpa harus datang ke Kantor PDAM Kota Ternate dan Meningkatkan kinerja serta pelayanan petugas informasi dalam memberikan informasi pengaduan pelanggan air</p>
4	<p>Penulis : Inge Handriani, Akbar Noor Syahril Sidik,</p>

	Akhmad Multazam, Indra Wijaya
Jurnal	: Aplikasi Perekrutan dan Penempatan Karyawan Baru Berbasis Web
Metode	: Penelitian Lapangan (Field Research)
Tahun	: 2019
Volume	: Volume 1, Nomor 2
Masalah dan Tujuan	: Setiap perusahaan pada saat tertentu membutuhkan tenaga kerja berkualitas yang dapat mengisi posisi baru dari tenaga kerja sebelumnya yang pindah ke perusahaan lain ataupun posisi kosong yang memang baru dibentuk oleh manajemen, sering kali perusahaan menemui kesulitan dalam mencari tenaga kerja baru yang cocok mengisi posisi tersebut.
	Permasalahan lain yang ditemukan dalam proses perekrutan karyawan adalah jumlah orang yang melamar pada lowongan pekerjaan, jenis orang yang melamar dengan kemungkinan akan menerima berbagai posisi yang ditawarkan, pelamar yang berkualifikasi layak, biaya besar dalam proses rekrutmen dan seleksi jika pelamar tidak masuk dalam kualifikasi yang diinginkan, metode perekrutan yang diambil mempengaruhi jumlah pelamar.
Hasil	: 1) Sistem aplikasi perekrutan dan penempatan karyawan berbasis web ini dapat membantu kantor pusat dalam mengontrol proses perekrutan dan penempatan karyawan baru di kantor cabang dengan proses approval yang dilakukan secara bertahap dari kantor HC Regional hingga kantor pusat. 2) Sistem aplikasi ini dapat membantu meningkatkan kualitas karyawan yang diterima dengan proses seleksi dan penilaian yang dilakukan oleh kantor HC Regional berdasarkan kemampuan dan ketrampilan pelamar. 3) Sistem aplikasi ini dapat membantu meminimalisir kesalahan penempatan karyawan

		baru di kantor cabang dengan pengontrolan proses penempatan yang dilakukan oleh kantor HC Regional
5	Penulis	: Haryati
	Jurnal	: Pengembangan Instrumen Penilaian Berbasis Kompetensi Pada Praktikum Pemrograman Web Di SMK,
	Metode	: Pengembangan gagasan, Penyaringan Gagasan (NeedAssessment), Pengembangan Dan Uji Konsep (Uji Coba Instrumen), Analisis Instrumen Penilaian, Perumusan Instrumen, Implementasi Instrumen, Evaluasi Akhir
	Tahun	: 2018
	Volume	: Volume 6, Nomor 2
	Masalah dan Tujuan	: Dalam proses penilaian praktikum khususnya mata pelajaran Pemrograman Web belum ada instrumen penilaian yang digunakan sehingga pendidik tidak dapat memberikan evaluasi terhadap kompetensi yang belum dikuasai peserta didik.
	Hasil	: Berdasarkan pengembangan instrumen berbasis kompetensi pada praktikum pemrograman web di SMK yang mengacu pada pengembangan kisi-kisi instrumen penilaian berbasis kompetensi menurut Djemari Mardapi sehingga diperoleh instrumen penilaian yang terdiri atas tes praktik, rubrik penilaian berbasis kompetensi dan rubrik penilaian aspek afektif. Setelah dilakukan ujicoba dan analisis data disimpulkan bahwa komponen instrumen penilaian yang dikembangkan telah valid, praktis dan efektif dan dapat digunakan dalam penilaian
6	Penulis	: Beti Susilawati
	Jurnal	: Rancang Bangun Sistem Informasi Lowongan Pekerjaan Berbasis Web
	Metode	: Observasi
	Tahun	: 2018
	Volume	: Volume XVI

	<p>Masalah dan Tujuan : Merancang dan mengolah data informasi lowongan kerja sehingga menghasilkan aplikasi informasi lowongan pekerjaan berbasis web yang dapat memudahkan masyarakat dalam memperoleh informasi tentang lowongan pekerjaan</p> <p>Hasil : 1. Penyebaran informasi itu memang sangat diperlukan, penyebaran informasi melalui teknologi internet lebih global karena bisa diakses dalam jangkauan yang luas.</p> <p>2. Dengan adanya web ini memudahkan untuk mengetahui informasi mengenai sesama alumni, dunia pekerjaan dan lainnya.</p> <p>3. Merupakan web dinamis yang selalu di update oleh admin, sehingga menghasilkan informasi yang selalu uptodate.</p>
7	<p>Penulis : Akhsani Taqwiym</p> <p>Jurnal : Sistem Informasi Hasil Ujian Masuk Sma Berbasis Web Menggunakan PHP Dan MySql</p> <p>Metode : Pendekatan Sistem (Sistem Approach), Pendekatan Top-Down (Top-Down Approach), Pendekatan Modular (Modular Approach), Pendekatan Berkembang (Evolution Approach)</p> <p>Tahun : 2018</p> <p>Volume : Volume 9, Nomor 2</p> <p>Masalah dan Tujuan : Sistem informasi lebih banyak di olah oleh bagian tata usaha, sedangkan guru-guru serta siswa memiliki keterbatasan dalam memperoleh informasi yang terbaru</p> <p>Hasil : Menggunakan PHP dan MySQL pada perangkat lunak dapat membantu pengolahan informasi yang berguna bagi pihak sekolah dan calon siswa dalam bertukar informasi dan pihak sekolah dapat mempromosikan sekolah dan memberikan informasi kepada masyarakat pada umumnya mengenai sekolah. Web yang dibuat dapat diakses dimanapun dan kapanpun oleh masyarakat sehingga masyarakat tidak perlu datang kesekolah</p>

		untuk mendapatkan informasi yang diinginkan.
8	Penulis	: Nur Ariesanto Ramdhan, Devi Adi Nufriana
	Jurnal	: Rancang Bangun Dan Implementasi Sistem Informasi Skripsi Online Berbasis Web
	Metode	: System Development Life Cycle (SDLC)
	Tahun	: 2019
	Volume	: Volume 1, Nomor 2
	Masalah dan Tujuan	: Dengan sistem ini diharapkan akan memberikan kemudahan baik bagi mahasiswa dosen maupun kaprodi dalam proses skripsi dimana dapat melakukan pengajuan skripsi, memantau kartu bimbingan mahasiswa memberikan informasi tentang jadwal seminar maupun sidang, memudahkan mahasiswa mendapatkan informasi terkait skripsinya, dan membuat proses skripsi semakin efektif.
	Hasil	: Perancangan ini menggunakan SDLC (System Development Life Cycle) dimana menghasilkan rancangan sistem informasi proses skripsi online menggunakan Activity Diagram sebagai alur sistem yang sedang berjalan dan yang akan dijalankan, Use Case Diagram sebagai rancangan kebutuhan setiap pengguna, Entity Relationship Diagram sebagai database sistem, dan Class Diagram untuk menggambarkan code program yang ada
9	Penulis	: Titi Sriwahyuni, Oktoria, Ika Parma Dewi
	Jurnal	: Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Pariwisata Berbasis Web (Studi Kasus : Kabupaten Pesisir Selatan)
	Metode	: Observasi
	Tahun	: 2019
	Volume	: Volume 12, Nomor 1
	Masalah dan Tujuan	: Tidak semua informasi potensi alam Indonesia dapat diperoleh dengan mudah karena selama ini promosi pariwisata masih menggunakan pamflet,

	<p>leaflet, atau brosur.</p> <p>Hasil : 1. Telah berhasil membangaun aplikasi pariwisata berbasis web.</p> <p>2. Menghasilkan sistem informasi multiuser dengan memberikan layanan penyimpanan data investor dan manajemen promosi yang efektif dalam segi waktu dan efisien dalam segi penerapannya</p>
10	<p>Penulis : Maharani Hamidah, Geovanne Farell</p> <p>Jurnal : Perancangan Sistem Pelayanan Restoran Berbasis Web Mobile Menggunakan Framework Yii2</p> <p>Metode : Metode Waterfall</p> <p>Tahun : 2019</p> <p>Volume : Volume 12, Nomor 1</p> <p>Masalah dan Tujuan : Layanan restoran yang masih manual dan kurang efisien</p> <p>Hasil : Desain dan rancangan sistem informasi ini dikembangkan dengan mengaplikasikan metode waterfall karena kebutuhan pada estoran telah terdefinisi dengan baik dan elas.</p> <p>Desain dan rancangan sistem informasi ini akan memberikan informasi yang dapat memudahkan pelanggan/pengunjung restoran dalam memilih meja.</p>