



**APLIKASI PEMESANAN PAKET WISATA PULAU SERIBU
BERBASIS WEBSITE
(STUDI KASUS : EXPLORE SERIBU PULAU TOUR AND TRAVEL)**

**UNIVERSITAS
MERCU BUANA**

Nurhaliza
41816110071

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2020**



**APLIKASI PEMESANAN PAKET WISATA PULAU SERIBU
BERBASIS WEBSITE
(STUDI KASUS : EXPLORE SERIBU PULAU TOUR AND TRAVEL)**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Oleh:

Nurhaliza

41816110071

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2020

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41816110071

Nama : Nurhaliza

Judul Tugas Akhir : Aplikasi Pemesanan Paket Wisata Pulau Seribu Berbasis
Website (Studi Kasus : *Explore Seribu Pulau Tour and Travel*)

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.



Jakarta, 6 Agustus 2020



Nurhaliza

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa : Nurhaliza
NIM : 41816110071
Judul Tugas Akhir : Aplikasi Pemesanan Paket Wisata Pulau Seribu
Berbasis *Website* (Studi Kasus : *Explore Seribu
Pulau Tour and Travel*)

Dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul diatas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan di lingkungan Universitas Mercu Buana, saya memberikan izin kepada Peneliti di Lab Riset Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana untuk menggunakan dan mengembangkan hasil riset yang ada dalam tugas akhir untuk kepentingan riset dan publikasi selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 6 Agustus 2020

UNIVERSITAS
MERCU BUANA



<Nurhaliza>

LEMBAR PERSETUJUAN

Nama Mahasiswa : Nurhaliza
NIM : 41816110071
Judul Tugas Akhir : Aplikasi Pemesanan Paket Wisata Pulau Seribu
Berbasis *Website* (Studi Kasus : *Explore Seribu
Pulau Tour and Travel*)

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui

Jakarta,

Menyetujui,



(Nurullah Husufa, ST, MMSI)
Dosen Pembimbing

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

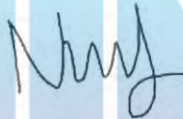
LEMBAR PENGESAHAN

NIM : Nurhaliza
Nama : 41816110071
Judul Tugas Akhir : Aplikasi Pemesanan Paket Wisata Pulau Seribu Berbasis *Website* (Studi Kasus : *Explore Seribu Pulau Tour and Travel*)

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 14 September 2020

Menyetujui,



(Nurullah Husufa, ST, MMSI)

Mengetahui,

UNIVERSITAS
MERCU BUANA



(Inge Handriani, M.Ak., M.MSI)
Koordinator Tugas Akhir



(Ratna Mutu Manikam, S.Kom., MT)
KaProdi Sistem Informasi

ABSTRAK

Nama : Nurhaliza
NIM : 41816110071
Pembimbing TA : Nurullah Husufa, ST, MMSI
Judul : Aplikasi Pemesanan Paket Wisata Pulau Seribu Berbasis *Website* (Studi Kasus : *Explore Seribu Pulau Tour and Travel*)

PT. Khatulistiwa Global Wisata adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang pariwisata dan menawarkan sebuah layanan *Tour and Travel* bernama *Explore Seribu Pulau*. Saat ini, proses pemesanan paket wisata Pulau Seribu di *Explore Seribu Pulau Tour and Travel* masih dilakukan secara manual sehingga menyebabkan data pengunjung, pemesanan, pembayaran, dan review pengunjung tidak tercatat dengan baik. Solusi yang dilakukan untuk mengatasi masalah tersebut adalah dengan membuat aplikasi pemesanan *online* berbasis *website*. Aplikasi pemesanan *online* paket wisata pulau seribu berbasis *website* ini dirancang menggunakan metode *System Development Life Cycle (SDLC)*. Aplikasi ini menggunakan pemrograman HTML sebagai halaman web, *CodeIgniter* sebagai *framework*, PHP untuk merancang *web* yang dinamis, dan MySQL sebagai penyimpanan *database*. Penelitian telah dilakukan untuk mengatasi masalah tersebut dengan membuat fitur seperti fitur *login*, registrasi *user*, *list* paket wisata, pemesanan paket wisata, pembayaran paket wisata, kelola pembayaran, *approve* pembayaran, kelola *assignment trip*, lihat *assignment trip*, selesaikan *assignment trip*, dan beri *review trip*. Fitur yang dikembangkan memudahkan pengunjung mencari informasi paket wisata, memesan, membayar, dan memberi *review* terhadap *trip* wisata yang telah dilakukan. Selain itu dengan adanya fitur laporan mampu meningkatkan performa dan memudahkan agen pariwisata mencatat laporan dari pemesanan paket wisata pulau Seribu melalui *website*.

Kata kunci: *Website* Paket Wisata , *Trip* Pulau Seribu, PHP, *CodeIgniter*

ABSTRACT

Name : Nurhaliza
Student Number : 41816110071
Counsellor : Nurullah Husufa, ST, MMSI
Title : Aplikasi Pemesanan Paket Wisata Pulau Seribu Berbasis Website (Studi Kasus : *Explore Seribu Pulau Tour and Travel*)

PT. Khatulistiwa Global Wisata is a company engaged in tourism and offers a Tour and Travel service called Explore Seribu Islands. Currently, the process of ordering the Thousand Islands tour package in Explore Seribu Islands Tour and Travel is still done manually, causing visitor data, bookings, payments, and visitor reviews to not be recorded properly. The solution taken to overcome this problem is to create a website-based online ordering application. This website-based online booking application for thousand island tour packages is designed using the System Development Life Cycle (SDLC) method. This application uses HTML programming as a web page, CodeIgniter as a framework, PHP for designing a dynamic web, and MySQL as a database storage. Research has been carried out to overcome this problem by creating features such as login features, user registration, tour package lists, tour package bookings, tour package payments, manage payments, approve payments, manage assignment trips, see assignment trips, complete assignment trips, and give reviews. trip. The features developed make it easier for visitors to find tour package information, order, pay for, and review trips that have been done. In addition, the report feature is able to improve performance and make it easier for tourism agents to record reports from booking Seribu island tour packages through the website.

Key words: Trip Package Website, Thousand Islands Trip, PHP, CodeIgniter

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan segala nikmat dan karunia-Nya sehingga Laporan Tugas Akhir ini dapat diselesaikan dengan baik.

Kelancaran penulisan Laporan Tugas Akhir ini tentunya tidak terlepas dari dukungan, bantuan, serta sumbangan pikiran dari berbagai pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis ingin memberikan ucapan terima kasih kepada :

1. Ibu Nurullah Husufa, ST, MMSI selaku dosen pembimbing Tugas Akhir.
2. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Mercu Buana yang telah berjasa memberikan ilmunya kepada penulis selama ini.
3. Orang tua dan sanak saudara yang tidak ada hentinya dalam memberikan doa dan dukungan, serta kasih sayang kepada penulis.

Akhir kata dengan segala kerendahan hati penulis memohon maaf yang sebesar-besarnya atas segala kekurangan dan keterbatasan dalam penulisan Laporan Tugas Akhir ini. Semoga Laporan Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pihak-pihak yang berkepentingan.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Jakarta,

Jakarta, 6 Agustus 2020

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR ...	iii
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Sistematika Penulisan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1. Metode Pengembangan Sistem	5
2.2. Landasan Teori.....	6
2.2.1. Kepulauan Seribu.....	6
2.2.2. <i>CodeIgniter</i>	6
2.3. Penelitian Terkait	8
BAB 3 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN	12
3.1. Tujuan Penelitian	12
3.2. Manfaat Penelitian	12
BAB 4 METODE PENELITIAN	13
4.1. Lokasi Penelitian.....	13
4.2. Sarana Pendukung	13
4.3. Teknik Pengumpulan Data.....	14
4.4. Diagram Alir Penelitian	14
BAB 5 HASIL DAN PEMBAHASAN	16
5.1. Analisis Sistem Berjalan	16
5.2. Identifikasi Masalah	17
5.3. Perancangan UML	18
5.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	18
5.3.2. <i>Activity Diagram</i>	24
5.3.3. <i>Sequence Diagram</i>	41

5.4.	Class Diagram	50
5.5.	Perancangan Basis Data	51
5.5.1.	Tabel Ref_user	51
5.5.2.	Tabel Ref_pemesanan	51
5.5.3.	Tabel Ref_data_wisatawan	52
5.5.4.	Tabel Ref_paket_wisata	52
5.5.5.	Tabel Ref_pembayaran	52
5.5.6.	Tabel Ref_notifikasi	53
5.5.7.	Tabel Ref_assignment	53
5.5.8.	Tabel Ref_review_trip	53
5.6.	Perancangan Antarmuka	54
5.6.1.	Halaman Login	54
5.6.2.	Halaman Registrasi <i>User</i>	54
5.6.3.	Halaman Utama Pengunjung	55
5.6.4.	Halaman Ubah Data Profil Pengunjung	55
5.6.5.	Halaman List Paket Wisata	56
5.6.6.	Halaman Pemesanan Paket Wisata	57
5.6.7.	Halaman Pembayaran Paket Wisata	57
5.6.8.	Halaman Pemberian Review Trip	58
5.6.9.	Halaman Utama Karyawan	58
5.6.10.	Halaman Ubah Data Profil Karyawan	59
5.6.11.	Halaman Lihat <i>Assignment Trip</i>	59
5.6.12.	Halaman Selesaikan <i>Assignment Trip</i>	60
5.6.13.	Halaman Utama Admin	60
5.6.14.	Halaman Kelola Data <i>User</i>	61
5.6.15.	Halaman Tambah User	61
5.6.16.	Halaman Ubah <i>User</i>	62
5.6.17.	Halaman Hapus <i>User</i>	62
5.6.18.	Halaman Kelola Data Paket Wisata	63
5.6.19.	Halaman Tambah Paket Wisata	63
5.6.20.	Halaman Ubah Paket Wisata	64
5.6.21.	Halaman Hapus Paket Wisata	64
5.6.22.	Halaman Kelola Data Pembayaran	65
5.6.23.	Halaman <i>Approve</i> Pembayaran	65
5.6.24.	Halaman <i>Reject</i> Pembayaran	66
5.6.25.	Halaman Kelola <i>Assignment Trip</i>	66
5.6.26.	Halaman Laporan Pengunjung	67
5.6.27.	Halaman Laporan Pemesanan	67
5.6.28.	Halaman Laporan Pembayaran	68
5.6.29.	Halaman Laporan <i>Assignment Trip</i>	68
5.6.30.	Halaman Laporan <i>Review Trip</i>	69
5.7.	Implementasi Basis Data	69

5.8.	Implementasi Keluaran	70
5.8.1.	Halaman <i>Login</i>	70
5.8.2.	Halaman Registrasi User	71
5.8.3.	Halaman Utama Pengunjung	72
5.8.4.	Halaman Ubah Data Profil Pengunjung	73
5.8.5.	Halaman <i>List</i> Paket Wisata	74
5.8.6.	Halaman Pemesanan Paket Wisata	75
5.8.7.	Halaman Pembayaran Paket Wisata	75
5.8.8.	Halaman Pemberian <i>Review Trip</i>	76
5.8.9.	Halaman Utama Karyawan	77
5.8.10.	Halaman Ubah Data Profil Karyawan	77
5.8.11.	Halaman Lihat <i>Assignment Trip</i>	78
5.8.12.	Halaman Selesaikan <i>Assignment Trip</i>	78
5.8.13.	Halaman Utama Admin	79
5.8.14.	Halaman Kelola Data <i>User</i>	79
5.8.15.	Halaman Tambah <i>User</i>	80
5.8.16.	Halaman Ubah <i>User</i>	81
5.8.17.	Halaman Hapus <i>User</i>	81
5.8.18.	Halaman Kelola Data Paket Wisata	82
5.8.19.	Halaman Tambah Paket Wisata	82
5.8.20.	Halaman Ubah Paket Wisata	83
5.8.21.	Halaman Hapus Paket Wisata	83
5.8.22.	Halaman Kelola Data Pembayaran	84
5.8.23.	Halaman <i>Approve</i> Pembayaran	84
5.8.24.	Halaman <i>Reject</i> Pembayaran	85
5.8.25.	Halaman Kelola <i>Assignment Trip</i>	85
5.8.26.	Halaman Laporan Pengunjung	86
5.8.27.	Halaman Laporan Pemesanan	86
5.8.28.	Halaman Laporan Pembayaran	87
5.8.29.	Halaman Laporan <i>Assignment Trip</i>	87
5.8.30.	Halaman Laporan <i>Review Trip</i>	88
5.9.	Hasil Pengujian Aplikasi	89
BAB 6	KESIMPULAN DAN SARAN	94
6.1	Kesimpulan	94
6.2	Saran	94
	DAFTAR PUSTAKA	96
	LAMPIRAN	98

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Literature Review.....	8
Tabel 5.1 Analisa PIECES	17
Tabel 5.2 Skenario <i>Use Case</i> Registrasi User.....	19
Tabel 5.3 Skenario <i>Use Case Login</i>	19
Tabel 5.4 Skenario <i>Use Case</i> Ubah Data Profil.....	19
Tabel 5.5 Skenario <i>Use Case</i> Melihat <i>List</i> Paket Wisata.....	19
Tabel 5.6 Skenario <i>Use Case</i> Pemesanan Paket Wisata	20
Tabel 5.7 Skenario <i>Use Case</i> Pembayaran Paket Wisata	20
Tabel 5.8 Skenario <i>Use Case</i> Memberi <i>Review Trip</i>	20
Tabel 5.9 Skenario <i>Use Case</i> Melihat <i>Assignment Trip</i>	21
Tabel 5.10 Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data User	21
Tabel 5.11 Skenario <i>Use Case</i> Mencetak Laporan Pengunjung	21
Tabel 5.12 Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data Paket Wisata.....	22
Tabel 5.13 Skenario <i>Use Case</i> Mencetak Laporan Pemesanan	22
Tabel 5.14 Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data Pembayaran.....	22
Tabel 5.15 Skenario <i>Use Case</i> Mencetak Laporan Pembayaran	23
Tabel 5.16 Skenario <i>Use Case</i> Mengelola <i>Assignment Trip</i>	23
Tabel 5.17 Skenario <i>Use Case</i> Mencetak Laporan <i>Assignment Trip</i>	23
Tabel 5.18 Skenario <i>Use Case</i> Mencetak Laporan <i>Review Trip</i>	24
Tabel 5.19 Tabel <i>User</i>	51
Tabel 5.20 Tabel Pemesanan.....	51
Tabel 5.21 Tabel DataWisatawan	52
Tabel 5.22 Tabel PaketWisata.....	52
Tabel 5.23 Tabel Pembayaran.....	52
Tabel 5.24 Tabel Notifikasi.....	53
Tabel 5.25 Tabel <i>Assignment</i>	53
Tabel 5.26 Tabel <i>Review Trip</i>	53
Tabel 5.39 Pengujian Aplikasi	89

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1 Alur Penelitian.....	14
Gambar 5.1 Analisis Sistem Berjalan – Pemesanan	16
Gambar 5.2 Analisis Sistem Berjalan – Pengisian Review Form.....	17
Gambar 5.3 Rancangan Use Case Diagram	18
Gambar 5.4 <i>Activity Diagram</i> Registrasi User	24
Gambar 5.5 <i>Activity Diagram</i> Login.....	25
Gambar 5.6 <i>Activity Diagram</i> Ubah Data Profil.....	26
Gambar 5.7 <i>Activity Diagram</i> Melihat <i>List</i> Paket Wisata.....	27
Gambar 5.8 <i>Activity Diagram</i> Pemesanan Paket Wisata	28
Gambar 5.9 <i>Activity Diagram</i> Pembayaran Paket Wisata	29
Gambar 5.10 <i>Activity Diagram</i> Memberi <i>Review Trip</i>	30
Gambar 5.11 <i>Activity Diagram</i> Melihat <i>Assignment Trip</i>	31
Gambar 5.12 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data User.....	32
Gambar 5.13 <i>Activity Diagram</i> Mencetak Laporan Pengunjung.....	33
Gambar 5.14 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Paket Wisata.....	34
Gambar 5.15 <i>Activity Diagram</i> Mencetak Laporan Pemesanan	35
Gambar 5.16 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Pembayaran.....	36
Gambar 5.17 <i>Activity Diagram</i> Mencetak Laporan Pembayaran	37
Gambar 5.18 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data <i>Assignment Trip</i>	38
Gambar 5.19 <i>Activity Diagram</i> Mencetak Laporan <i>Assignment Trip</i>	39
Gambar 5.20 <i>Activity Diagram</i> Laporan <i>Review Trip</i>	40
Gambar 5.21 <i>Sequence Diagram</i> Registrasi User.....	41
Gambar 5.22 <i>Sequence Diagram</i> Login	41
Gambar 5.23 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data Profil.....	42
Gambar 5.24 <i>Sequence Diagram</i> Melihat <i>List</i> Paket Wisata.....	42
Gambar 5.25 <i>Sequence Diagram</i> Pemesanan Paket Wisata	43
Gambar 5.26 <i>Sequence Diagram</i> Pembayaran Paket Wisata.....	43
Gambar 5.27 <i>Sequence Diagram</i> Memberi <i>Review Trip</i>	44
Gambar 5.28 <i>Sequence Diagram</i> Melihat <i>Assignment Trip</i>	44
Gambar 5.29 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data User	45
Gambar 5.30 <i>Sequence Diagram</i> Mencetak Laporan Pengunjung	46
Gambar 5.31 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Paket Wisata.....	46

Gambar 5.32 <i>Sequence Diagram</i> Mencetak Laporan Pemesanan	47
Gambar 5.33 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Pembayaran	47
Gambar 5.34 <i>Sequence Diagram</i> Mencetak Laporan Pembayaran	48
Gambar 5.35 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data <i>Assignment Trip</i>	48
Gambar 5.36 <i>Sequence Diagram</i> Mencetak Laporan <i>Assignment Trip</i>	49
Gambar 5.37 <i>Sequence Diagram</i> Mencetak Laporan <i>Review Trip</i>	49
Gambar 5.38 <i>Class Diagram</i> Aplikasi Pemesanan Paket Wisata Pulau Seribu ...	50
Gambar 5.39 Perancangan Antarmuka Halaman Login	54
Gambar 5.40 Perancangan Antarmuka Halaman Registrasi <i>User</i>	54
Gambar 5.41 Perancangan Antarmuka Halaman Utama Pengunjung	55
Gambar 5.42 Perancangan Antarmuka Halaman Ubah Data Profil Pengunjung..	55
Gambar 5.43 Perancangan Antarmuka Halaman <i>List</i> Paket Wisata	56
Gambar 5.44 Perancangan Antarmuka Halaman Pemesanan Paket Wisata	57
Gambar 5.45 Perancangan Antarmuka Halaman Pembayaran Paket Wisata	57
Gambar 5.46 Perancangan Antarmuka Halaman Pemberian <i>Review Trip</i>	58
Gambar 5.47 Perancangan Antarmuka Halaman Utama Karyawan	58
Gambar 5.48 Perancangan Antarmuka Halaman Ubah Data Profil Karyawan	59
Gambar 5.49 Perancangan Antarmuka Halaman Lihat <i>Assignment Trip</i>	59
Gambar 5.50 Perancangan Antarmuka Halaman Selesaikan <i>Assignment Trip</i>	60
Gambar 5.51 Perancangan Antarmuka Halaman Utama Admin	60
Gambar 5.52 Perancangan Antarmuka Halaman Kelola Data User	61
Gambar 5.53 Perancangan Antarmuka Halaman Tambah User	61
Gambar 5.54 Perancangan Antarmuka Halaman Ubah User	62
Gambar 5.55 Perancangan Antarmuka Halaman Hapus <i>User</i>	62
Gambar 5.56 Perancangan Antarmuka Halaman Kelola Data Paket Wisata.....	63
Gambar 5.57 Perancangan Antarmuka Halaman Tambah Paket Wisata.....	63
Gambar 5.58 Perancangan Antarmuka Halaman Ubah Paket Wisata	64
Gambar 5.59 Perancangan Antarmuka Halaman Hapus Paket Wisata	64
Gambar 5.60 Perancangan Antarmuka Halaman Kelola Data Pembayaran	65
Gambar 5.61 Perancangan Antarmuka Halaman <i>Approve</i> Pembayaran.....	65
Gambar 5.62 Perancangan Antarmuka Halaman <i>Reject</i> Pembayaran	66
Gambar 5.63 Perancangan Antarmuka Halaman Kelola <i>Assignment Trip</i>	66
Gambar 5.64 Perancangan Antarmuka Halaman Laporan Pengunjung.....	67
Gambar 5.65 Perancangan Antarmuka Halaman Pemesanan	67

Gambar 5.66 Perancangan Antarmuka Halaman Laporan Pembayaran	68
Gambar 5.67 Perancangan Antarmuka Halaman <i>Assignment Trip</i>	68
Gambar 5.68 Perancangan Antarmuka Halaman <i>Review Trip</i>	69
Gambar 5.69 Implementasi Basis Data	69
Gambar 5.70 Implementasi Keluaran Halaman <i>Login</i>	70
Gambar 5.71 Implementasi Keluaran Halaman Registrasi <i>User</i>	71
Gambar 5.72 Implementasi Keluaran Halaman Utama Pengunjung	72
Gambar 5.73 Implementasi Keluaran Halaman Ubah Data Profil Pengunjung....	73
Gambar 5.74 Implementasi Keluaran Halaman <i>List Paket Wisata</i>	74
Gambar 5.75 Implementasi Keluaran Halaman Pemesanan Paket Wisata	75
Gambar 5.76 Implementasi Keluaran Halaman Pembayaran Paket Wisata	75
Gambar 5.77 Implementasi Keluaran Halaman Pemberian <i>Review Trip</i>	76
Gambar 5.78 Implementasi Keluaran Halaman Utama Karyawan	77
Gambar 5.79 Implementasi Keluaran Halaman Ubah Data Profil Karyawan	77
Gambar 5.80 Implementasi Keluaran Halaman Lihat <i>Assignment Trip</i>	78
Gambar 5.81 Implementasi Keluaran Halaman Selesaikan <i>Assignment Trip</i>	78
Gambar 5.82 Implementasi Keluaran Halaman Utama Admin	79
Gambar 5.83 Implementasi Keluaran Halaman Kelola Data <i>User</i>	79
Gambar 5.84 Implementasi Keluaran Halaman Tambah <i>User</i>	80
Gambar 5.85 Implementasi Keluaran Halaman Ubah <i>User</i>	81
Gambar 5.86 Implementasi Keluaran Halaman Hapus <i>User</i>	81
Gambar 5.87 Implementasi Keluaran Halaman Kelola Data Paket Wisata.....	82
Gambar 5.88 Implementasi Keluaran Halaman Tambah Paket Wisata.....	82
Gambar 5.89 Implementasi Keluaran Halaman Ubah Paket Wisata	83
Gambar 5.90 Implementasi Keluaran Halaman Hapus Paket Wisata.....	83
Gambar 5.91 Implementasi Keluaran Halaman Kelola Data Pembayaran	84
Gambar 5.92 Implementasi Keluaran Halaman <i>Approve</i> Pembayaran.....	84
Gambar 5.93 Implementasi Keluaran Halaman <i>Reject</i> Pembayaran	85
Gambar 5.94 Implementasi Keluaran Halaman Kelola <i>Assignment Trip</i>	85
Gambar 5.95 Implementasi Keluaran Halaman Laporan Pengunjung.....	86
Gambar 5.96 Implementasi Keluaran Halaman Laporan Pemesanan.....	86
Gambar 5.97 Implementasi Keluaran Halaman Laporan Pembayaran	87
Gambar 5.98 Implementasi Keluaran Halaman Laporan <i>Assignment Trip</i>	87
Gambar 5.99 Implementasi Keluaran Halaman Laporan <i>Review Trip</i>	88

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Pendukung Penelitian.....	98
Lampiran 2 Kartu Asistensi.....	99
Lampiran 3 Biodata.....	100

