

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR... iii	
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	1
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Sistematika Penulisan	2
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1. Definisi Metode Waterfall	4
2.2. Definisi Analisa PIECES	5
2.3. Definisi Salon Mobil.....	8
2.4. Definisi <i>Unified Modelling Language</i> (UML).....	9
2.5. Penelitian terkait.....	10
BAB 3 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN	13
3.1. Tujuan Penelitian	13
3.2. Manfaat Penilitan	13
BAB 4 METODE PENELITIAN.....	14
4.1. Lokasi Penelitian.....	14
4.2. Sarana Pendukung.....	14
4.2.1. Hardware.....	14

4.2.2. Software	14
4.3. Teknik Pengumpulan Data.....	14
4.3.1. Wawancara.....	15
4.3.2. Obsevasi.....	15
4.3.3. Studi Pustaka.....	15
4.4. Diagram Alir Penelitian	16
BAB 5 HASIL DAN PEMBAHASAN	17
5.1. Analisis Sistem Berjalan	17
5.1.1. Analisa Sistem Usulan	18
5.2. Analisis Proses Bisnis	19
5.3. Identifikasi Masalah	20
5.4. Analisa Kebutuhan	20
5.5. Rancangan Sistem Informasi.....	22
5.5.1. Use Case Diagram.....	22
5.5.2. Activity Diagram.....	43
5.5.3. Sequence Diagram	73
5.5.4. Class Diagram	102
5.5.5. Spesifikasi Database.....	103
5.5.6. Perancangan <i>User Interface</i> Pelanggan	110
5.5.7. Perancangan <i>User Interface</i> Admin	132
5.6. Perancangan Masukan.....	147
5.7. Perancangan Keluaran.....	148
BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN.....	154
6.1. Kesimpulan	154
6.2. Saran.....	154
DAFTAR PUSTAKA	155
LAMPIRAN.....	157