



**PERANCANGAN PROGRAM PENERIMAAN KARYAWAN BARU  
DENGAN MENGGUNAKAN VISUAL BASIC V6.0**

Oleh:

**Nama : Bustanul Arifin**

**NIM : 4150411-198**

**UNIVERSITAS  
MERCU BUANA**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2010**



**PERANCANGAN PROGRAM PENERIMAAN KARYAWAN BARU  
DENGAN MENGGUNAKAN VISUAL BASIC V6.0**

**Laporan Tugas Akhir**  
**Diajukan untuk Melengkapi Salah Satu Syarat**  
**Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



UNIVERSITAS  
Oleh:  
**MERCU BUANA**  
Nama : Bustanul Arifin  
NIM : 4150411-198

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS MERCU BUANA**  
**JAKARTA**  
**2010**

## **LEMBAR PERNYATAAN**

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 4150411-198

Nama : BUSTANUL ARIFIN

Judul Skripsi : **PERANCANGAN PROGRAM PENERIMAAN  
KARYAWAN BARU DENGAN MENGGUNAKAN  
VISUAL BASIC V6.0**

Menyatakan bahwa skripsi tersebut diatas adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, .....



(Bustanul Arifin)

## LEMBAR PERSETUJUAN

NIM : 4150411-198

Nama : BUSTANUL ARIFIN

Fakultas : ILMU KOMPUTER

Jurusan : TEKNIK INFORMATIKA

Judul Skripsi : **PERANCANGAN PROGRAM PENERIMAAN  
KARYAWAN BARU DENGAN MENGGUNAKAN  
VISUAL BASIC V6.0**

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

JAKARTA, .....



( Anis Cherid, MTI )

Pembimbing

ala



( Ida Nurhaida, ST.,MT. )

Koord. Tugas Akhir Teknik Informatika



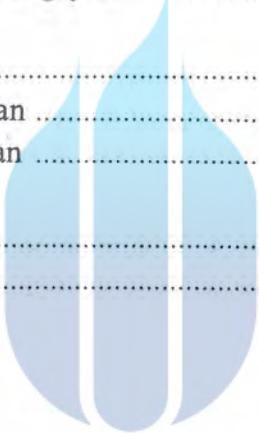
( Devi Fitrianah, S.Kom, MTI )

KaProdi Teknik Informatika

## DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Pernyataan .....	i
Lembar Persetujuan .....	ii
Lembar Kata Pengantar .....	iii
Lembar Abstrak .....	v
Daftar Isi .....	vi
Daftar Gambar .....	xiii
Daftar Tabel .....	xiv
Daftar Lampiran .....	xv
 <b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	 1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah .....	3
1.4. Perumusan Masalah .....	3
1.5. Tujuan dan Manfaat .....	4
1.6. Metode Penelitian .....	4
1.7. Ruang Lingkup .....	5
1.8. Metode Penulisan .....	5
1.9. Sistematika Penulisan .....	6
 <b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	 8
2.1. Konsep Dasar Program .....	14
2.2. Peralatan Pendukung .....	14
2.3. Normalisasi .....	15
2.4. Kamus Data .....	17
2.5. Diagram Alir Data ( <i>Flowchart</i> ) .....	20
 <b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN</b> .....	 28
3.1. Analisa Perangkat Lunak .....	28
3.2. Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak .....	29
3.3. Perancangan Program .....	29
3.4. Prosedur Sistem Berjalan .....	30
3.5. Spesifikasi Rancangan Program .....	32
3.5.1. Spesifikasi Bentuk Masukkan .....	32
3.5.2. Spesifikasi Bentuk Keluaran .....	33

3.5.3.	Kamus Data Program .....	35
3.5.4.	Data Base .....	39
3.5.5.	Spesifikasi File .....	43
3.5.6.	Spesifikasi Program .....	48
3.5.7.	Flowchart Program .....	56
<b>BAB IV</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>	<b>62</b>
4.1.	Perangkat Keras .....	62
4.2.	Perangkat Lunak .....	63
4.3.	Konfigurasi Sistem Komputer .....	64
4.4.	Jadwal Implementasi .....	65
4.5.	Membuat Basis Data .....	66
4.6.	Tampilan Layar Aplikasi.....	67
4.7.	Skenario Pengujian .....	71
<b>BAB V</b>	<b>PENUTUP .....</b>	<b>73</b>
5.1.	Kesimpulan .....	73
5.2.	Saran-saran .....	74
Daftar Pustaka .....	75	
Lampiran .....	76	


  
**UNIVERSITAS**  
**MERCU BUANA**

## KATA PENGANTAR

Ada tah daya penulis hanyalah manusia biasa, dalam upaya yang terdengkrak dengan pasang dan surut. Oleh karena itu dengan mengucapkan rasa syukur yang tak terhingga Alhamdulillah Rabbal Alamin, puji syukur penulis panjatkan Allah SWT, atas segala rahmat, hidayah, dah karunia yang telah dilimpahkanNya. Usaha penulis lakukan tentunya tercipta selaksana makna dan manfaat dari penyelesaian tugas akhir atau skripsi ini.

Penulis menyadari dalam penyusunan penelitian skripsi ini masih banyak kekurangan. Sehingga penulis sangat membuka tangan dengan lebar untuk menerima masukan, saran serta kritik yang membangun demi penyempurnaan skripsi ini.

Dalam kesempatan kali ini pun, tak lupa penulis ingin menyampaikan banyak ucapan terima kasih, kepada:

1. Bapak Anis Cherid, MTI, selaku pembimbing. Terima kasih atas segala nasehat dan masukan yang bermanfaat bagi penulis.
2. Ibu Ida Nurhaida, ST.,MT, selaku koord. Tugas Akhir pada Jurusan Teknik Informatika Universitas Mercu Buana Jakarta.
3. Ibu Devi Fitrianah, S.Kom, selaku KaProdi Jurusan Teknik Informatika Universitas Mercu Buana Jakarta.
4. Ibunda (Hj.Suroyah) dan Ayahanda (H.Abdul Gani) yang telah mendukung baik spirit maupun materi.
5. Untuk kawan **yoyoi** aja deh yaitu, Papi Arman, Eki Rempong, Om Gesit, Adeka, Danny, Mba Yuni, Om Juneadi, Yulia, Aprianus, Mia, Teh Mia, Ibnu, Roy, Nowo, Devi, Tya, Laetta, Ferna, Putri, Cindar, Luthfi, Jubaeri, Andi, Asep, Rusdi, Novi, Nurul, Syarif kekonyolan kalian bikin kita selalu kompak, dan mudah-mudahan kita akan selalu kompak dan yoyoi selalu.

Penulis berharap dan memohon kepada Allah SWT atas segala bantuan yang kalian berikan semoga mendapatkan balasan yang setimpal.

Jakarta, Agustus 2010

Penulis

## DAFTAR GAMBAR

Nomor	Halaman
1. Gambar II.1 Struktur Pemrograman Modular .....	11
2. Gambar II.2. Struktur Pemrograman Top Dwon .....	12
3. GambarI III.1. Bentuk Tidak Normal (Unnormal Form).....	40
4. GambarI III.2. Bentuk Normal Pertama (First Normal Form).....	41
5. GambarI III.3. Bentuk Normal Kedua (Second Normal Form) .....	42
6. GambarI III.4.Diagram HIPO .....	49
7. GambarI III.5.Flowchart Menu Utama .....	56
8. GambarI III.6.Flowchart Data Pelamar.....	57
9. GambarI III.7.Flowchart Materi Test.....	58
10. GambarI III.8.Flowchart Hasil Test.....	59
11. GambarI III.9.Flowchart Menu laporan.....	60
12. GambarI III.10.Flowchart Menu Info .....	61
13. Gambar IV.1.Konfigurasi Sistem Komputer .....	64
14. Gambar IV.2.Form Menu Utama .....	68
15. Gambar IV.3.Form Data Pelamar .....	68
16. Gambar IV.4.Form Browse Pelamar.....	68
17. Gambar IV.5.Form Materi Test.....	68
18. Gambar IV.6. Form Browse Materi Test .....	64

19. Gambar IV.7. Form Hasil Test .....	64
20. Gambar IV.8. Form Browse Hasil Test.....	64

