

## ABSTRAK

Sebuah bangunan dirancang untuk dapat memwadhahi aktivitas manusia didalamnya dan memberikan lingkungan yang nyaman dan sehat bagi penggunanya. Penelitian ini membahas tentang aspek kenyamanan bangunan yaitu kenyamanan sirkulasi ruang secara arsitektural dan pengaruhnya terhadap kenyamanan penggunanya. Dikarenakan setiap individu memiliki persepsi yang berbeda-beda, penelitian ini akan menggali persepsi pengunjung berdasarkan aspek-aspek kenyamanan ruang, baik yang dapat diukur maupun yang tidak dapat diukur. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode deskriptif dan analisis kuantitatif. Tujuan dari penelitian ini adalah agar mengetahui kenyamanan sirkulasi dari persepsi pengunjung di area pengunjung pada bangunan *food court Phx Grogol*. Berdasarkan hasil kuesioner dengan penghitungan skala likert, didapatkan bahwa rata-rata responden merasa nyaman dengan sirkulasi ruang di *food court*. Hasil lainnya menunjukkan terdapat aspek lain yang mempengaruhi kenyamanan pengguna.

***Kata kunci*** : *Persepsi, Kenyamanan, Sirkulasi, Food Court*

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## ABSTRACT

A building was designed to accommodate human activities inside and provide a comfortable and healthy environment for its users. This study discusses about building comfort aspect, which is circulation comfort space in architectural and its effect towards user's comfort. Because each individual has different perceptions, this study will explore the visitor's perception based on the space comfort aspects, both those that can be measured and those that cannot be measured. The method used in this research is descriptive method and quantitative analysis. The aim of this study to determine the comfort of circulation from the perception of visitors in the visitor area at the Phx Grogol food court building. Based on the questionair result data with Likert scale calculation, it was found that the average respondent felt comfortable with the space's circulation in the food court. Other results show that there are other aspects that affect user comfort.

*Keywords : Perception, Comfort, Circulation, Food Court*

