

## ABSTRAK

Intensitas kegiatan sosial di Rusunami Tebet Barat Raya sejauh ini masih secukupnya dan cenderung jarang terjadi karena tidak banyak tersedianya ruang komunal yang baik disana, sehingga mempengaruhi interaksi sosial didalamnya, yang mana dapat memberikan dampak buruk kepada penghuni seperti menurunnya tingkat keamanan dan kepedulian antara satu sama lain. Hal ini lah yang mendasari peneliti untuk mencari tahu sejauh mana fisik ruang komunal dapat mempengaruhi perilaku pengguna didalamnya. Metode pengumpulan data dilakukan dengan cara melakukan observasi dan wawancara untuk mendapatkan informasi mengenai kegiatan dan aktivitas yang dilakukan penghuni, dan penyebaran kuesioner. Penelitian ini menggunakan teknik analisis kuantitatif-deskriptif dengan menghitung hasil kuesioner dan mengkorelasikan dua faktor yang diuji pengaruhnya. Penelitian ini memiliki hasil yaitu, sebagian besar kegiatan yang dilakukan oleh pengguna ruang komunal di pengaruhi oleh faktor fisik dari ruang itu sendiri.

**Kata Kunci :** Pengaruh, tata ruang, ruang komunal, kegiatan, perilaku pengguna.



## ABSTRACT

*The intensity of social activities in Rusunami Tebet Barat Raya so far is still sufficient and tends to be rare because there is no much a proper communal space there, thus affecting social interaction in it, which can give a negative impact on residents such as decreasing the level of security and concern between one another . This is what underlies researchers to find out the extent to which physical communal space can affect user behavior in it. The method of data collection is done by conducting observations and interviews to get information about the activities and activities carried out by residents, and the distribution of questionnaires. This study uses a quantitative-descriptive analysis technique by calculating the results of the questionnaire and correlating the two factors tested for effect. This research has the result that, most of the activities carried out by communal space users are influenced by the physical factors of the space itself.*

**Keywords:** *Impact, layout, communal space, activity, user behavior.*

