

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR...	iii
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Sistematika Penulisan	2
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	3
2.1. Marketplace.....	3
2.1.1. Rekening Bersama (RekBer)	3
2.1.2. Cash On Delivery (COD).....	3
2.1.3. Bargaining (Tawar Menawar).....	3
2.2. Arsitektur Microservice	3
2.2.1. <i>HTTP & REST</i>	5
2.2.2. <i>JSON</i>	5
2.3. Penelitian Terkait	6
BAB 3 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN	8
3.1. Tujuan Penelitian	8
3.2. Manfaat Penelitian	8
BAB 4 METODE PENELITIAN.....	9
4.1. Lokasi Penelitian.....	9
4.2. Sarana Pendukung.....	9

4.2.1.	Perangkat IT	9
4.3.	Teknik Pengumpulan Data.....	9
4.4.	Diagram Alir Penelitian	10
BAB 5	HASIL DAN PEMBAHASAN	12
5.1.	Analisa Sistem.....	12
5.1.1.	Analisa Proses Berjalan.....	12
5.1.2.	Analisa Proses Bisnis Yang Akan Dikembangkan	12
5.1.3.	Identifikasi Masalah	13
5.2.	Analisa Kebutuhan	13
5.2.1.	Mobile Apps (Android / IOS)	13
5.2.2.	API Gateway	13
5.2.3.	<i>Messaging Broker (Messaging Queue)</i>	13
5.2.4.	<i>Aplikasi Worker (Service / Layanan)</i>	13
5.3.	Perancangan UML	15
5.3.1.	Use Case.....	15
5.3.2.	Activity Diagram.....	18
5.3.3.	Diagram Sequence	31
5.3.4.	Class Diagram	38
5.3.5.	Perancangan Basis Data	38
5.3.6.	Perancangan Antar Muka.....	48
BAB 6	KESIMPULAN DAN SARAN	66
6.1.	Kesimpulan	66
6.2.	Saran.....	66
DAFTAR PUSTAKA.....		67
LAMPIRAN.....		68