

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR ...	iii
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Sistematika Penulisan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1. Perangkat Lunak.....	5
2.2. UML.....	5
2.3. Model Waterfall	6
2.4. Analisis SWOT	8
2.5. Black Box Testing	9
2.6. React.Js.....	11
2.7. React Native	11
2.8. NativeBase	12
2.9. Firebase	12
2.10. Bahan Bangunan	13
2.11. Penelitian Terkait.....	14
BAB 3 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN	20
3.1. Tujuan Penelitian	20

3.2.	Manfaat Penelitian	20
BAB 4	METODE PENELITIAN.....	21
4.1.	Lokasi Penelitian.....	21
4.2.	Sarana Pendukung.....	21
4.3.	Teknik Pengumpulan Data.....	21
4.4.	Metode Analisa	22
4.5.	Metode Perancangan	24
4.6.	Metode Pengembangan	25
4.7.	Metode Testing.....	25
BAB 5	HASIL DAN PEMBAHASAN	26
5.1.	Analisis Sistem Berjalan	26
	5.1.1. Analisis Proses Berjalan	26
	5.1.2. Identifikasi Masalah	27
5.2.	Analisis Kebutuhan	27
5.3.	Perancangan UML	29
	5.3.1. Use Case Diagram	29
	5.3.2. Activity Diagram	39
	5.3.3. Sequence Diagram.....	55
	5.3.4. Class Diagram	71
5.4.	Perancangan Basis Data	73
5.5.	Perancangan Antar Muka.....	79
5.6.	Perancangan Masukan.....	89
5.7.	Perancangan Keluaran.....	92
5.8.	Implementasi Basis Data.....	95
5.9.	Implementasi Hasil Keluaran.....	96
5.10.	Hasil Pengujian Aplikasi	99
BAB 6	KESIMPULAN DAN SARAN.....	104
6.1.	Kesimpulan	104
6.2.	Saran.....	104
	DAFTAR PUSTAKA	105
	LAMPIRAN.....	107