

ABSTRAK

Nama : Ridoan Saleh Nasution
NIM : 41817110136
Pembimbing TA : Handrie Noprisson, S.T., M.Kom
Judul : Aplikasi Marketplace untuk Penjualan Bahan Bangunan Berbasis Android (Studi Kasus: Toko Bangunan Bali)

Pada era digital ini hampir semua pelaku usaha mentransformasikan bisnisnya menggunakan kemajuan teknologi informasi. Bagaimana halnya dengan bisnis bahan bangunan yang merupakan salah satu kebutuhan pokok manusia ? Ini tentu sebuah peluang besar dengan pasar yang luas. Walaupun kenyataannya jangkauan pemasaran toko bangunan masih sempit dan penggunaan kertas dalam pencatatan transaksi dapat berdampak negatif pada lingkungan. Berangkat dari kenyataan ini maka penulis ingin membangun sebuah aplikasi untuk penjualan bahan bangunan berbasis Android dengan studi kasus Toko Bangunan Bali di Jakarta Selatan. Penelitian ini bertujuan untuk memperluas pemasaran toko bahan bangunan dan mengurangi dampak negatif pemakaian kertas berlebihan terhadap lingkungan. Aplikasi ini akan dibangun menggunakan framework React Native, React.Js dan Firebase sebagai penyimpanan data. Pengembangan aplikasi ini menggunakan metode Waterfall. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi marketplace untuk penjualan bahan bangunan dan sebuah website untuk admin.

Kata kunci:

marketplace, bahan bangunan, *waterfall*, javascript, react native, firebase

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

ABSTRACT

Name : Ridoan Saleh Nasution
Student Number : 41817110136
Counsellor : Handrie Noprisson, S.T., M.Kom
Title : Marketplace Application for Android-Based Building Material Sales (Case Study: Toko Bangunan Bali)

In this digital era, almost all business actors transform their business using the advancement of information technology. How about the building material business which is one of the basic human needs? This is certainly a big opportunity with a broad market. Although in reality the marketing range of building shops is still narrow and the use of paper in recording transactions can have a negative impact on the environment. Departing from this fact, the authors want to build an application for the sale of building materials (based on Android) with a case study of the Bali Building Shop in South Jakarta. This study aims to expand the marketing of building material stores and reduce the negative impact of excessive paper use on the environment. This application will be built using the React Native, React.Js and Firebase frameworks as data storage. The development of this application uses the Waterfall method. The results of this study are a marketplace application for the sale of building materials and a website for admin.

Keywords:

marketplace, building materials, waterfall, javascript, react native, firebase

UNIVERSITAS
MERCU BUANA