



**RANCANG BANGUN APLIKASI WPLANNERY UNTUK PENENTUAN  
MENCARI VENDOR EVENT ORGANIZER BERBASIS WEB  
(STUDI KASUS: PT SIPRAMA KOMUNINDO)**

*TUGAS AKHIR*

Puspita Amalina Pertiwi  
41516120090

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2021**



**RANCANG BANGUN APLIKASI WPLANNERY UNTUK PENENTUAN  
MENCARI VENDOR EVENT ORGANIZER BERBASIS WEB  
(STUDI KASUS: PT SIPRAMA KOMUNINDO)**

*Tugas Akhir*

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh:  
Puspita Amalina Pertiwi  
41516120090

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA

2021

## LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41516120090

Nama : Puspita Amalina Pertiwi

Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Aplikasi Wplannery Untuk Penentuan  
Mencari Vendor Event Organizer Berbasis Web (Studi  
Kasus: PT. Siprama Komunindo)

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 19 Januari 2021



Puspita Amalina Pertiwi



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini

Nama Mahasiswa : Puspita Amalina Pertiwi  
NIM : 41516120090  
Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Aplikasi Wplannery Untuk Penentuan Mencari Vendor Event Organizer Berbasis Web (Studi Kasus: PT. Siprama Komunindo)

Dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul diatas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan)

Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan di lingkungan Universitas Mercu Buana, saya memberikan izin kepada Peneliti di Lab Riset Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana untuk menggunakan dan mengembangkan hasil riset yang ada dalam tugas akhir untuk kepentingan riset dan publikasi selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 19 Januari 2021

UNIVERSIT  
MERCU BUANA



Puspita Amalina Pertiwi

## SURAT PERNYATAAN LUARAN TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa                    Puspita Amalina Pertiwi  
 NIM                                      41516120090  
 Judul Tugas Akhir                    Rancang Bangun Aplikasi Wplannery Untuk Penentuan Mencari Vendor Event Organizer Berbasis Web (Studi Kasus: PT. Sipraita Komumindo)

Menyatakan bahwa :

1. Luaran Tugas Akhir saya adalah sebagai berikut :

No	Luaran	Jenis	Status
	Publikasi ilmiah	Jurnal Nasional Tidak Terakreditasi	Diajukan    v
		Jurnal Nasional Terakreditasi	
		Jurnal International Tidak Bereputasi	Diterima
		Jurnal International Bereputasi	
1	Disubmit/dipublikasikan di :	Nama Jurnal	JITCE (Journal of Information Technology and Computer Engineering)
		ISSN	
		Link Jurnal	
		Link File Jurnal Jika Sudah di Publish	

2. Bersedia untuk menyelesaikan seluruh proses publikasi artikel mulai dari submit, revisi artikel sampai dengan dinyatakan dapat diterbitkan pada jurnal yang dituju
3. Diminta untuk melampirkan scan KTP dan Surat Pernyataan (Lihat Lampiran Dokumen HKI), untuk kepentingan pendaftaran HKI apabila diperlukan

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Mengetahui  
 Dosen Pembimbing TA



Sabar Rudiarto, M.Kom

Jakarta, 19 Januari 2021



Puspita Amalina Pertiwi

## LEMBAR PERSETUJUAN

Nama Mahasiswa : Puspita Amalina Pertiwi  
NIM : 41516120090  
Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Aplikasi Wplannery Untuk  
Penentuan Mencari Vendor Event Organizer Berbasis  
Web (Studi Kasus: PT. Siprama Komunindo)

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui

Jakarta, 19 Januari 2021

Menyetujui,



(Sabar Rudiarto, M.Kom)  
Dosen Pembimbing

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI

NIM : 41516120090  
Nama : Puspita Amalina Pertiwi  
Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Aplikasi Wplannery Untuk Penentuan Mencari Vendor Event Organizer Berbasis Web (Studi Kasus: PT. Siprama Komunindo)

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 9 Februari 2021



(Drs. Achmad Kodar, MT)

Ketua Penguji


UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI

NIM : 41516120090  
Nama : Puspita Amalina Pertiwi  
Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Aplikasi Wplannery Untuk Penentuan Mencari Vendor Event Organizer Berbasis Web (Studi Kasus: PT. Siprama Komunindo)

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 23 Februari 2021

  
(Dr. Ir. Eliyani)  
Anggota Penguji I

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA



## LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI

NIM : 41516120090  
Nama : Puspita Amalina Pertiwi  
Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Aplikasi Wplannery Untuk Penentuan Mencari Vendor Event Organizer Berbasis Web (Studi Kasus: PT. Siprama Komunindo)

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 9 Februari 2021



(Wawan Gunawan, S.Kom., MT)  
Anggota Penguji 2

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41516120090  
Nama : Puspita Amalina Pertiwi  
Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Aplikasi Wplannery Untuk Penentuan Mencari Vendor Event Organizer Berbasis Web (Studi Kasus: PT. Siprama Komunindo)

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 9 Februari 2021

Menyetujui,



(Sabar Rudiarto, M.Kom)  
Dosen Pembimbing

Mengetahui,

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

(Diky Firdaus, S.Kom, MM)  
Koord. Tugas Akhir Teknik Informatika

(Desi Ramayanti, S.Kom, MT)  
Ka. Prodi Teknik Informatika

## ABSTRAK

Nama : Puspita Amalina Pertiwi  
NIM : 41516120090  
Pembimbing TA : Sabar Rudiarto, M.Kom  
Judul : Rancang Bangun Aplikasi Wplannery Untuk  
Penentuan Mencari Vendor Event Organizer Berbasis  
Web (Studi Kasus: PT. Siprama Komunindo)

Untuk suatu penyedia jasa seperti event organizer, vendor mempunyai peranan penting dalam menyukseskan acara yang akan diselenggarakan. Maka dari itu, pemilihan vendor harus tepat sesuai dengan kualifikasi event yang akan diselenggarakan. Namun, hal ini dirasa kurang optimal jika hanya mengandalkan satu vendor saja. Ditambah, kuantitas barang yang dimiliki setiap vendor tidak banyak, hal itu yang terkadang mengharuskan penyedia jasa event organizer untuk mencari vendor alternatif. Adanya permasalahan tersebut, sebuah aplikasi berbasis web ini akan membantu divisi EO PT. Siprama Komunindo untuk menemukan referensi vendor. Dalam hal ini, penulis memilih penelitian pengembangan atau research and development dengan metode deskriptif dengan pendekatan kualitatif sebagai bentuk penelitian yang digunakan. Pengumpulan data yang didapat oleh penulis diperoleh melalui survei, observasi dan wawancara. Selain itu, penulis menggunakan metode extreme programming untuk pengembangan sistem, dan pengujian didapat melalui blackbox testing.

Kata kunci:

Event Organizer, Vendor, Extreme Programming dan Blackbox

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## ABSTRACT

Name : Puspita Amalina Pertiwi  
Student Number : 41516120090  
Counsellor : Sabar Rudiarto, M.Kom  
Title : Rancang Bangun Aplikasi Wplannery Untuk  
Penentuan Mencari Vendor Event Organizer Berbasis  
Web (Studi Kasus: PT. Siprama Komunindo)

For a service provider such as an event organizer, the vendor has an important role behind the success of the event. Therefore, vendor selection must be in accordance with the clarification of the event that will be held. Usually, an event organizer already have the specialized vendor or who are used to work with them. But, it will be less optimal if only using the same vendor from time to time. Plus they don't have that much quantity of goods, which made the event organizer should find another alternative. With those problems, a web-based application will help EO division PT. Siprama Komunindo to find vendor references that were previously unknown. Regarding this issue, the author decides to do research and development with a descriptive method based on qualitative approach. the author obtained data through surveys, observations, and interviews. in addition, the author also uses the extreme method program to develop the system & the examination obtained through blackbox testing.

Key words:

Event Organizer, Vendor, Extreme Programming and Blacbox



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas rahmat dan hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir ini guna melengkapi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana. Penulis mengucapkan terima kasih atas bantuan, dukungan, saran dan bimbingan dari berbagai pihak. Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan dan dukungan dari berbagai pihak, maka penyusunan Tugas Akhir ini tidak akan berjalan lancar. Oleh karena itu, pada kesempatan ini izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Orang tua penulis, yang telah memberikan dukungan serta do'a yang senantiasa beliau selalu haturkan kepada penulis demi kelancaran penyusunan laporan ini.
2. Ibu Desi Ramayanti, S.Kom., MT selaku Kaprodi Teknik Informatika Universitas Mercu Buana yang selalu menyemangati mahasiswa yang akan melakukan tugas akhir.
3. Bapak Sabar Rudiarto, M.Kom selaku pembimbing tugas akhir yang telah membimbing penulis untuk menyelesaikan penyusunan laporan ini.
4. Bapak Herry Derajad Wijaya, S.Kom., MM selaku pembimbing akademik yang telah memberikan informasi dan senantiasa menjawab pertanyaan dengan cepat kepada mahasiswa yang akan melakukan tugas akhir.
5. Seluruh Bapak/Ibu Dosen Prodi Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.
6. Serta kepada semua pihak yang terlibat dan tidak dapat disebutkan satu persatu semoga Allah SWT membalas kebajikannya.

Akhir kata, penulis berharap semoga penelitian ini bisa bermanfaat bagi para pembaca dan mendorong penelitian-penelitian berikutnya.

Jakarta, 19 Januari 2021



Puspita Amalina Pertiwi

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN SAMPUL.....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....</b>	<b>iii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR....</b>	<b>iv</b>
<b>SURAT PERNYATAAN LUARAN TUGAS AKHIR.....</b>	<b>v</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>	<b>vi</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI.....</b>	<b>vii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI.....</b>	<b>viii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI.....</b>	<b>ix</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN.....</b>	<b>x</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>xi</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>xii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xiv</b>
<b>NASKAH JURNAL .....</b>	<b>1</b>
<b>KERTAS KERJA .....</b>	<b>15</b>
<b>BAB 1. LITERATUR REVIEW.....</b>	<b>16</b>
<b>Bab 2. ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>25</b>
<b>Bab 3. SOURCE CODE.....</b>	<b>30</b>
<b>Bab 4. DATASET.....</b>	<b>72</b>
<b>Bab 5. TAHAPAN EKSPERIMEN .....</b>	<b>76</b>
<b>Bab 6. HASIL SEMUA EKSPERIMEN .....</b>	<b>78</b>
<b>BAGIAN 7 DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>88</b>
<b>LAMPIRAN DOKUMEN HAKI .....</b>	<b>90</b>
<b>LAMPIRAN KORESPONDENSI.....</b>	<b>92</b>

## NASKAH JURNAL

### Rancang Bangun Aplikasi Pencarian Vendor Rekomendasi Berdasarkan Kategori Vendor Berbasis Web (Studi Kasus: PT. Siprama Komunindo)

Puspita Amalina Pertiwi<sup>1</sup>, Sabar Rudiarto<sup>2</sup>

<sup>1</sup> Fakultas Ilmu Komputer, Jurusan Teknologi Informasi Universitas Mercu Buana Jakarta

<sup>2</sup> Fakultas Ilmu Komputer, Jurusan Teknologi Informasi Universitas Mercu Buana Jakarta

#### ARTICLE INFORMATION

Received: February 00, 00  
Revised: March 00, 00  
Available online: April 00, 00

#### KEYWORDS

Event organizer, vendor, extreme programming, blackbox

#### CORRESPONDENCE

E-mail: 41516120090@student.mercubuana.ac.id

#### A B S T R A C T

For a service provider such as an event organizer, the vendor has an important role behind the success of the event. Therefore, vendor selection must be in accordance with the clarification of the event that will be held. Usually, an event organizer already have the specialized vendor or who are used to work with them. But, it will be less optimal if

only using the same vendor from time to time. Plus they don't have that much quantity of goods, which made the event organizer should find another alternative. With those problems, a web-based application will help the EO division PT. Siprama Komunindo to find vendor references that were previously unknown. Regarding this issue, the author decides to do research and development with a descriptive method based on qualitative approach. the author obtained data through surveys, observations, and interviews. in addition, the author also uses the extreme method program to develop the system & the examination obtained through blackbox testing.

#### PENDAHULUAN

Di era globalisasi saat ini, perkembangan teknologi telah berkembang pesat dan memberikan banyak manfaat di berbagai aspek. Teknologi informasi memiliki fungsi yang juga merupakan peranan penting dalam membantu mempermudah di kehidupan sehari – hari. Dalam dunia bisnis, hal ini juga berlaku, apalagi pada zaman modern saat ini, persaingan bisnis semakin ketat. Salah satu yang bisa menjadi peluang bisnis adalah kebutuhan akan jasa penyelenggara acara. Oleh karena itu, pelaku bisnis memanfaatkan teknologi informasi untuk menghasilkan informasi yang efektif dan efisien.

Saat ini sudah banyak situs web yang menjadi wadah bagi para vendor event organizer. Permasalahan dari referensi jurnal yang ada, saat ini masih banyak pelaku usaha di bidang penyedia jasa event organizer yang tidak memaksimalkan peluang usahanya dengan baik. Kebanyakan vendor pendukung memasarkan jasanya melalui media social saja. Hal ini tentu menyebabkan para calon klien mengalami kesulitan ketika mencari vendor. Permasalahan lain dari salah satu jurnal yang ada adalah kekhawatiran proses transaksi terhadap vendor yang tidak terpercaya, oleh karena itu, website tersebut dirancang dengan fitur untuk membantu klien melakukan proses pembelian hingga pembayaran.

Event organizer adalah salah satu penyedia jasa dalam berbagai kegiatan acara, baik acara musik, acara seminar, workshop, launching product dan lain – lain. Fungsi event organizer ialah memberikan informasi secara detail dan membantu pelaksana penyelenggara acara, mulai dari kebutuhan dekorasi, konten, ide, mapping tim dan vendor. Bagi penyedia event organizer, suatu vendor atau yang biasa disebut sebagai pihak ketiga, memiliki peranan penting dalam menyukseskan sebuah acara. Jika tidak ada vendor, maka kebutuhan acara secara langsung tidak dapat terpenuhi. Bagi suatu penyedia jasa event organizer, ketepatan dan kepercayaan menjadi aspek utama dalam memilih vendor.

Oleh karena itu, biasanya penyedia jasa event organizer sudah memiliki vendor khusus yang dipercaya. Namun, hal itu dirasa kurang optimal karena sebagai penyedia jasa event organizer kita tidak dapat mengandalkan satu atau dua vendor saja, kita harus mempunyai banyak referensi vendor. Dari permasalahan yang ada, maka penulis ingin merancang dan membangun suatu aplikasi vendor management yaitu “Rancang Bangun Aplikasi Wplannery Untuk Penentuan Mencari Vendor Event Organizer Berbasis Web (Studi Kasus: PT. Siprama Komunindo)” aplikasi ini diharapkan dapat menjawab permasalahan di atas, membantu untuk mendapatkan dan memilih vendor sebagai referensi sesuai dengan kebutuhan event yang akan diselenggarakan.

Universitas Mercu Buana

## METODE PENELITIAN

### A. Jenis Penelitian

Penelitian pengembangan atau research and development dengan metode deskriptif dengan pendekatan kualitatif merupakan metode yang dipilih penulis dalam penelitiannya. Tujuan dari penelitian ini untuk menggambarkan sifat sesuatu yang terjadi pada saat studi. Metode penelitian deskriptif dengan pendekatan kualitatif ini mengarah pada pemecahan masalah yang ada. Caranya yaitu dengan studi literature, observasi, dan juga wawancara dimana penulis harus menganalisa, mengklarifikasi dan menyelidiki masalah yang ada.

Dapat disimpulkan bahwa metode deskriptif dengan pendekatan kualitatif ini membaca atau memahami situasi yang atau proses yang sedang terjadi. Berdasarkan sumbernya, data dibedakan menjadi dua, yaitu data primer dan sekunder. Untuk mendapatkan data yang diperlukan, penulis melakukannya dengan cara sebagai berikut:

#### 1) Data Primer

Data primer merupakan data yang diperoleh sendiri secara langsung oleh penulis dari sumber pertama. Data primer ini didapatkan melalui observasi dan wawancara penulis kepada sumber pertama. Penulis memperoleh data sebagai berikut:

- Informasi mengenai kategori perbedaan item pekerjaan
- Informasi mengenai harga satuan item pekerjaan
- Lokasi workshop / gudang vendor

#### 2) Data Sekunder

Data sekunder merupakan data yang diperoleh penulis dari sumber yang sudah ada sebelumnya. Penulis mendapatkan data sekunder dengan cara melakukan studi literature yang diperoleh dari jurnal, paper, catatan atau dokumentasi perusahaan yang dijadikan sebagai referensi dalam penyusunan penelitian.

### B. Metode Pengumpulan Data

Tahapan yang digunakan oleh penulis dalam pengumpulan data yaitu sebagai berikut:

#### 1) Studi Literature

Studi kepustakaan atau studi literature merupakan himpunan informasi yang relevan dengan topik atau masalah yang sedang diteliti oleh seorang penulis. Biasanya, penulis memperoleh informasi tersebut melalui buku – buku ilmiah, laporan tesis penelitian, jurnal, paper dan sumber lainnya baik yang tercetak maupun pada elektronik lain.

#### 2) Observasi

Observasi atau pengamatan secara langsung merupakan proses pengambilan data oleh peneliti dengan mengamati situasi yang ada. Hasil pengamatan cenderung lebih objektif dikarenakan adanya alat pengumpul data dengan pengamat atau observer. Observasi dilakukan dengan cara mengamati objek secara langsung untuk mengetahui bagaimana proses pembuatan suatu item pekerjaan.

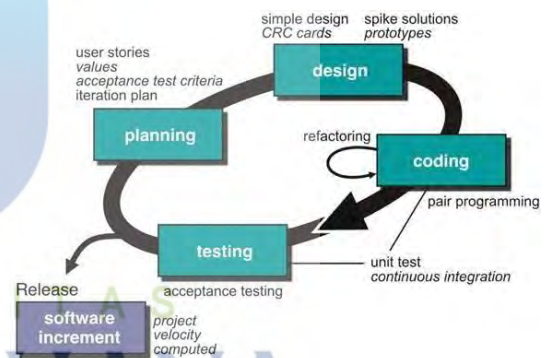
#### 3) Wawancara

Pertemuan yang dilakukan oleh dua orang atau lebih untuk saling bertukar informasi dan ide yang diperoleh dari tanya jawab sehingga menghasilkan makna dalam satu topik tertentu dapat disebut wawancara. Wawancara dilakukan dengan cara menanyakan secara langsung kepada salah satu pihak vendor mengenai bagaimana cara membedakan item pekerjaan yang mereka jual, dan bagaimana mereka memberikan harga satuan dalam masing – masing item tersebut. Hasil dari wawancara tersebut memperoleh informasi secara akurat dan jelas.

### C. Tahap Penelitian

Dalam penelitian ini, penulis menggunakan extreme programming sebagai metode pengembangan sistem yang digunakan. Metode extreme programming atau dapat dikenal XP, dinyatakan oleh seorang pakar software engineer bernama Kent Beck. Metode extreme programming ini menyederhanakan berbagai tahapan pengembangan sistem menjadi lebih adaptif, efisien dan fleksibel.

Dalam metode extreme programming adapun tahapannya dibagi menjadi 4 tahapan, yaitu:



Gambar 1.1 Tahapan Metode Extreme Programming

Berdasarkan kerangka kerja extreme programming diatas, uraian dari masing – masing tahapan adalah sebagai berikut:

#### 1) Planning

Planning berarti akan dimulainya analisis tentang pemahaman konteks aplikasi yang akan dibuat. Pada tahap ini membahas mengenai output yang akan dihasilkan, fitur dan fungsi aplikasinya, dan juga menjelaskan alur pengembangan aplikasi.

#### 2) Design

Setelah menentukan planning, tahap selanjutnya merupakan pengolahan informasi dan kebutuhan aplikasi. Perancangan aplikasi ini berupa perancangan antarmuka, perancangan basis data dan tools yang digunakan.

- Membuat Use Case Diagram
- Membuat Activity Diagram
- Membuat Sequence Diagram
- Membuat Class Diagram



### 3) Coding

Setelah menentukan planning, membuat rancangan, tahap selanjutnya ialah pengkodean atau disebut coding. Tahap ini sangat penting dalam pengembangan aplikasi. Pembuatan rancangan aplikasi dimasukkan kedalam pengkodean menggunakan bahasa pemrograman.

### 4) Testing

Tahap selanjutnya ialah testing. Dimana tahap ini merupakan tahap terakhir yang menekankan untuk melakukan pengujian fitur – fitur yang ada pada aplikasi. Tahap pengujian ini dilakukan menggunakan metode blackbox testing. Pengujian dilakukan agar terhidari dari kesalahan (error) dan aplikasi yang dirancang sesuai dengan kebutuhan user.

## TINJAU PUSTAKA

### 2.1 Aplikasi Berbasis Web

Aplikasi berbasis web merupakan aplikasi yang dapat diakses dimana saja hanya dengan menggunakan internet dan dioperasikan melalui browser. Beberapa keunggulan aplikasi berbasis web ini salah satunya dapat dijalankan dari sistem operasi seperti linux, mac, dan windows.

### 2.2 HTML

HTML atau Hyper Text Markup Language yang digunakan untuk menulis halaman web berasal dari bahasa SGML yang berarti Standart Generalized Markup Language. HTML merupakan bahasa pemrograman yang fleksibel dan dapat dibaca oleh berbagai macam platform.

### 2.3 PHP

PHP merupakan singkatan dari Hypertext Preprocessor ialah bahasa pemrograman yang mengolah data secara dinamis. Bahasa pemrograman PHP adalah bahasa pemrograman open source yang dapat digunakan diberbagai sistem operasi. Bahasa pemrograman PHP ialah bahasa scripting dengan memiliki referensi yang cukup banyak, maka dari itu dalam sisi pemahaman, PHP termasuk bahasa scripting yang mudah dipelajari.

### 2.4 MySQL

MySQL merupakan sistem manajemen perangkat lunak berbasis data SQL atau dikenal dengan DBMS multi-user. Sebagai database server, MySQL termasuk database yang mudah digunakan, selain cepat, andal, dapat menangani database yang besar, MySQL juga mendukung banyak fungsi untuk mengakses database.

### 2.5. Code Igniter

Aplikasi open source dengan konsep MVC (Model, View, Controller) atau dikenal dengan codeigniter merupakan salah satu aplikasi open source yang digunakan untuk membuat website yang dinamis. Codeigniter memudahkan para developer untuk membuat sistem dengan cepat dan mudah.

Codeigniter sangat mudah dipelajari mudah dimodifikasi sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan, dan mudah beradaptasi artinya framework ini tidak membutuhkan server requirement yang terlalu kompleks dan menggunakan library lain.

### 2.6 Event Organizer

Event berasal dari bahasa inggris yang berarti peristiwa atau kejadian, sedangkan organisator dikenal karena kemampuannya dalam mengatur dan menyusun informasi, kegiatan, proyek secara sistematis dan efisien.

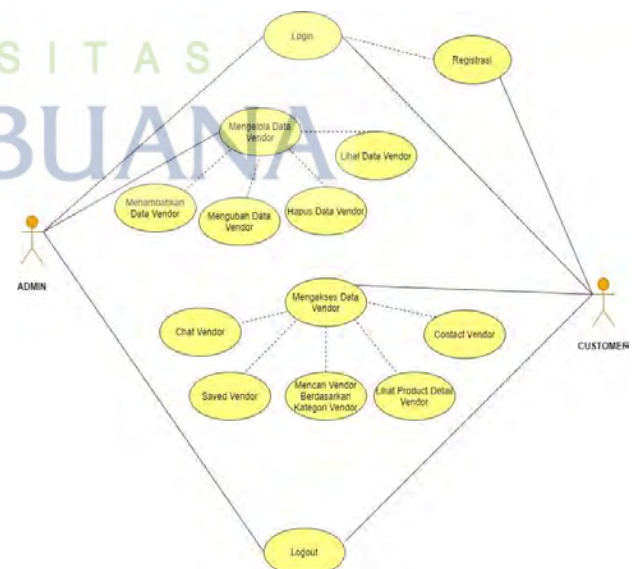
Dalam menyusun sebuah acara diperlukan tahapan, mulai dari perencanaan, persiapan, pendanaan sampai teknis kegiatan itu sendiri. Dengan ini dapat diartikan bahwa EO atau event organizer merupakan jasa penyelenggara suatu kegiatan yang dilakukan agar terwujudnya dan rencana untuk mengadakan sebuah acara.

## PERANCANGAN SISTEM

Pada perancangan sistem, desain yang akan dibuat mengarah pada analisis kebutuhan sistem agar aplikasi dapat berjalan baik sesuai dengan harapan. Perancangan sistem dan desain yang akan dibuat meliputi use case diagram, activity diagram, sequence diagram dan class diagram.

### 3.1. Use Case Diagram

Use case diagram menjelaskan proses yang dapat dilakukan oleh admin dan user pada aplikasi yang akan dibuat. Berikut adalah gambar use case diagram dari Rancang Bangun Aplikasi Wplannery Untuk Penentuan Mencari Vendor Event Organizer Berbasis Web (Studi Kasus: PT. Siprama Komunindo).

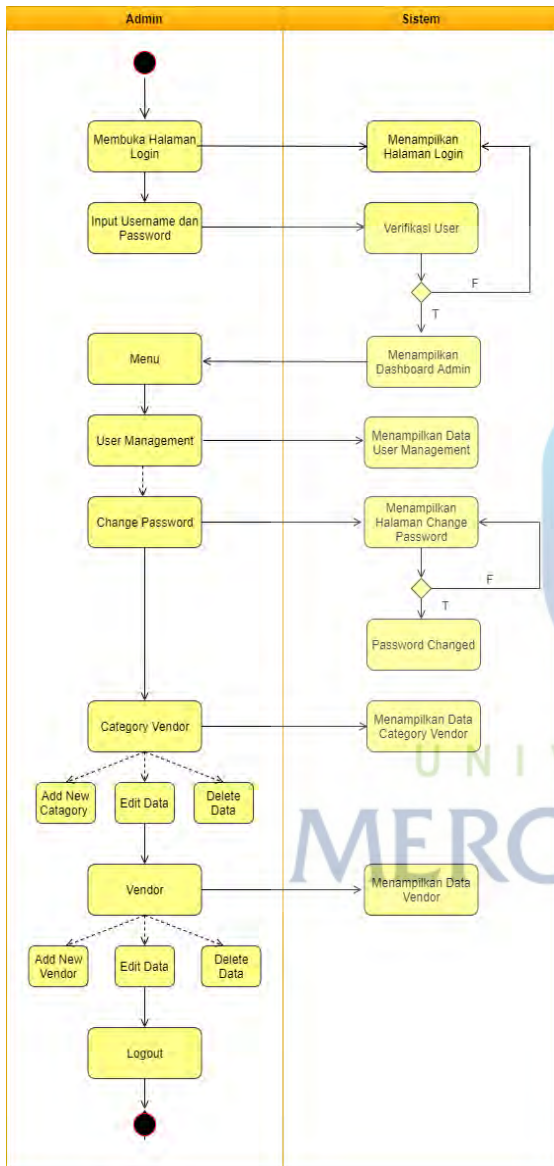


Gambar 3.1 Use Case Diagram

### 3.2 Activity Diagram

#### 1) Activity Diagram Admin

Pada activity diagram admin digambarkan alur aktivitas yang dapat dilakukan oleh Admin dalam menjalankan aplikasi yang akan dibuat. Berikut adalah gambar activity diagram admin dari Rancang Bangsun Aplikasi Wplannery Untuk Penentuan Mencari Vendor Event Organizer Berbasis Web (Studi Kasus: PT. Siprama Komunindo)

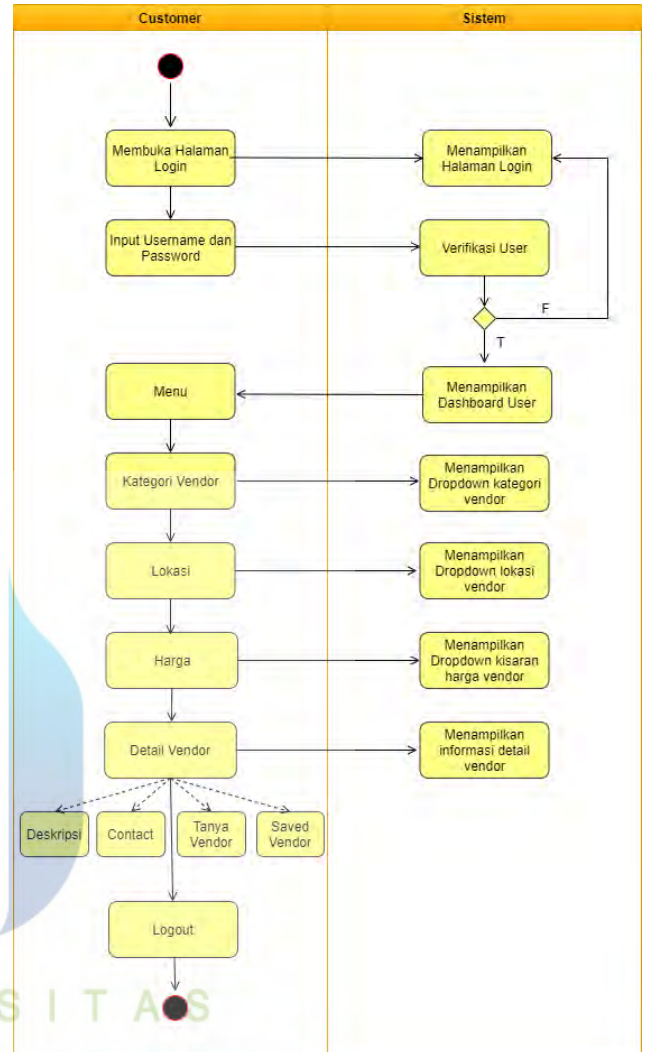


Gambar 3.2.1 Activity Diagram Admin

#### 2) Activity Diagram User

Pada activity diagram user digambarkan alur aktivitas yang dapat dilakukan user dalam menjalankan aplikasi yang akan dibuat. Berikut adalah gambar activity diagram user dari Rancang Bangsun Aplikasi Wplannery Untuk Penentuan Mencari Vendor Event Organizer Berbasis Web (Studi Kasus: PT. Siprama Komunindo).

Event Organizer Berbasis Web (Studi Kasus: PT. Siprama Komunindo)

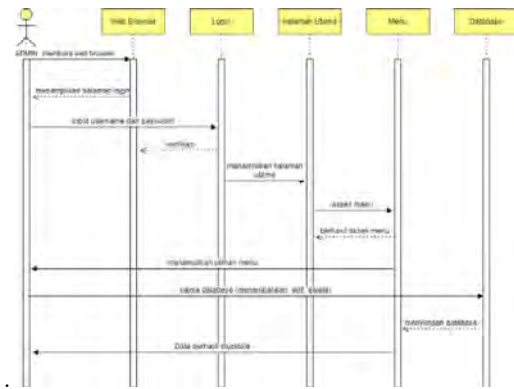


Gambar 3.2.2 Activity Diagram User

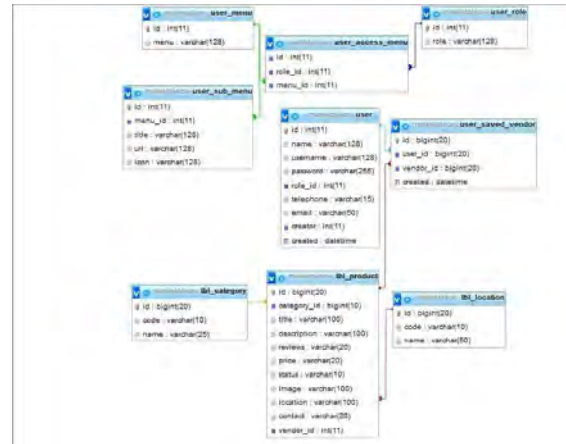
### 3.3 Sequence Diagram

#### 1) Sequence Diagram Admin

Pada sequence diagram admin menggambarkan interaksi antar objek dan memberi petunjuk komunikasi diantara objek – objek yang dapat dilakukan oleh admin dalam menjalankan aplikasi. Berikut adalah gambar sequence diagram admin dari Rancang Bangsun Aplikasi Wplannery Untuk Penentuan Mencari Vendor Event Organizer Berbasis Web (Studi Kasus: PT. Siprama Komunindo).



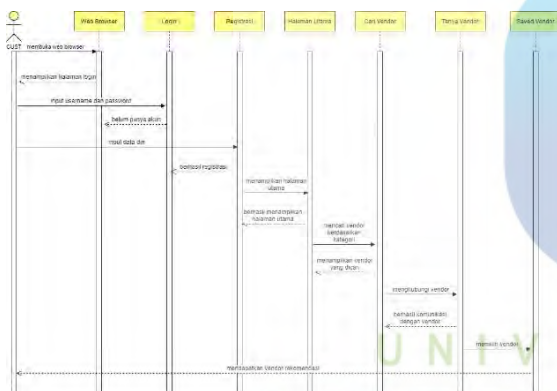
Gambar 3.3.1 Sequence Diagram Admin



Gambar 3.4 Class Diagram

2) Sequence Diagram User

Pada sequence diagram user menggambarkan interaksi antar objek dan memberi petunjuk komunikasi diantara objek – objek yang dapat dilakukan oleh customer dalam menjalankan aplikasi. Berikut adalah gambar sequence diagram user dari Rancang Bangsun Aplikasi Wplannery Untuk Penentuan Mencari Vendor Event Organizer Berbasis Web (Studi Kasus: PT. Siprama Komunindo).



Gambar 3.3.2 Sequence Diagram User

3.4 Clasas Diagram

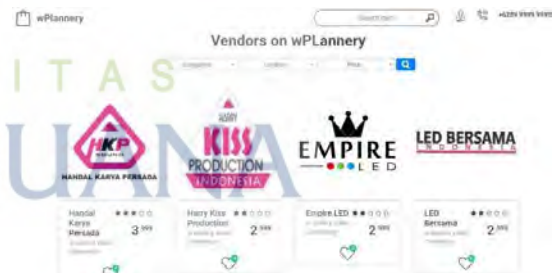
Pada class diagram digambarkan secara visual proses alur atau jalannya suatu database pada aplikasi. Berikut adalah gambar classs diagram dari Rancang Bangsun Aplikasi Wplannery Untuk Penentuan Mencari Vendor Event Organizer Berbasis Web (Studi Kasus: PT. Siprama Komunindo).

HASIL IMPLEMENTASI

Berikut tampilan interface untuk menggambarkan Rancang Bangsun Aplikasi Wplannery Untuk Penentuan Mencari Vendor Event Organizer Berbasis Web (Studi Kasus: PT. Siprama Komunindo).

4.1 Halaman Utama

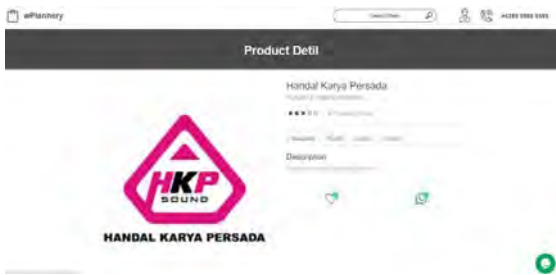
Pada halaman utama terdapat tools drop down untuk memudahkan mencari vendor sesuai kebutuhan. Pada halaman utama client dapat mencari vendor berdasarkan kategori, harga dan lokasi vendor. Berikut merupakan gambaran interface halaman utama pada aplikasi wplannery untuk penentuan mencari vendor event organizer berbasis web.



Gambar 4.1 Halaman Utama

4.2 Halaman Product Detail Vendor

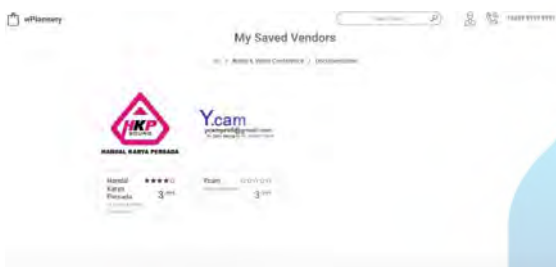
Product detail vendor berfungsi untuk memberikan informasi secara detail mengenai harga, lokasi, kontak maupun deskripsi vendor itu sendiri. Berikut merupakan gambaran interface halaman product detail pada aplikasi wplannery untuk penentuan mencari vendor event organizer berbasis web.



Gambar 4.2 Halaman Product Detail Vendor

#### 4.3 Halaman My Saved Vendor

My saved vendor merupakan suatu halaman yang difungsikan untuk menyimpan vendor yang disukai agar tidak kesulitan untuk mencari lagi. Berikut merupakan gambaran interface halaman menu my saved vendor aplikasi wplannery untuk penentuan mencari vendor event organizer berbasis web.



Gambar 4.3 Halaman My Saved Vendor

#### 4.4 Halaman Menu Tanya Vendor

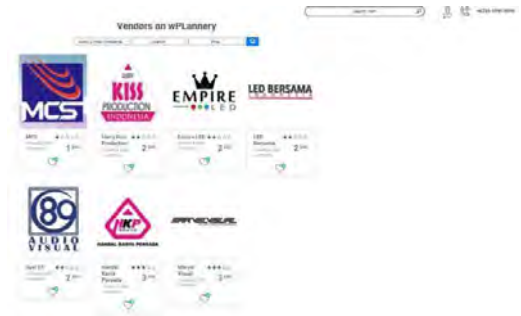
Menu tanya vendor dibuat secara real time untuk memudahkan para client berkomunikasi langsung dengan vendor. Berikut merupakan gambaran interface halaman menu tanya vendor pada aplikasi wplannery untuk penentuan mencari vendor event organizer berbasis web.



Gambar 4.4 Halaman Menu Tanya Vendor

#### 4.5 Halaman Perbandingan Harga

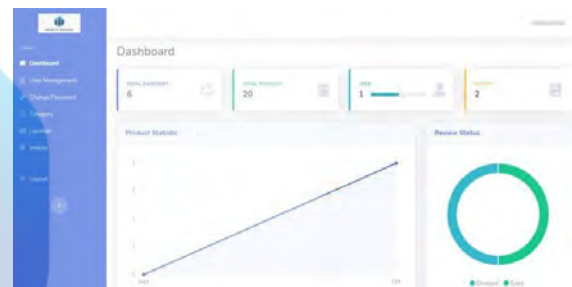
Halaman perbandingan harga berfungsi untuk mengetahui harga termurah sampai terbesar dalam satu kategori vendor yang sama. Berikut merupakan gambaran interface pada aplikasi wplannery untuk penentuan mencari vendor event organizer berbasis web.



Gambar 4.5. Halaman Perbandingan Harga

#### 4.6 Halaman Dashboard Admin

Pada dashboard admin terdapat informasi yang divisualisasikan melalui chart yang merangkum informasi secara keseluruhan mengenai vendor management. Berikut merupakan gambaran interface halaman dashboard admin aplikasi wplannery untuk penentuan mencari vendor event organizer berbasis web.



Gambar 4.6 Halaman Dashboard Admin

#### 4.7 Halaman Kelola User Management

Pada halaman user management admin dapat melihat total vendor yang ada pada aplikasi serta admin juga dapat menambahkan dan merubah data vendor. Berikut merupakan gambaran interface halaman kelola user management pada aplikasi wplannery untuk penentuan mencari vendor event organizer berbasis web.

ID	Username	Email	Role	Status	Actions
1	admin	admin@wplannery.com	Admin	Active	[Edit] [Delete]
2	user	user@wplannery.com	User	Active	[Edit] [Delete]
3	user	user@wplannery.com	User	Active	[Edit] [Delete]
4	user	user@wplannery.com	User	Active	[Edit] [Delete]
5	user	user@wplannery.com	User	Active	[Edit] [Delete]
6	user	user@wplannery.com	User	Active	[Edit] [Delete]
7	user	user@wplannery.com	User	Active	[Edit] [Delete]
8	user	user@wplannery.com	User	Active	[Edit] [Delete]
9	user	user@wplannery.com	User	Active	[Edit] [Delete]
10	user	user@wplannery.com	User	Active	[Edit] [Delete]

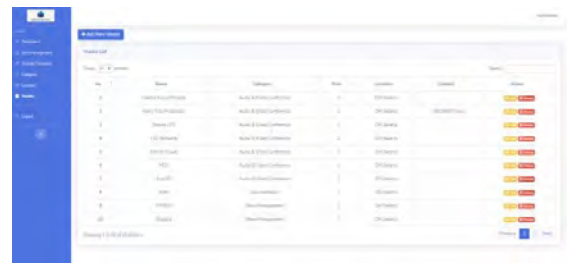
Gambar 4.7 Halaman Kelola User Management

#### 4.8 Halaman Change Password

Admin dapat merubah password secara berkala pada halaman change password. Berikut adalah gambaran secara interface halaman change password untuk admin pada aplikasi wplannery untuk penentuan mencari vendor event organizer berbasis web.



Gambar 4.8 Halaman Change Password



Gambar 4.11 Halaman Kelola Vendor

#### 4.9 Halaman Kelola Kategori Vendor

Pada halaman ini, admin dapat melihat total kategori vendor yang ada pada aplikasi serta menambahkan dan merubah kategori vendor. Berikut merupakan gambaran interface halaman kelola kategori vendor pada aplikasi wplannery untuk penentuan mencari vendor event organizer berbasis web.



Gambar 4.9 Halaman Kelola Kategori Vendor

#### 4.10 Halaman Kelola Lokasi Vendor

Pada halaman ini, admin dapat melihat lokasi vendor yang ada pada aplikasi serta menambahkan dan merubah lokasinya. Berikut merupakan gambaran interface halaman kelola lokasi vendor pada aplikasi wplannery untuk penentuan mencari vendor event organizer berbasis web.



Gambar 4.10 Halaman Kelola Lokasi Vendor

#### 4.11 Halaman Kelola Vendor

Pada halaman ini, admin dapat melihat total vendor secara detail, baik kategorinya, harga, lokasi, dan kontak vendor. Selain itu admin juga dapat menambahkan dan merubah data vendor. Berikut gambaran interface halaman kelola vendor pada aplikasi wplannery untuk penentuan mencari vendor event organizer berbasis web.

#### 4.12 Pengujian Sistem

##### 1) Blacbox Testing

Metode pengujian dalam hal ini Blackbox testing merupakan metode pengujian pada perangkat lunak dengan melakukan tes fungsionalitas pada aplikasi tersebut. Aplikasi yang sudah dirancang dengan menggunakan pengembangan sistem dalam hal ini adalah metode extreme programming dinyatakan valid apabila telah selesai melakukan pengujian menyeluruh pada aplikasi tersebut.

Pengujian alpha dan beta menggunakan metode blacbox merupakan pengujian kolaborasi untuk mendapatkan tingkat yang lebih valid, serta mendapatkan presentase atau rata-rata nilai pada sebuah sistem yang telah dinyatakan valid. Untuk melihat apakah semua sistem dapat berjalan baik sesuai dengan harapan, maka dari itu dilakukan pengujian alpha, sedangkan pengujian beta digunakan untuk melakukan evaluasi terhadap sistem yang telah dibuat.

Metode blackbox berfokus pada keperluan fungsional yang dibutuhkan oleh software. Pengujian ini menguji dua role user yang ada pada sistem yaitu admin dan customer. Hasil dari pengujian yang telah dilakukan yaitu sistem telah berhasil memenuhi kebutuhan pengguna dan dapat mengidentifikasi kesalahan dengan menampilkan pesan error.

Tabel I  
Pengujian Sistem Peran Admin

Daftar Pengujian	Skenario Uji	Hasil Akhir	Hasil Sistem	Validasi
Halaman menu login	Masukkan username dan password dan klik login	Menampilkan halaman dashboard admin	Sistem dapat menampilkan halaman menu dashboard admin	VALID
Halaman menu user management untuk melihat banyak nya user yang	Klik pada menu user management	Menampilkan halaman user management	Sistem dapat menampilkan halaman user management untuk melihat	VALID

sudah mendaftar			banyaknya user yang sudah mendaftar	
Fitur edit dan reset password data user management	Klik button edit / reset password	Menampilkan halaman edit dan reset password user management	Sistem dapat menampilkan halaman edit dan reset password user management	VALID
Fitur search untuk mencari data user	Menuliskan nama user yang ingin dicari	Menampilkan pilihan hasil user yang dicari	Sistem dapat menampilkan hasil pilihan user yang dicari	VALID
Fitur add new user	Klik button add new user untuk menambahkan data	Menampilkan halaman data user yang ingin ditambahkan	Sistem dapat menampilkan halaman data user yang ingin ditambahkan	VALID
Halaman menu change password	Klik menu change password untuk merubah password	Menampilkan halaman change password	Sistem dapat menampilkan halaman change password	VALID
Halaman menu category	Klik menu category	Menampilkan halaman data kategori vendor yang terdaftar pada aplikasi	Sistem dapat menampilkan halaman data kategori vendor yang terdaftar pada aplikasi	VALID
Fitur edit dan delete kategori vendor	Klik button edit / delete	Menampilkan halaman edit dan menghapus data	Sistem dapat menampilkan halaman edit dan menghapus	VALID

		kategori vendor	s data kategori vendor	
Fitur search untuk mencari data kategori vendor	Menuliskan nama vendor / kategori vendor yang ingin dicari	Menampilkan pilihan hasil data vendor yang dicari	Sistem dapat menampilkan hasil pilihan data vendor yang dicari	VALID
Fitur add new category untuk menambahkan data	Klik button add new category	Menampilkan halaman kategori vendor yang ingin ditambahkan	Sistem dapat menampilkan kategori vendor yang ingin ditambahkan	VALID
Halaman menu location	Klik menu location untuk melihat lokasi vendor	Menampilkan halaman lokasi vendor	Sistem dapat menampilkan halaman lokasi data vendor	VALID
Fitur edit dan delete lokasi vendor	Klik button edit / delete	Menampilkan halaman edit dan delete data lokasi vendor	Sistem dapat menampilkan halaman edit dan delete data lokasi vendor	VALID
Fitur search untuk mencari lokasi vendor	Menuliskan lokasi vendor yang ingin dicari	Menampilkan pilihan hasil lokasi yang dicari	Sistem dapat menampilkan pilihan hasil lokasi yang dicari	VALID
Fitur add new location	Klik button add new location untuk menambahkan data lokasi vendor	Menampilkan halaman lokasi vendor yang ingin ditambahkan	Sistem dapat menampilkan halaman lokasi vendor yang ingin ditambahkan	VALID

Halaman menu vendor	Klik menu vendor	Menampilkan halaman data vendor	Sistem dapat menampilkan halaman data vendor	VALID
Fitur edit dan delete data vendor	Klik button edit / delete	Menampilkan halaman edit dan menghapus data vendor	Sistem dapat menampilkan halaman edit dan delete data vendor	VALID
Fitur search untuk mencari data vendor	Menuliskan nama vendor yang ingin dicari	Menampilkan pilihan hasil vendor yang dicari	Sistem dapat menampilkan pilihan hasil vendor yang dicari	VALID
Fitur add new vendor	Klik button add new vendor untuk menambahkan data vendor	Menampilkan halaman data vendor yang ingin ditambahkan	Sistem dapat menampilkan halaman data vendor yang ingin ditambahkan	VALID
Halaman menu logout	Klik menu logout untuk keluar dari aplikasi	Menampilkan halaman login	Sistem keluar dari aplikasi dan kembali ke halaman login	VALID

Dapat dilihat pada tabel I, sebagaimana fitur – fitur yang ada pada aplikasi telah diuji dan mendapatkan hasil yang sesuai dengan sistem yang dirancang. Fitur – Fitur yang diuji antara lain yaitu fitur login, kategori vendor, fitur edit dan delete pada menu aplikasi, searching, fitur menambahkan data dan juga fitur logout. Setiap fitur diuji saat admin melakukan perintah pada fitur tersebut untuk menampilkan halaman berikutnya.

Tabel II  
Pengujian Sistem Peran User

Daftar Pengujian	Skenario Uji	Hasil Akhir	Hasil Sistem	Validasi
Halaman menu register (jika belum mempunyai akun)	Klik button register	Menampilkan halaman register yang berisi data diri customer	Sistem dapat menampilkan halaman register yang berisi data diri customer	VALID
Halaman menu login (jika sudah mempunyai akun)	Masukkan username dan password dan klik login	Menampilkan halaman dashboard customer	Sistem dapat menampilkan halaman menu dashboard customer	VALID
Halaman menu kategori vendor	Klik pada menu kategori vendor yang ada di home	Menampilkan halaman informasi kategori vendor	Sistem dapat menampilkan halaman informasi kategori vendor	VALID
Halaman menu search item	Menuliskan nama vendor yang ingin dicari	Menampilkan halaman nama vendor yang dicari	Sistem dapat menampilkan halaman nama vendor yang dicari	VALID
Halaman menu informasi vendor	Klik 2 kali pada bagian nama vendor pada bagian home	Menampilkan halaman informasi vendor secara detail	Sistem dapat menampilkan halaman informasi vendor secara detail	VALID
Halaman menu description	Klik menu description pada	Menampilkan halaman description	Sistem dapat menampilkan	VALID

	bagian informasi vendor	on atau keterangan vendor	halaman description atau keterangan vendor	
Halaman menu pricelist	Klik menu pricelist pada bagian informasi vendor	Menampilkan halaman pricelist vendor	Sistem dapat menampilkan halaman pricelist vendor	VALID
Halaman menu location	Klik menu location pada bagian informasi vendor	Menampilkan halaman lokasi vendor	Sistem dapat menampilkan halaman lokasi vendor	VALID
Halaman menu contact	Klik menu contact pada bagian informasi vendor	Menampilkan halaman contact person vendor	Sistem dapat menampilkan halaman contact person vendor	VALID
Halaman menu review	Klik menu review pada bagian informasi vendor	Menampilkan hasil review vendor yang dari customer yang sudah menggunakan jasanya	Sistem dapat menampilkan hasil review vendor dari customer yang sudah menggunakan jasanya	VALID
Halaman menu tanya vendor	Klik menu tanya vendor pada bagian informasi vendor untuk bertanya	Menampilkan fitur chat secara real time	Sistem dapat menampilkan fitur chat secara real time	VALID
Halaman menu home	Klik menu home pada	Menampilkan halaman awal	Sistem dapat kembali pada	VALID

	bagian informasi vendor untuk kembali ke home	atau home	halaman awal atau home	
Halaman menu kategori vendor	Klik menu kategori vendor untuk kembali ke home	Menampilkan halaman awal atau home	Sistem dapat kembali pada halaman awal atau home	VALID
Halaman menu my saved vendor	Klik pada icon profile dan klik menu my saved vendor	Menampilkan halaman vendor yang telah dipilih / disukai	Sistem dapat menampilkan halaman vendor yang telah dipilih / disukai	VALID
Halaman menu logout	Klik pada icon profile dan klik logout	Menampilkan halaman login	Sistem keluar dari aplikasi dan kembali ke halaman login	VALID

Dapat dilihat pada tabel II, sebagaimana fitur – fitur yang ada pada aplikasi telah diuji dan mendapatkan hasil yang sesuai dengan sistem yang dirancang. Fitur – Fitur yang diuji antara lain yaitu fitur registrasi, login, kategori vendor, searching, informasi vendor, tanya vendor, saved vendor dan juga fitur logout. Setiap fitur diuji saat customer melakukan perintah pada fitur tersebut untuk menampilkan halaman berikutnya.

## KESIMPULAN

Adapun kesimpulan yang didapat dari hasil penelitian ini, tentunya menghasilkan sebuah aplikasi untuk penentuan dalam mencari vendor event organizer berbasis web. Sistem berhasil melakukan pendaftaran vendor dan juga memberikan informasi vendor berdasarkan kategorinya.

Aplikasi ini dibuat untuk divisi EO PT. Siprama Komunindo dalam hal ini sebagai sistem untuk mencari vendor alternative. Pada aplikasi ini terdapat fitur mencari vendor berdasarkan kategori vendor, biaya dan lokasi. Selain itu, terdapat perbandingan harga dari mulai harga yang termurah sampai terbesar dalam kategori vendor yang sama.

Metode yang digunakan untuk membangun aplikasi ini ialah metode extreme programming, dimana metode ini memiliki empat tahapan yaitu, planning, design, coding dan testing. Untuk menguji fungsionalitas sistem secara menyeluruh, penulis memilih metode blackbox testing, karena pengujian ini dilakukan dari pengujian alpha hingga beta sehingga menghasilkan tingkat



valid yang lebih tinggi. Hasil dari pengujian yang dilakukan, sistem dapat berfungsi dengan baik sesuai requirement dan tidak terdapat error.

Dari penelitian yang ada, tentunya terdapat beberapa saran untuk penulis mengembangkan sistem ini, agar dapat menjadi sistem yang tidak hanya memberikan informasi saja, namun menjadi marketplace yang dapat melakukan pemesanan pada aplikasi.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Nugroho and dan N. Septafianti, "Aplikasi Monitoring Pengadaan Barang/Jasa Pada Direktorat Penilaian Keamanan Pangan Badan POM RI," *Format*, vol. 6, no. 2, pp. 39–55, 2017, [Online]. Available: <https://media.neliti.com/media/publications/224668-aplikasi-monitoring-pengadaan-barang-jas-03d48d5e.pdf>.
- [2] B. D. Juniansyah, E. R. Susanto, and A. D. Wahyudi, "Pembuatan E-Commerce Pemesanan Jasa Event Organizer Untuk Zero Seven Entertainment," vol. 14, no. 1, pp. 41–46, 2020.
- [3] N. Sudarsono and R. Sumanani, "Sistem Informasi E-Marketplace ' Vendorsland ' Bagi Penyedia Event Dan Wedding Organizer ( Studi Kasus Wedding Organizer Kota Tasikmalaya )," no. x, pp. 57–68, 1978.
- [4] R. Nur, R. Andreswari, and F. M. Al-anshary, "Rancang Bangun E-Marketplace ' DYLAND ' Bagi Penyedia Jasa Event Organizer - Party Planner Menggunakan Metode Iterative Incremental ( Modul User Management ) Studi Kasus Event Organizer Kota Bandung Architecture of E-Marketplace ' DYLAND ' For Service Pro," *e-Proceeding Eng.*, vol. 6, no. 1, pp. 1973–1981, 2019.
- [5] F. Ilham, D. Cahyo, and S. Julianto, "ISSN 2338-137X Rancang Bangun Aplikasi Penentuan Vendor Pernikahan Pelanggan Untuk Usaha Wedding Organizer Menggunakan Metode SMARTER Berbasis Web ISSN 2338-137X," *Jsika*, vol. 7, no. 3, pp. 1–7, 2018.
- [6] R. W. Ss, H. S. Pratiwi, and H. Muhandi, "Rancang Bangun Aplikasi Wedding Organizer di Kota Pontianak Berbasis Web," *J. Sist. dan Teknol. Inf.*, vol. 5, no. 3, pp. 3–7, 2017.
- [7] "3 1,2,3," vol. 4, no. 1, pp. 1020–1028, 2017.
- [8] A. Supriyatna, "Metode Extreme Programming Pada Pembangunan Web Aplikasi Seleksi Peserta Pelatihan Kerja," *J. Tek. Inform.*, vol. 11, no. 1, pp. 1–18, 2018, doi: 10.15408/jti.v11i1.6628.
- [9] E. C. Ramdhani, S. J. Eka, and M. R. Rizkyansyah, "Sistem Informasi Penyewaan Peralatan Event Organizer Berbasis Web pada PT . Adecon Jakarta," *J. Pengabdian Kpd. Masy.*, vol. 1, no. 3, pp. 390–397, 2018.
- [10] A. Hijriani, J. A. Safitri, R. Irwan, A. Pribadi, and R. Andrian, "Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Supplier dan Barang dengan Extreme Programming," vol. 6, no. April, pp. 28–43, 2020.
- [11] R. Wulandari, R. Setiawan, and A. Mulyani, "Perancangan Sistem Informasi Manajemen Wedding Organizer Online Menggunakan Scrum," *J. Algoritma.*, vol. 16, no. 2, pp. 139–150, 2020, doi: 10.33364/algoritma/v.16-2.139.
- [12] F. D. Affandi and S. Rudiarto, "Rancang Bangun Aplikasi CRM Fleet Management System dengan Algoritma Searching Sequential," *J. Ilm. FIFO*, vol. 10, no. 2, p. 61, 2019, doi: 10.22441/fifo.2018.v10i2.007.
- [13] E. Maiyana, "Penyewaan Online Wedding Organizer Berbasis Web," *J. Sains dan Inform.*, vol. 5, no. 1, p. 26, 2019, doi: 10.22216/jsi.v5i1.4158.
- [14] R. S. Wijaya, "Aplikasi Fairuz Wedding Organizer Berbasis Web Application," *Rhesa Setya Wijaya*, vol. 3, no. 3, pp. 1576–1582, 2017.
- [15] F. I. Komputer and U. B. Darma, "SISTEM INFORMASI WEDDING ORGANIZER PADA PUTRI TENDA BERBASIS," pp. 608–613.
- [16] T. H. Clark and D. B. Stoddard, "Interorganizational Business Process Redesign: Merging Technological and Process Innovation," *J. Manag. Inf. Syst.*, vol. 13, no. 2, pp. 9–28, 2013.

## KERTAS KERJA

### Ringkasan

Kertas kerja ini merupakan material kelengkapan artikel jurnal dengan judul di atas. Kertas kerja berisi semua material hasil penelitian Tugas Akhir yang tidak dimuat/atau disertakan di artikel jurnal. Di dalam kertas kerja ini disajikan:

1. Literature review
2. Hasil analisis dan perancangan
3. Source code
4. Dataset
5. Tahapan eksperimen
6. Hasil semua eksperimen.

