



**ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI EVENT ORGANIZER  
BERBASIS WEB**  
**(STUDI KASUS: PT. PARAMARTA CIPTA MANDIRI)**

Raenal Dwi Dharma

41816010132

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2020**



**ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI EVENT ORGANIZER  
BERBASIS WEB**  
**(STUDI KASUS: PT. PARAMARTA CIPTA MANDIRI)**

*Laporan Tugas Akhir*

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh:

Raenal Dwi Dharma

41816010132

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2020

## LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41816010132

Nama : Raenal Dwi Dharma

Judul Tugas Akhir : Analisa dan Perancangan Aplikasi Event Organizer  
Berbasis Web (Studi Kasus: PT. Paramarta Cipta Mandiri)

Menyatakan bahwa Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat.  
Apabila ternyata ditemukan didalam Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat,  
maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal  
tersebut.

Jakarta, 22 Oktober 2020



Raenal Dwi Dharma

## SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa : Raenal Dwi Dharma  
NIM : 41816010132  
Judul Tugas Akhir : Analisa dan Perancangan Aplikasi Event Organizer Berbasis Web (Studi Kasus: PT. Paramarta Cipta Mandiri)

Dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul diatas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan di lingkungan Universitas Mercu Buana, saya memberikan izin kepada Peneliti di Lab Riset Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana untuk menggunakan dan mengembangkan hasil riset yang ada dalam tugas akhir untuk kepentingan riset dan publikasi selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 22 Oktober 2020



Raenal Dwi Dharma

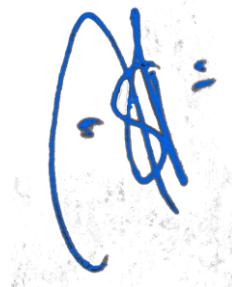
## **LEMBAR PERSETUJUAN**

Nama Mahasiswa : Raenal Dwi Dharma  
NIM : 41816010132  
Judul Tugas Akhir : Analisa dan Perancangan Aplikasi Event Organizer Berbasis Web (Studi Kasus: PT. Paramarta Cipta Mandiri)

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui

Jakarta, 29 Agustus 2020

Menyetujui,



(Abdi Wahab S.Kom, MT)  
Dosen Pembimbing

## LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41816010132  
Nama : Raenal Dwi Dharma  
Judul Tugas Akhir : Analisa dan Perancangan Aplikasi Event Organizer Berbasis Web (Studi Kasus: PT. Paramarta Cipta Mandiri)

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 22 Oktober 2020

Menyetujui,

(Abdi Wahab S.Kom, MT)

Mengetahui,

(Inge Handriani, M.Ak., M.MSI)  
Koordinator Tugas Akhir

(Ratna Mutu Manikam, S.Kom., MT)  
KaProdi Sistem Informasi

## ABSTRAK

Nama	:	Raenal Dwi Dharma
NIM	:	41816010132
Pembimbing TA	:	Abdi Wahab S.Kom, MT
Judul	:	Analisa dan Perancangan Aplikasi Event Organizer Berbasis Web (Studi Kasus: PT. Paramarta Cipta Mandiri)

*Event Organizer* adalah usaha dalam bidang jasa yang ditunjuk langsung oleh kliennya, untuk mengorganisasikan atau menyelenggarakan seluruh rangkaian acara. Saat ini banyak perusahaan yang bergerak dibidang penyediaan jasa *event organizer* yang menyediakan berbagai macam pilihan item yang akan disewakan salah satunya adalah PT. Paramarta Cipta Mandiri. Proses *booking* dan pendataan dalam penyewaan jasa *event organizer* PT. Paramarta Cipta Mandiri masih menggunakan cara manual yaitu *customer* datang langsung ke perusahaan untuk penyewaan serta memilih item yang diinginkan dan pengelolaan data *customer* pada PT. Paramarta Cipta Mandiri masih menggunakan kertas. Hal ini menjadikan kurang efisiennya proses yang ada pada *event organizer* ini. Maka dibuatlah aplikasi *event organizer* berbasis web yang diharapkan dapat mempersingkat waktu dalam penyewaan jasa *event organizer* PT. Paramarta Cipta Mandiri, sehingga *customer* dapat mempersingkat waktu dalam melakukan *booking* maupun penyewaan jasa yang dibutuhkan dan juga memudahkan penyedia jasa dalam mengelola data *customer*. Tujuan dari penelitian ini yaitu untuk menganalisis, merancang, membangun sebuah aplikasi web yang bisa dimanfaatkan oleh *event organizer* untuk mempercepat proses pemesanan dan pendataan. Metodologi penelitian yang digunakan adalah studi literatur sebagai landasan teori dari data penelitian sebelumnya, pengumpulan data berupa observasi, wawancara dan pengumpulan dokumen, serta menggunakan metode pengembangan sistem waterfall. Tahapan metode waterfall meliputi analisis dan design terhadap rancangan aplikasi yang dibuat. Dari penelitian ini dihasilkan sebuah aplikasi berbasis web untuk sistem penyewaan dan pendaftaran jasa *event organizer*.

Kata Kunci:  
*event organizer, booking, aplikasi, web.*

## **ABSTRACT**

Name : Raenal Dwi Dharma  
Student Number : 41816010132  
Counsellor : Abdi Wahab S.Kom, MT  
Title : Analysis and Design of Web Based Event Organizer Application (Case Study: PT. Paramarta Cipta Mandiri)

Event Organizer is a business in the field of services designated directly by the client, to organize or organize a whole series of events. Currently many companies engaged in providing event organizer services that provide a wide selection of items to be rented, one of which is PT. Paramarta Cipta Mandiri. The process of booking and data collection in leasing event organizer PT services. Paramarta Cipta Mandiri still uses manual methods, namely customers come directly to the company for rental and select the desired items and customer data management at PT. Paramarta Cipta Mandiri still uses paper. This makes the process of the event organizer less efficient. So a web-based event organizer application was made which is expected to shorten the time in renting event organizer services to PT. Paramarta Cipta Mandiri, so that customers can shorten the time to make bookings and rental services needed and also facilitate service providers in managing customer data. The purpose of this research is to analyze, design, build a web application that can be utilized by the event organizer to speed up the ordering and data collection process. The research methodology used is the study of literature as a theoretical basis of previous research data, data collection in the form of observations, interviews and document collection, and using the waterfall system development method. The stages of the waterfall method include analysis and design of the design of the application being made. From this research, a web-based application for rental event and data collection for event organizer services was produced.

**Key words:**  
event organizer, booking, application, web.

## **KATA PENGANTAR**

Puji dan syukur kehadirat Tuhan yang Maha Kuasa atas terselesaikannya Tugas Akhir dengan judul “Analisa dan Perancangan Aplikasi Event Organizer Berbasis Web“. Penulisan Proposal ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana komputer. Dalam penyusunan proposal tugas akhir ini penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak. Oleh sebab itu, penulis mengucapkan terima kasih atas bimbingan dan bantuan kepada:

1. Allah SWT atas segala nikmat dan berkah yang diberikan sehingga diberikan kemudahan kepada penulis dalam mengerjakan proposal ini
2. Kedua orangtua yang memberikan dukungan, kasih sayang, do'a, yang senantiasa mengiringi setiap perjalanan penulis.
3. Bapak Prof. Dr. Ngadino Surip, MS selaku Rektor Universitas Mercu Buana.
4. Bapak Abdi Wahab selaku Dosen Pembimbing Proposal dan Tugas Akhir yang tiada lelah membimbing penulis sampai terselesaikan nya proposal ini.
5. Untuk bapak Eko Mujiyanto sebagai Direktur PT. Paramarta Cipta Mandiri.

Akhir kata penulis mengucapkan terima kasih dan berharap Allah SWT memberikan balasan yang berlipat ganda kepada semuanya. Semoga proposal ini bermanfaat, kritik dan saran pada proposal ini sangat penulis harapkan.

Jakarta, 22 Oktober

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN SAMPUL.....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....</b>	<b>ii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR...</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	3
1.4.1. Tujuan Penelitian .....	3
1.4.2. Manfaat Penelitian .....	3
1.5. Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>5</b>
2.1. Teori .....	5
2.2. Metode Analisa .....	6
2.2.1. Analisa SWOT .....	6
2.3. Metode Pengembangan .....	6
2.3.1. Waterfall.....	6
2.4. Metode Perancangan .....	6
2.4.1. Unified Modeling Language (UML).....	6
2.4.2. <i>Use Case Diagram</i> .....	7
2.4.3. <i>Activity Diagram</i> .....	7
2.4.4. <i>Sequence Diagram</i> .....	7
2.4.5. <i>Class Diagram</i> .....	7
2.5. Penelitian Terkait .....	8
2.6. Keterbaruan Penelitian .....	11
2.6.1. Summary .....	11
2.6.2. Synthesize .....	12
2.6.3. Comparation.....	12
2.6.4. Claim.....	13
<b>BAB 3 METODE PENELITIAN.....</b>	<b>14</b>
3.1. Lokasi Penelitian.....	14

3.2.	Sarana Pendukung .....	14
3.3.	Teknik Pengumpulan Data.....	14
3.4.	Diagram Alir Penelitian .....	15
<b>BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>18</b>
4.1.	Profil Perusahaan .....	18
4.2.	Analisa Proses Berjalan.....	18
4.3.	Analisa SWOT .....	20
4.4.	Perancangan UML .....	21
4.4.1.	Use Case.....	21
4.4.2.	Activity Diagram.....	31
4.4.3.	Sequence Diagram .....	54
4.4.4.	Class Diagram .....	78
4.5.	Struktur Database .....	78
4.6.	Perancangan User Interface.....	85
4.6.1.	Tampilan Peserta.....	85
4.6.2.	Tampilan Perusahaan .....	90
4.6.3.	Tampilan Admin .....	92
<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>94</b>
5.1.	Kesimpulan .....	94
5.2.	Saran.....	94
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>95</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>97</b>

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Literature Review.....	8
Tabel 4.1 Analisa SWOT .....	20
Tabel 4.2 Struktur Tabel Admin .....	78
Tabel 4.3 Struktur Tabel Peserta .....	79
Tabel 4.4 Struktur Tabel Detail Peserta .....	79
Tabel 4.5 Struktur Tabel Perusahaan .....	80
Tabel 4.6 Struktur Tabel Jadwal Event.....	81
Tabel 4.7 Struktur Tabel E-Ticket .....	81
Tabel 4.8 Struktur Tabel Detail Pesanan.....	82
Tabel 4.9 Struktur Tabel Testimoni .....	82
Tabel 4.10 Struktur Tabel Event .....	83
Tabel 4.11 Struktur Tabel Detail Event .....	83
Tabel 4.12 Struktur Tabel Dokumentasi .....	84
Tabel 4.13 Struktur Tabel Paket Event .....	84

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1.1 Diagram Keluhan .....	2
Gambar 3.1 Diagram Alir Penelitian .....	15
Gambar 4.1 Rich Picture Diagram .....	19
Gambar 4.2 Use Case .....	21
Gambar 4.3 Activity Melihat Event .....	31
Gambar 4.4 Activity Melihat Jadwal Event Terdaftar .....	32
Gambar 4.5 Activity Mencetak E-ticket .....	33
Gambar 4.6 Activity Mencetak Pembayaran .....	34
Gambar 4.7 Activity Mencetak Jadwal Event Terdaftar .....	35
Gambar 4.8 Activity Melihat Profile .....	36
Gambar 4.9 Activity Melihat Dokumentasi .....	37
Gambar 4.10 Activity Mencetak Dokumentasi .....	38
Gambar 4.11 Activity Melihat Testimoni .....	39
Gambar 4.12 Activity Melihat Deskripsi Event .....	40
Gambar 4.13 Activity Mendaftar Event .....	41
Gambar 4.14 Activity Melihat About .....	42
Gambar 4.15 Activity Memilih Paket Event .....	43
Gambar 4.16 Activity Melihat Riwayat Event .....	44
Gambar 4.17 Activity Mencetak E-sertifikat .....	45
Gambar 4.18 Activity Membuat Event .....	46
Gambar 4.19 Activity Mencetak Data Peserta Event .....	47
Gambar 4.20 Activity Mencetak Data Event Terdaftar .....	48
Gambar 4.21 Activity Mencetak Biaya Event .....	49
Gambar 4.22 Activity Melihat Menghapus Event .....	50
Gambar 4.23 Activity Membuat Paket Event .....	51
Gambar 4.24 Activity Mencetak Data Perusahaan Terdaftar .....	52
Gambar 4.25 Activity Mencetak Data Peserta Terdaftar .....	53
Gambar 4.26 Sequence Melihat Event .....	54
Gambar 4.27 Sequence Melihat Jadwal Event Terdaftar .....	55
Gambar 4.28 Sequence Mencetak E-ticket .....	56

Gambar 4.29 Sequence Mencetak Pembayaran .....	57
Gambar 4.30 Sequence Mencetak Jadwal Event Terdaftar .....	58
Gambar 4.31 Sequence Melihat Profile .....	59
Gambar 4.32 Sequence Melihat Dokumentasi .....	60
Gambar 4.33 Sequence Mencetak Dokumentasi .....	61
Gambar 4.34 Sequence Melihat Peserta.....	62
Gambar 4.35 Sequence Melihat Testimoni .....	63
Gambar 4.36 Sequence Melihat Deskripsi Event .....	64
Gambar 4.37 Sequence Mendaftar Event.....	65
Gambar 4.38 Sequence Melihat About .....	66
Gambar 4.39 Sequence Memilih Paket Event.....	67
Gambar 4.40 Sequence Melihat Riwayat Event .....	68
Gambar 4.41 Sequence Mencetak E-sertifiakt.....	69
Gambar 4.42 Sequence Membuat Event.....	70
Gambar 4.43 Sequence Mencetak Data Peserta Event .....	71
Gambar 4.44 Sequence Mencetak Event Terdaftar.....	72
Gambar 4.45 Sequence Mencetak Biaya Event .....	73
Gambar 4.46 Sequence Menghapus Event.....	74
Gambar 4.47 Sequence Membuat Paket Event.....	75
Gambar 4.48 Sequence Mencetak Data Perusahaan Terdaftar .....	76
Gambar 4.49 Sequence Mencetak Data Peserta Terdaftar .....	77
Gambar 4.50 Class Diagram .....	78
Gambar 4.51 Rancangan Tampilan Daftar Akun.....	85
Gambar 4.52 Rancangan Tampilan Login .....	85
Gambar 4.53 Rancangan Tampilan Home .....	86
Gambar 4.54 Rancangan Tampilan Jadwal Event .....	86
Gambar 4.55 Rancangan Tampilan E-Ticket.....	87
Gambar 4.56 Rancangan Tampilan Cetak Pembayaran.....	87
Gambar 4.57 Rancangan Tampilan Cetak Jadwal Event .....	88
Gambar 4.58 Rancangan Tampilan Cari Event.....	88
Gambar 4.59 Rancangan Tampilan Riwayat Event .....	89
Gambar 4.60 Rancangan Tampilan Cetak E-sertifikat .....	89

Gambar 4.61 Rancangan Tampilan About.....	90
Gambar 4.62 Rancangan Tampilan Perusahaan Buat Event.....	90
Gambar 4.63 Rancangan Tampilan Perusahaan Data Peserta Event .....	91
Gambar 4.64 Rancangan Tampilan Perusahaan Event Terdaftar .....	91
Gambar 4.65 Rancangan Tampilan Perusahaan Biaya Event .....	92
Gambar 4.66 Rancangan Tampilan Admin Dashboard .....	92
Gambar 4.67 Rancangan Tampilan Admin Data Perusahaan Terdaftar .....	93
Gambar 4.68 Rancangan Tampilan Admin Data Peserta Terdaftar.....	93

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 Surat Pendukung Penelitian.....	98
Lampiran 2 Biodata.....	99
Lampiran 3 Bukti Submit Jurnal .....	101