

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN SAMPUL</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS</b> .....	<b>ii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR</b> ...	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>v</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xvi</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah .....	2
1.4. Sistematika Penulisan.....	3
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>4</b>
2.1. Metode PIECES .....	4
2.2. Metode Waterfall .....	5
2.3. Metode Blackbox .....	6
2.4. Penelitian Terkait .....	7
<b>BAB 3 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN</b> .....	<b>12</b>
3.1. Tujuan Penelitian .....	12
3.2. Manfaat Penelitian .....	12
<b>BAB 4 METODE PENELITIAN</b> .....	<b>13</b>
4.1. Lokasi Penelitian.....	13
4.2. Sarana Pendukung.....	13
4.3. Teknik Pengumpulan Data .....	13

4.4.	Diagram Alir Penelitian.....	14
<b>BAB 5 HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>19</b>
5.1.	Analisa Sistem Berjalan .....	19
5.2.	Analisis PIECES .....	21
5.3.	Perancangan UML .....	22
1.	Use Case.....	22
2.	Activity Diagram .....	30
3.	Class Diagram .....	43
4.	Sequence Diagram.....	45
5.4.	Perancangan Database .....	47
5.5.	Perancangan Antarmuka.....	55
5.6.	Perancangan Masukkan .....	57
5.7.	Perancangan Keluaran.....	62
5.8.	Implementasi Keluaran.....	72
<b>BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>		<b>78</b>
6.1.	Kesimpulan.....	78
6.2.	Saran.....	78
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>79</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>81</b>

