

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	i
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR ...	iii
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Sistematika Penulisan.....	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1. Metode PIECES	4
2.2. Metode Waterfall	5
2.3. Metode Blackbox	6
2.4. Penelitian Terkait	7
BAB 3 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN	12
3.1. Tujuan Penelitian	12
3.2. Manfaat Penelitian	12
BAB 4 METODE PENELITIAN	13
4.1. Lokasi Penelitian.....	13
4.2. Sarana Pendukung.....	13
4.3. Teknik Pengumpulan Data	13

4.4.	Diagram Alir Penelitian.....	14
BAB 5 HASIL DAN PEMBAHASAN.....		19
5.1.	Analisa Sistem Berjalan	19
5.2.	Analisis PIECES	21
5.3.	Perancangan UML	22
1.	Use Case.....	22
2.	Activity Diagram	30
3.	Class Diagram	43
4.	Sequence Diagram.....	45
5.4.	Perancangan Database	47
5.5.	Perancangan Antarmuka.....	55
5.6.	Perancangan Masukkan	57
5.7.	Perancangan Keluaran.....	62
5.8.	Implementasi Keluaran.....	72
BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN.....		78
6.1.	Kesimpulan	78
6.2.	Saran.....	78
DAFTAR PUSTAKA.....		79
LAMPIRAN.....		81

