



**Sistem Penjualan Produk Berbahan Dasar Denim  
( Studi Kasus Denim Factory) Berbasis Web**

**Bagus Arul Hakman**

**41816010024**

**UNIVERSITAS  
MERCU BUANA**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**JAKARTA**

**2020**



**Sistem Penjualan Produk Berbahan Dasar Denim  
( Studi Kasus Denim Factory) Berbasis Web**

*Laporan Tugas Akhir*

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

Oleh:  
Bagus Arul Hakman

41816010024

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2020**

## SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa : Bagus Arul Hakman  
NIM : 41816010024  
Judul Tugas Akhir : Sistem Penjualan Produk Berbahan Dasar Denim  
( Studi Kasus Denim Factory) Berbasis Web

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir ini adalah hasil karya nama yang tercantum pada Surat Pernyataan Orisinalitas dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan Tugas Akhir ini terdapat unsur plagiat, maka nama penulis yang tercantum pada Surat Pernyataan Orisinalitas siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 05 Juni 2020



<Bagus Arul Hakman>

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, penulis yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa : Bagus Arul Hakmam  
NIM : 41816010024  
Judul Tugas Akhir : Sistem Penjualan Produk Berbahan Dasar Denim  
( Studi Kasus Denim Factory) Berbasis Web

Dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah penulis yang berjudul “Sistem Penjualan Produk Berbahan Dasar Denim ( Studi Kasus Denim Factory) Berbasis Web “ beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir penulis.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan di lingkungan Universitas Mercu Buana, penulis memberikan izin kepada Peneliti di Lab Riset Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana untuk menggunakan dan mengembangkan hasil riset yang ada dalam tugas akhir untuk kepentingan riset dan publikasi selama tetap mencantumkan nama penulis sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini penulis buat dengan sebenarnya.

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

Jakarta, 05 Juni 2020



<Bagus Arul Hakman>

Universitas Mercu Buana

## LEMBAR PERSETUJUAN

Nama Mahasiswa (1) : Bagus Arul Hakman  
NIM : 41816010024  
Judul Tugas Akhir : Sistem Penjualan Produk Berbahan Dasar Denim  
( Studi Kasus Denim Factory) Berbasis Web

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui

Jakarta, 05 Juni 2020

Menyetujui,



( Sarwati Rahayu ST. MMSI )

Dosen Pembimbing

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

Universitas Mercu Buana

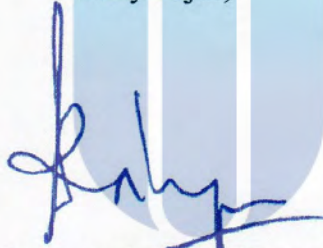
**LEMBAR PENGESAHAN**

NIM : 41816010024  
Nama : Bagus Arul Hakman  
Judul Tugas Akhir : Aplikasi Penjualan Berbahan Dasar Denim Berbasis Website ( Studi Kasus : Denim Factory )

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 11 Agustus 2020


Menyetujui,




( Sarwati Rahayu, ST. MMSI )

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

Mengetahui,



**(Inge Handriani, M.Ak., M.MSI)**  
Koordinator Tugas Akhir



**(Ratna Mutu Manikam, S.Kom., MT)**  
KaProdi Sistem Informasi

Universitas Mercu Buana

Nama : Bagus Arul Hakman  
NIM : 41816010024  
Pembimbing TA : Sarwati Rahayu, ST.MMSI  
Judul : Sistem Penjualan Produk Berbahan Dasar Denim  
( Studi Kasus Denim Factory) Berbasis Web

Untuk memajukan bisnis di dalam toko Denim Factory diperlukan sistem yang menunjang seperti aplikasi penjualan berbasis website. E-commerce di Indonesia memang bertumbuh dengan pesat yang mana, penggunaanya dinilai lebih efektif dan mudah. Metode Waterfall dirasa sangat tepat untuk mengembangkan sebuah perangkat lunak, karena untuk melakukan pendekatan terhadap user, metode ini lebih cocok. Untuk menganalisa masalah yang terdapat pada toko Denim Factory, penulis melakukan analisa masalah dengan Diagram fishbone atau sebab akibat, yang mana penulis bisa mengetahui masalah yang terjadi pada Denim Factory dan mengumpulna data yang diperoleh untuk membuat sistem yang sesuai dengan kebutuhan dan diharapkan penjualan pada Denim Factory menjadi meningkat.

Kata kunci : E-commere, Diagram Fishbone, Waterfall, Sistem Informasi

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

**ABSTRACT**

Name : Bagus Arul Hakman  
Student Number : 41816010024  
Counsellor : Sarwati Rahayu, ST.MMSI  
Title : Sistem Penjualan Produk Berbahan Dasar Denim  
( Studi Kasus Denim Factory) Berbasis Web

To promote business in Denim Factory stores, a supporting system is needed, such as a website-based sales application. E-commerce in Indonesia is growing rapidly in which case, its use is considered to be more effective and easier. The Waterfall method is considered very appropriate for developing a software, because to approach the user, this method is more suitable. To analyze the problems that exist in the Denim Factory shop, the author analyzes the problem with a fishbone or cause and effect diagram, where the author can find out the problems that occur at Denim Factory and collect the data obtained to create a system that suits the needs and expected sales at Denim Factory. to be increasing.

Keywords : E-commerce, Diagram Fishbone, Waterfall, Information Systems



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA



## KATA PENGANTAR

Puji syukur kita panjatkan kepada Allah Subhanahu wata'ala yang telah memberikan atas segala limpahan rahmatnya serta bimbingannya sehingga penulis dapat menyelesaikan *Karya Ilmiah Tugas Akhir* dengan Judul

**“Sistem Penjualan Produk Berbahan Dasar Denim ( Studi Kasus Denim Factory) Berbasis Web “** yang merupakan salah satu persyaratan untuk mendapatkan gelar pada jurusan Sistem informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa Penelitian Tugas Akhir ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk segala kerendahan hati Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Kedua Orang tua penulis yang selalu memberikan doa, dukungan, dan semangat serta kasih penulis selama proses perkuliahan berlangsung.
2. Ibu. Sarwati Rahayu, ST.MMSI. selaku dosen pembimbing yang telah mengorbankan waktu, tenaga, dan pikiran bagi penulis dalam menyusun proposal ini.
3. Semua Bapak Dan Ibu dosen pengajar sistem informasi yang telah memberikan ilmu selama proses perkuliahan berlangsung.
4. Saudara Saudara Penulis yang sudah memberikan doa, dukungan , dan semangat .
5. Teman – Teman Terdekat Penulis Yang Selalu Memberikan dukungan dan memberikan masukan kepada penulis .

Akhir kata, penulis berharap Bahwa Proposal ini dapat diterima dengan dari berbagai macam pihak yang bersangkutan.

Jakarta, 05 Juni 2020



Bagus Arul Hakman

Universitas Mercu Buana

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS .....</b>	<b>ii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR... ..</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB 1.....</b>	<b>1</b>
PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG .....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH.....	2
1.3 BATASAN MASALAH.....	2
1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN .....	2
1.5 SISTEMATIKA PENULISAN .....	2
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>5</b>
2.1 E-commerce .....	5
2.2 Metode Waterfall .....	5
2.3 Metode Blackbox.....	7
2.4 Penelitian Terkait .....	8
<b>BAB 3 METODE PENELITIAN .....</b>	<b>15</b>
3.1 .....Lokasi Penelitian.....	15
3.2 Sarana Pendukung.....	15
3.2.1 Hardware .....	16
3.2.2 Software .....	16
3.3 Diagram Alir.....	17
3.3.1 Teknik Pengumpulan Data.....	18
<b>BAB 4 Hasil Dan Pembahasan .....</b>	<b>20</b>
4.1 Analisa Proses Bisnis .....	20
4.2 Analisis Kebutuhan Sistem .....	21
4.3 Use Case Diagram.....	23
4.3.1 Deskripsi Use Case .....	23

4.4 Activity Diagram.....	33
4.5 Sequence Diagram .....	48
4.6 Class Diagram .....	64
4.7 Perancangan Database .....	75
4.7.1 Perancangan Database Fisik.....	76
4.8 Rancangan Aplikasi ( Mockup) .....	89
4.9 Implementasi Aplikasi .....	110
4.10 Pengujian Black Box .....	121
<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>137</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>138</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>139</b>



## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2.1 Literatur Review.....</b>	<b>8</b>
<b>Tabel 4.1 Identifikasi Aktor .....</b>	<b>24</b>
<b>Tabel 4.2 Use Case Membuat Akun .....</b>	<b>25</b>
<b>Tabel 4.3 Use Case Catalog .....</b>	<b>25</b>
<b>Tabel 4.4 Use Case Shopping Cart .....</b>	<b>25</b>
<b>Tabel 4.5 Use Case Pembayaran.....</b>	<b>26</b>
<b>Tabel 4.6 Use Case Mencetak Invoice Pembayaran .....</b>	<b>26</b>
<b>Tabel 4.7 Use Case Melihat Status Pembayaran.....</b>	<b>26</b>
<b>Tabel 4.8 Use Case Melakukan Klaim Voucher Promo .....</b>	<b>27</b>
<b>Tabel 4.9 Use Case Mencetak Voucher Promo .....</b>	<b>27</b>
<b>Tabel 4.10 Use Case Melihat Promo.....</b>	<b>27</b>
<b>Tabel 4.11 Melihat Profil Perusahaan.....</b>	<b>28</b>
<b>Tabel 4.12 Use Case Mendapatkan Link Whatsapp.....</b>	<b>28</b>
<b>Tabel 4.13 Use Case Memberikan Pertanyaan Via Whatsapp .....</b>	<b>29</b>
<b>Tabel 4.14 Use Case Mengedit Barang yang Promo .....</b>	<b>29</b>
<b>Tabel 4.15 Use Case Melakukan Konfirmasi Pembayaran .....</b>	<b>29</b>
<b>Tabel 4.16 Use Case Mengedit Koleksi Barang .....</b>	<b>30</b>
<b>Tabel 4.17 Use Case Mengedit Data FAQ.....</b>	<b>30</b>
<b>Tabel 4.18 Use Case Mencetak Penghasilan Perbulan .....</b>	<b>30</b>
<b>Tabel 4.19 Use Case Melakukan Edit Data Pengguna.....</b>	<b>31</b>
<b>Tabel 4.20 Use Case Melakukan Edit Data Katalog.....</b>	<b>31</b>
<b>Tabel 4.21 Use Case Melakukan Edit Metode Pembayaran .....</b>	<b>32</b>
<b>Tabel 4.22 User_roles.....</b>	<b>76</b>
<b>Tabel 4.23 Users .....</b>	<b>76</b>
<b>Tabel 4.24 User_details.....</b>	<b>77</b>
<b>Tabel 4.25 Catalogs .....</b>	<b>77</b>
<b>Tabel 4.26 Collection.....</b>	<b>78</b>
<b>Tabel 4.27 Collection Size .....</b>	<b>79</b>
<b>Tabel 4.28 Collection Tags .....</b>	<b>79</b>
<b>Tabel 4.29 Payments .....</b>	<b>79</b>
<b>Tabel 4.30 Payments Methods .....</b>	<b>80</b>

<b>Tabel 4.31 orders .....</b>	<b>81</b>
<b>Tabel 4.32 Order_details .....</b>	<b>81</b>
<b>Tabel 4.33 Faqs .....</b>	<b>82</b>
<b>Tabel 4.34 Size .....</b>	<b>82</b>
<b>Tabel 4.35 Menu Daftar .....</b>	<b>121</b>
<b>Tabel 4.36 Menu Login .....</b>	<b>123</b>
<b>Tabel 4.37 Menu Shopping Cart.....</b>	<b>126</b>
<b>Tabel 4.38 Menu Pembayaran .....</b>	<b>128</b>
<b>Tabel 4.39 Menu Status Pembayaran.....</b>	<b>130</b>
<b>Tabel 4.40 Menu Promo Kuy .....</b>	<b>131</b>
<b>Tabel 4.41 Menu Q&amp;A.....</b>	<b>131</b>
<b>Tabel 4.42 Menu Data Pembayaran (Admin).....</b>	<b>132</b>
<b>Tabel 4.43 Menu Data Customer Admin .....</b>	<b>134</b>
<b>Tabel 4.44 Menu Data Katalog Admin .....</b>	<b>135</b>
<b>Tabel 4.45 Menu Laporan Pembelian Admin .....</b>	<b>136</b>



## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1 Metode Waterfall.....</b>	<b>6</b>
<b>Gambar 2.2 Black Box.....</b>	<b>8</b>
<b>Gambar 3.3 Laptop Asus.....</b>	<b>16</b>
<b>Gambar 3.4 Diagram Alir Penelittian.....</b>	<b>17</b>
<b>Gambar 4.5 Flowmap Bisnis yang Sedang Berjalan .....</b>	<b>20</b>
<b>Gambar 4.6 Diagram Fishbone.....</b>	<b>21</b>
<b>Gambar 4.7 Use Case.....</b>	<b>23</b>
<b>Gambar 4.8 Activity Diagram Membuat Akun .....</b>	<b>33</b>
<b>Gambar 4.9 Activity Diagram Login.....</b>	<b>35</b>
<b>Gambar 4.10 Activity Diagram Memilih Catalog Sesuai Gender .....</b>	<b>36</b>
<b>Gambar 4.11 Activity Diagram Tambahkan ke Shopping Cart.....</b>	<b>37</b>
<b>Gambar 4.12 Activity Diagram Melakukan Pembayaran .....</b>	<b>38</b>
<b>Gambar 4.13 Activity Diagram Mencetak Invoice Pembayaran.....</b>	<b>39</b>
<b>Gamba 4.14 Activity Diagram Mencetak Voucher Promo .....</b>	<b>40</b>
<b>Gambar 4.15 Activity Diagram Melihat promo barang saat ini .....</b>	<b>41</b>
<b>Gambar 4.16 Activity Diagram FAQ .....</b>	<b>42</b>
<b>Gambar 4.17 Activity Diagram Melihat Profil Perusahaan .....</b>	<b>43</b>
<b>Gambar 4.18 Activity Diagram Mendapatkan Link Whatsapp .....</b>	<b>44</b>
<b>Gambar 4.19 Activity Diagram Memberikan Feedback via WA .....</b>	<b>45</b>
<b>Gambar 4.20 Activity Diagram Melihat Status Pembayaran.....</b>	<b>46</b>
<b>Gambar 4.21 Activity Diagram Mengedit barang yang sedang promo .....</b>	<b>47</b>
<b>Gambar 4.22 Activity Diagram Melakukan konfirmasi Pembayaran.....</b>	<b>48</b>
<b>Gambar 4.23 Activity Diagram Melakukan edit Koleksi Barang .....</b>	<b>49</b>
<b>Gambar 4.24 Activity Diagram Melakukan edit data FAQ.....</b>	<b>50</b>
<b>Gamabr 4.25 Activity Diagram Mencetak Penghasilan Perbulan .....</b>	<b>51</b>
<b>Gambar 4.26 Activity Diagram Melakukan edit data pengguna .....</b>	<b>52</b>
<b>Gambar 4.27 Activity Diagram Melihat data Katalog .....</b>	<b>53</b>
<b>Gambar 4.28 Activity Diagram Melakukan Edit Data Metode Pembayaran.54</b>	<b>54</b>
<b>Gambar 4.29 Sequence Diagram Register .....</b>	<b>55</b>
<b>Gambar 4.30 Sequence Diagram Login .....</b>	<b>56</b>
<b>Gambar 4.31 Sequence Diagram Catalog.....</b>	<b>57</b>

<b>Gambar 4.32 Sequence Diagram Shopping Cart</b> .....	<b>58</b>
<b>Gambar 4.33 Sequence Diagram Pembayaran</b> .....	<b>59</b>
<b>Gambar 4.34 Sequence Diagram FAQ</b> .....	<b>60</b>
<b>Gambar 4.35 Sequence Diagram PromoKuy</b> .....	<b>61</b>
<b>Gambar 4.36 Sequence Diagram FAQ</b> .....	<b>62</b>
<b>Gambar 4.37 Sequence Diagram Melihat Profil Perusahaan</b> .....	<b>63</b>
<b>Gambar 4.38 Sequence Diagram mendapatkan Link Whatsapp</b> .....	<b>64</b>
<b>Gambar 4.39 Sequence Diagram Memberikan feedback via Whatsapp</b> .....	<b>65</b>
<b>Gambar 4.40 Sequence Diagram Mengedit Barang yang sedang Promo</b> .....	<b>66</b>
<b>Gambar 4.41 Sequence Diagram Melakukan Konfirmasi Pembayaran</b> .....	<b>67</b>
<b>Gambar 4.42 Sequence Diagram Melakukan edit Koleksi Barang</b> .....	<b>68</b>
<b>Gambar 4.43 Sequence Diagram Melakukan Edit Data FAQ</b> .....	<b>69</b>
<b>Gambar 4.44 Sequence Diagram Mencetak Penghasilan Perbulan</b> .....	<b>70</b>
<b>Gambar 4.45 Sequence Diagram Melakukan Edit Data Pengguna</b> .....	<b>71</b>
<b>Gambar 4.46 Sequence Diagram melihat Data Katalog</b> .....	<b>72</b>
<b>Gambar 4.47 Sequence Diagram Melakukan Edit Metode Pembayaran</b> .....	<b>73</b>
<b>Gambar 4.48 Class Diagram</b> .....	<b>74</b>
<b>Gambar 4.49 Tabel User_roles</b> .....	<b>83</b>
<b>Gambar 4.50 Tabel Users</b> .....	<b>83</b>
<b>Gambar 4.51 Tabel User_details</b> .....	<b>84</b>
<b>Gambar 4.52 Tabel Catalogs</b> .....	<b>84</b>
<b>Gambar 4.53 Tabel Collection</b> .....	<b>85</b>
<b>Gambar 4.54 Tabel Collection_sizes</b> .....	<b>85</b>
<b>Gambar 4.55 Tabel Collection_tags</b> .....	<b>86</b>
<b>Gambar 4.56 Tabel Payments</b> .....	<b>86</b>
<b>Gambar 4.57 Tabel Pamyents_methods</b> .....	<b>87</b>
<b>Gambar 4.58 Tabel Orders</b> .....	<b>87</b>
<b>Gambar 4.59 Tabel Oredrs_details</b> .....	<b>88</b>
<b>Gambar 4.60 Tabel Faqs</b> .....	<b>88</b>
<b>Gamabr 4.61 Tabel sizes</b> .....	<b>88</b>
<b>Gambar 4.62 Tampilan Rancangan Menu Registrasi</b> .....	<b>90</b>
<b>Gambar 4.63 Tampilan Rancangan Menu Login</b> .....	<b>91</b>
<b>Gambar 4.64 Tampilan Rancanga Menu Halaman Utama</b> .....	<b>92</b>

<b>Gambar 4.65 Tampilan Rancangan Menu Koleksi .....</b>	<b>93</b>
<b>Gambar 4.66 Tampilan Rancangan Menu List Jeans .....</b>	<b>94</b>
<b>Gambar 4.67 Tampilan Rancangan Menu Detail Jeans.....</b>	<b>95</b>
<b>Gambar 4.68 Tampilan Rancangan Menu Shopping Cart .....</b>	<b>97</b>
<b>Gambar 4.69 Tampilan Rancangan Menu Pembayaran.....</b>	<b>98</b>
<b>Gambar 4.70 Tampilan Rancangan Menu Status Pembayaran.....</b>	<b>99</b>
<b>Gambar 4.71 Tampilan Rancangan Menu Promo Kuy .....</b>	<b>100</b>
<b>Gambar 4.72 Klaim Voucher Promo .....</b>	<b>100</b>
<b>Gambar 4.73 Tampilan Rancangan Menu Q&amp;A.....</b>	<b>101</b>
<b>Gambar 4.74 Tampilan Rancangan Menu About US.....</b>	<b>102</b>
<b>Gambar 4.75 Tampilan Rancangan Menu FAQ.....</b>	<b>102</b>
<b>Gambar 4.76 Tampilan Rancangan Menu Dashboard Admin.....</b>	<b>103</b>
<b>Gambar 4.77 Tampilan Rancangan Menu Kelola Customer .....</b>	<b>104</b>
<b>Gambar 4.78 Tampilan Rancangan Menu Data Pembayaran .....</b>	<b>105</b>
<b>Gambar 4.79 Tampilan Rancangan Menu Data Katalog.....</b>	<b>106</b>
<b>Gambar 4.80 Tampilan Rancangan Menu Data Koleksi .....</b>	<b>106</b>
<b>Gambar 4.81 Tampilan Rancangan Menu Data Promo.....</b>	<b>107</b>
<b>Gambar 4.82 Tampilan Rancangan Menu Data Metode Pembayaran .....</b>	<b>107</b>
<b>Gambar 4.83 Tampilan Rancangan Menu Laporan Pembelian .....</b>	<b>108</b>
<b>Gambar 4.84 Tampilan Rancangan Menu Data Tags .....</b>	<b>108</b>
<b>Gambar 4.85 Tampilan Rancangan Menu Data FAQ.....</b>	<b>109</b>
<b>Gambar 4.86 Implementasi UI Tampilan Awal Sebelum Login User .....</b>	<b>110</b>
<b>Gambar 4.87 Implementasi UI Register User .....</b>	<b>110</b>
<b>Gambar 4.88 Implementasi UI Login User .....</b>	<b>111</b>
<b>Gambar 4.89 Implementasi UI Tampilan Awal Setelah Login.....</b>	<b>112</b>
<b>Gambar 4.90 Implementasi UI Menu Koleksi User.....</b>	<b>112</b>
<b>Gambar 4.91 Implementasi UI Menu Shopping Cart User .....</b>	<b>113</b>
<b>Gambar 4.92 Implementasi UI Menu Pembayaran User.....</b>	<b>114</b>
<b>Gambar 4.93 Implementasi UI Menu Status Pembayaran User .....</b>	<b>115</b>
<b>Gambar 4.94 Implementasi UI Menu Promo User .....</b>	<b>115</b>
<b>Gambar 4.95 Implementasi UI Menu Dashboard Awal Admin .....</b>	<b>116</b>
<b>Gambar 4.96 Implementasi UI Data Pembayaran Admin.....</b>	<b>117</b>
<b>Gambar 4.97 Implementasi UI Data Customer Admin.....</b>	<b>117</b>



<b>Gambar 4.98 Implementasi UI Data Katalog Admin .....</b>	<b>117</b>
<b>Gambar 4.99 Implementasi UI Data Koleksi Admin.....</b>	<b>118</b>
<b>Gambar 4.100 Implementasi UI Data Promo Admin .....</b>	<b>118</b>
<b>Gambar 4.101 Implementasi UI Data Metode Pembayaran Admin.....</b>	<b>119</b>
<b>Gambar 4.102 Implementasi UI Laporan Pembelian Admin.....</b>	<b>119</b>
<b>Gambar 4.103 Implementasi UI Data FAQ Admin .....</b>	<b>120</b>

