

LAPORAN TUGAS AKHIR
PERANCANGAN DESAIN INTERIOR
MARINE HERITAGE GALLERY JAKARTA

Skripsi Pengantar Tugas Akhir
Diajukan untuk memenuhi Persyaratan Mencapai Derajat S1

Program Studi Desain Interior



PROGRAM STUDI DESAIN INTERIOR
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA

2020

ABSTRAK

PERANCANGAN DESAIN INTERIOR MARINE HERITAGE GALLERY JAKARTA

Fitriani

Program Studi Desain Interior, Fakultas Desain dan Seni Kreatif

Universitas Mercu Buana Jakarta

Marine Heritage Gallery merupakan galeri yang menampilkan artefak benda muatan kapal tenggelam (BMKT) yang berasal dari beberapa wilayah perairan Indonesia seperti Cirebon, Pulau Buaya, dan Bangka Belitung. Artefak yang dipamerkan terdiri dari guci, keramik, perhiasan, dan masih banyak lagi. Galeri didirikan dalam langkah melestarikan salah satu kekayaan laut serta memperkenalkan kepada masyarakat bahwa benda muatan kapal tenggelam juga bagian dari warisan kekayaan laut Indonesia. Perancangan ini bertujuan menjadikan desain interior *Marine Heritage Gallery* memenuhi standar ruang galeri yang dapat memfasilitasi seluruh kegiatan dengan baik dan memiliki tingkat kenyamanan yang tinggi sehingga galeri bukan hanya sebagai sarana edukasi juga sebagai tempat rekreasi. Metode yang digunakan pada perancangan ini adalah metode kualitatif. Perancangan desain interior Marine Heritage Gallery diharapkan mampu memberikan kenyamanan yang lebih baik, dapat memfasilitasi berbagai aktivitas didalamnya dan memenuhi persyaratan ruang galeri yang baik seperti pencahayaan yang cukup, penghawaan yang baik, dan penampilan display yang menarik serta dapat dilihat dengan mudah.

Kata Kunci: *Marine Heritage Gallery, artefak, benda muatan kapal tenggelam, desain interior, galeri*

ABSTRACT

PERANCANGAN DESAIN INTERIOR MARINE HERITAGE GALLERY JAKARTA

Fitriani

Program Studi Desain Interior, Fakultas Desain dan Seni Kreatif

Universitas Mercu Buana Jakarta

Marine Heritage Gallery is a gallery that displays artifacts of sunk cargo objects (BMKT) originating from several Indonesian territorial waters such as Cirebon, Pulau Buaya and Bangka Belitung. The artifacts on display consist of jars, ceramics, jewelry, and many more. The gallery was founded in the rare case of preserving one of the marine resources and introducing to the public that sunken cargo is also part of Indonesia's marine heritage. This design aims to make the interior design of the Marine Heritage Gallery meet the standards of gallery space that can facilitate all activities properly and have a high level of comfort so that the gallery is not only a means of education but also a place of recreation. The method used in this design is a qualitative method. It is hoped that the Marine Heritage Gallery interior design will be able to provide better comfort, facilitate various activities in it and fulfill the requirements of good gallery space such as adequate lighting, good ventilation, and attractive and easy viewing appearance.

Keywords: *Marine Heritage Gallery, artifacts, sunken cargo objects, interior design, gallery*

MERCU BUANA



MERCU BUANA

**LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA
KOMPREHENSIF LOKAL
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA**

Q

Semester: 8 (Genap)

Tahun Akademik: 2019/2020

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Fitriani
Nomor Induk Mahasiswa : 41716010059
Program Studi : Desain Interior
Fakultas : Desain dan Seni Kreatif
Judul Tugas Akhir : Perancangan Desain Interior Marine Heritage Gallery Jakarta

Menyatakan bahwa tugas akhir ini merupakan karya asli, bukan menyalin atau menduplikasi karya pihak lain. Apabila terbukti tugas akhir ini melakukan plagiarisme maka saya bersedia menerima sanksi yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sadar untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 16 Juli 2020
Yang membuat pernyataan



Fitriani



**LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA**

Q

Semester : 8 (Delapan)

Tahun Akademik : 2019/2020

Tugas akhir ini dibuat untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Program Studi Desain Interior, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana.

Judul Tugas Akhir : Perancangan Desain Interior Marine Heritage Gallery di Jakarta

Nama : Fitriani

NIM : 41716010059

Program Studi : Desain Interior

Fakultas : Fakultas Desain dan Seni Kreatif

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada Sidang Sarjana tanggal 16 Juli 2020.

Pembimbing

Kris Wardhana, Drs, M.Sn

UNIVERSITAS
MERCU BUANA
Mengetahui,

Mengetahui,

Koordinator Tugas Akhir

Ketua Program Studi Desain Interior

Rr. Chandrezky Permatasari, M.Ds

Rr. Chandrezky Permatasari, M.Ds

KATA PENGANTAR

Pertama ingin saya ucapkan terimakasih kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas rahmat dan karunia-Nya saya dapat menimba ilmu hingga jenjang pendidikan strata satu sehingga saya dapat menyelesaikan tugas akhir dengan baik.

Tugas akhir dengan judul “Perancangan Desain Interior Marine Heritage Gallery Jakarta” disusun dalam rangka memenuhi persyaratan untuk memperoleh gelar sarjana pada Program Studi Desain Interior, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana.

Saya sebagai penyusun menyadari betul masih adanya kekurangan dalam penyusunan tugas akhir ini. Kritik dan saran saya harapkan agar dapat memperbaiki kekurangan dalam penyusunan tugas akhir ini.

Semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi siapa pun yang membaca dan dapat berkontribusi dalam menambahkan pengetahuan baru.



Jakarta, 16 Juli 2020

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Penulis

Fitriani

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR BAGAN	xiii
DAFTAR TABEL.....	xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Tujuan Perancangan	2
1.4 Batasan Perancangan.....	2
1.5 Metode Perancangan	2
1.6 Sistematika Penulisan.....	4

BAB II TINJAUAN DATA

2.1 Data Literatur	6
2.1.1 Tinjauan Umum.....	6
2.1.1.1 Pengertian Galeri.....	6
2.1.1.2 Sejarah Galeri.....	6
2.1.1.3 Fungsi dan Tujuan Galeri.....	7
2.1.1.4 Jenis-Jenis Galeri.....	8
2.1.1.5 Pencahayaan Galeri	9
2.1.1.6 Persyaratan Galeri	10
2.1.2 Tinjauan Khusus	12
2.1.2.1 Profil Marine Heritage Gallery	12
2.1.2.2 Koleksi Marine Heritage Gallery	12

2.1.2.3	Benda Muatan Kapal Tenggelam (BMKT).....	13
2.2	Data Hasil Studi Banding Lapangan	14
2.2.1	Galeri Nasional	14
2.2.2	<i>Marine Heritage Gallery</i>	15
2.2.3	Tabel Perbandingan	16
2.2.4	Kesimpulan.....	22

BAB III ANALISIS DATA DAN PROYEK

3.1	Identitas Proyek.....	23
3.2	Analisis Studi Fisik Bangunan dan Lingkungan	24
3.2.1	Analisis Makro Bangunan dan Lingkungan	24
3.2.2	Analisis Mikro Bangunan dan Lingkungan	25
3.2.3	Sejarah Galeri.....	28
3.2.4	Struktur Organisasi	29
3.2.5	<i>Job Description</i>	29
3.3	Analisis Aspek Manusia.....	30
3.3.1	Analisis Karakteristik Pengguna.....	30
3.3.2	Analisis Pola Aktivitas Sirkulasi Pengguna.....	31
3.3.2.1	Pola Aktivitas Pengelola	31
3.3.2.2	Pola Aktivitas Pengunjung	32
3.4	Analisis Studi Fasilitas Ruang.....	33
3.4.1	Analisis Program Aktifitas dan Fasilitas.....	33
3.4.2	Analisis Kebutuhan Besaran Ruang.....	34
3.4.3	Analisis Rekapitulasi Hasil Aktifitas Perhitungan Aktifitas dan Fasilitas.....	41
3.4.4	Analisis Hubungan Antar Ruang	42
3.4.5	Analisis Diagram Ruang	43
3.4.6	Analisis Zoning dan Grouping	44
3.5	Studi Pra Layout.....	48

3.6	Studi Pra Layout (Khusus)	49
3.7	Analisis Citra Gaya dan Tema	50
3.8	Studi Permasalahan Khusus Interior	51
3.8.1	Tinjauan Karakteristik Garis dan Bentuk	51
3.8.2	Tinjauan Karakteristik Warna	54
3.8.3	Tinjauan Sistem <i>Furniture</i>	55
3.8.4	Tinjauan Material Lantai, Dinding dan Plafon	57
3.8.5	Tinjauan Sistem Akustik Ruang	62
3.8.6	Tinjauan Pencahayaan	64
3.8.7	Tinjauan Sistem Penghawaan	65
3.8.8	Tinjauan Sistem Keamanan dan <i>Signage</i>	66
3.8.9	Tinjauan Budaya Lokal	67

BAB IV KONSEP PERENCANAAN INTERIOR

4.1	Konsep Perancangan	69
4.2	Konsep Citra Ruang	70
4.3	Konsep Warna	71
4.4	Konsep Material <i>UNIVERSITAS MERCU BUANA</i>	71
4.4.1	Konsep Material Lantai	71
4.4.2	Konsep Material Dinding	75
4.4.3	Konsep Material Plafon	77
4.5	Konsep <i>Furniture</i>	78
4.6	Konsep Pencahayaan	85
4.7	Konsep Penghawaan	87
4.8	Konsep Akustik Ruang	88
4.9	Konsep Keamanan dan <i>Signage</i>	89
4.10	<i>Zoning, Grouping</i> dan <i>Layout</i>	90
4.10.1	<i>Zoning Marine Heritage Gallery</i>	90

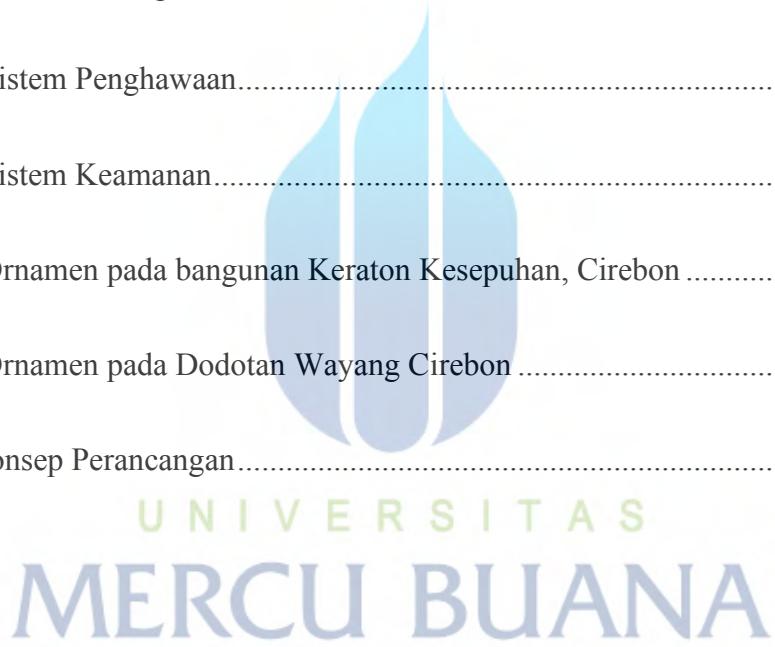
4.10.2	<i>Grouping Marine Heritage Gallery</i>	91
4.1.1	<i>Layout Marine Heritage Gallery</i>	92
4.1.2	<i>Layout Ruang Khusus (Ruang Galeri)</i>	93
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		
5.1	Kesimpulan.....	94
5.2	Saran.....	94
DAFTAR PUSTAKA		95
LAMPIRAN-LAMPIRAN		



DAFTAR GAMBAR

Gambar II.1 Pola Sirkulasi pada Ruang Pamer	10
Gambar II.2 Kebutuhan Sirkulasi Manusia	10
Gambar II.3 Penerangan yang Baik untuk Ruang Pamer	11
Gambar II.4 Sudut Pandang, JarakPandang, dan Tinggi Pengelihatan.....	11
Gambar II.5 Marine Heritage Gallery	12
Gambar II.6 Logo Galeri Nasional	14
Gambar II.7 Logo <i>Marine Heritage Gallery</i>	15
Gambar III.1 Logo <i>Marine Heritage Gallery</i>	23
Gambar III.2 Site Plan <i>Marine Heritage Gallery</i>	24
Gambar III.3 Tampak Sekitar <i>Marine Heritage Gallery</i>	25
Gambar III.4 Arah Matahari	26
Gambar III.5 Interior <i>Marine Heritage Gallery</i>	28
Gambar III.6 Pengunjung <i>Marine Heritage Gallery</i>	31
Gambar III.7 Zoning Alternatif 1.....	44
Gambar III.8 Zoning Alternatif 2.....	45
Gambar III.9 Grouping Alternatif 1	46
Gambar III.10 Grouping Alternatif 2.....	47
Gambar III.11 Pra Layout	48
Gambar III.12 Layout Ruang Khusus (Ruang Galeri).....	49

Gambar III.13 <i>Mind Mapping</i>	50
Gambar III.14 Glasswool.....	62
Gambar III.15 Rockwool	62
Gambar III.16 Busa (<i>Foam</i>).....	63
Gambar III.17 Downlight.....	64
Gambar III.18 Lampu Sorot.....	65
Gambar III.19 Pendand Lamp.....	65
Gambar III.20 Sistem Penghawaan.....	65
Gambar III.21 Sistem Keamanan.....	66
Gambar III.22 Ornamen pada bangunan Keraton Kesepuhan, Cirebon	68
Gambar III.23 Ornamen pada Dodotan Wayang Cirebon	68
Gambar IV.1 Konsep Perancangan.....	69



DAFTAR BAGAN

Bagan I.1 Metode Perancangan	3
Bagan III.1 Struktur Organisasi	29
Bagan III.2 Analisis Hubungan Antar Ruang	42
Bagan III.3 Analisis Diagram Ruang.....	43



DAFTAR TABEL

Table II.1 Tabel Perbandingan Profil Galeri.....	16
Table II.2 Tabel Perbandingan Koleksi	18
Table III.3 Program Aktifitas dan Fasilitas.....	33
Table III.4 Analisis Kebutuhan Besaran Ruang	34
Table III.5 Analisis Rekapitulasi Hasil Aktifitas Perhitungan Aktifitas dan Fasilitas	41
Table III.6 Tinjauan Karakteristik Garis dan Bentuk	51
Table III.7 Tinjauan Karakteristik Warna.....	54
Table III.8 Tinjauan <i>Furniture</i>	55
Table III.9 Material Lantai.....	57
Table III.10 Material Dinding.....	59
Table III.11 Material Plafon	61
Table IV.12 Material Lantai	71
Table IV.13 Material Dinding.....	75
Table IV.14 Konsep <i>Furniture</i>	78
Table IV.15 Konsep Pencahayaan	85
Table IV.16 Konsep Penghawaan.....	87
Table IV.17 Konsep Akustik Ruang.....	88
Table IV.18 Konsep Keamanan dan <i>Signage</i>	89

