

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR...	iii
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Sistematika Penulisan	2
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1. Teori Terkait	4
2.1.1. System Development Life Cycle (SDLC)	4
2.1.2. Diagram Fishbone	5
2.1.3. Black-box Testing	5
2.2. Penelitian Terkait	7
BAB 3 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN	12
3.1. Tujuan Penelitian	12
3.2. Manfaat Penelitian	12
BAB 4 METODE PENELITIAN.....	13
4.1. Lokasi Penelitian.....	13
4.2. Sarana Pendukung.....	13
4.3. Teknik Pengumpulan Data.....	14

4.4.	Diagram Alir Penelitian	14
BAB 5 HASIL DAN PEMBAHASAN.....		17
5.1.	Analisis Sistem Berjalan	17
5.1.1.	Analisis Proses Bisnis	18
5.1.2.	Analisa Sistem.....	20
5.2.	Analisis Kebutuhan	22
5.2.1.	Proses Bisnis Usulan.....	22
5.2.2.	Kebutuhan Fungsional	23
5.2.3.	Kebutuhan Non Fungsional	24
5.2.4.	Flowchart Aplikasi.....	25
5.3.	Perancangan UML	26
5.3.1.	Use Case Diagram.....	26
5.3.2.	Activity Diagram.....	32
5.3.3.	Sequence Diagram	36
5.3.4.	Class Diagram	39
5.4.	Perancangan Basis Data	40
5.5.	Perancangan Antar Muka.....	45
5.5.1.	Perancangan Masukan.....	45
5.5.2.	Perancangan Keluaran.....	48
5.6.	Implementasi Basis Data.....	53
5.7.	Implementasi Hasil Keluaran	57
5.8.	Hasil Pengujian Aplikasi.....	62
BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN		66
6.1.	Kesimpulan	66
6.2.	Saran.....	66
DAFTAR PUSTAKA		67
LAMPIRAN.....		69