

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Teknik Skoring Kuisisioner Kecanduan Game Online	33
Tabel 3.2 Teknik Skoring Kuisisioner Regulasi Emosi	33
Tabel 3.3 Indikator Variabel Penelitian	34
Tabel 3.4 Hasil Uji Reliabilitas Skala Kecanduan Game Online.....	36
Tabel 3.5 Hasil Uji Reliabilitas Skala Regulasi Emosi	37
Tabel 4.1 Kategorisasi Responden Berdasarkan Tingkat Pendidikan	40
Tabel 4.2 Kategorisasi Responden Berdasarkan Jenis Kelamin	41
Tabel 4.3 Hasil Uji Normalitas Kecanduan Bermain Mobile Legend	42
Tabel 4.4 Hasil Uji Deskriptif	43
Tabel 4.5 Hasil Uji Kategori Kecanduan Game Online	43
Tabel 4.6 Hasil Uji Kategori Regulasi Emosi	44
Tabel 4.7 Hasil Analisa Data dan Uji Hipotesa Korelasi	44
Tabel 4.8 Uji t berdasarkan Jenis Kelamin.....	45