

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Sistematika Penulisan.....	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1. Inventori, Inventaris, dan Inventarisasi	5
2.2. <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	5
2.3. Analisa PIECES	9
2.4. Database	9
2.5. CodeIgniter.....	10
2.6. Blackbox Testing.....	11
2.7. Penelitian Terkait	11

BAB 3 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN	19
3.1. Tujuan dan Manfaat.....	19
3.2. Manfaat Penelitian.....	19
BAB 4 METODE PENELITIAN.....	20
4.1. Lokasi Penelitian	20
4.2. Sarana Pendukung	20
4.3. Teknik Pengumpulan Data	21
4.4. Diagram Alir Penelitian.....	22
4.5. Metode Analisa.....	23
4.6. Metode Perancangan	24
4.7. Metode Pengembangan	24
4.8. Metode Testing.....	25
BAB 5 HASIL DAN PEMBAHASAN.....	26
5.1. Analisa Sistem Berjalan	26
5.1.1. Analisa Proses Bisnis	26
5.1.2. Identifikasi Masalah.....	27
5.2. Analisa Kebutuhan	27
5.3. Perancangan UML.....	28
5.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	28
5.3.2. <i>Activity Diagram</i>	37
5.3.3. <i>Class Diagram</i>	46
5.3.4. <i>Sequence Diagram</i>	47
5.4. Perancangan Basis Data	52
5.5. Perancangan Antar Muka	57
5.6. Perancangan Keluaran	62
5.7. Implementasi Basis Data	63
5.8. Implementasi Antar Muka.....	65
5.9. Hasil Pengujian Aplikasi	71
BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN.....	74
6.1. KESIMPULAN	74

6.2. SARAN	74
DAFTAR PUSTAKA	75
LAMPIRAN.....	78



UNIVERSITAS
MERCU BUANA