

DAFTAR ISI

HALAMAN Sampul	i
HALAMAN Judul	i
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR	iii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iv
LEMBAR PENGESAHAN.....	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABLE	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Sistematika Penulisan.....	3
Bab 2 TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Mengaji.....	5
2.2 Analisa Pieces	6
2.3 Metode Scrum.....	7
2.4 Penelitian Terkait	9
BAB 3 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN	11
3.1 Tujuan Penelitian.....	11
3.2 Manfaat Penelitian.....	11
BAB 4 METODE PENELITIAN	12
4.1 Lokasi Penelitian	12
4.2 Sarana Pendukung.....	12
4.3 Teknik Pengumpulan Data.....	13
4.4 Diagram Alir Penelitian.....	14
BAB 5 PEMBAHASAN	16
5.1 Analisa Sistem.....	16
5.2 Use Case Sistem.....	20
5.3 Activity Diagram.....	26
5.4 Class Diagram	39
5.5 Storyboard Aplikasi.....	40
5.6 Product Backlog	44
5.7 Sprint Backlog.....	48
BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN	153
6.1. Kesimpulan	153
6.2. Saran	153
DAFTAR PUSTAKA	154
LAMPIRAN	156