

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	i
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR ...	iii
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Sistematika Penulisan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1. Key Performance Indicator	5
2.2. Metode Simple Additive Weighting	6
2.3. Metode Agile Software Development	13
2.4. Literature Review.....	14
BAB 3 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN	22
3.1. Tujuan Penelitian	22
3.2. Manfaat Penelitian	22
BAB 4 METODE PENELITIAN	23
4.1. Lokasi Penelitian.....	23
4.2. Sarana Pendukung.....	23
4.3. Teknik Pengumpulan Data.....	23
4.4. Diagram Alir Penelitian	24

BAB 5 HASIL DAN PEMBAHASAN	26
5.1. Perencanaan	26
5.2. Analisa Kebutuhan.....	28
5.3. Perancangan UML	29
5.4. Perancangan Basis Data	55
5.5. Perancangan Antar Muka.....	63
5.6. Perancangan Masukan	66
5.7. Perancangan Keluaran	67
5.8. Implementasi Antar Muka	76
5.9. Implementasi Basis Data.....	83
5.10. Implementasi Keluaran	84
5.11. Hasil Pengujian Aplikasi.....	94
BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN	104
6.1. Kesimpulan	104
6.2. Saran	104
DAFTAR PUSTAKA	105
LAMPIRAN.....	108

