

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR... iii	
LEMBAR PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Sistematika Penulisan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1. Aplikasi	4
2.2. Raport.....	4
2.3. Gammu dan SMS Gateway	4
2.4. <i>Blackbox</i> Testing	5
2.5. <i>Database Management System</i> (DBMS) My SQL	5
2.6. Diagram Alir (<i>Flowmap</i>).....	5
2.7. <i>Prototype Model</i>	6
2.8. <i>Unified Modelling Language</i> (UML).....	9
2.8.1. Use Case Diagram.....	9
2.8.2. <i>Class Diagram</i>	11
2.8.3. <i>Activity Diagram</i>	11
2.9. Metode Analisa PIECES	12
2.9.1. Keandalan (Performance).....	13
2.9.2. Informasi (Information)	13
2.9.3. Analisis Ekonomi (<i>Economic</i>)	13

viii

2.9.4.	Analisis Keamanan (<i>Security</i>).....	13
2.9.5.	Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>).....	13
2.9.6.	Analisis Layanan (<i>Services</i>).....	14
2.10.	Penelitian Terkait.....	14
BAB 3 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN		17
3.1.	Tujuan Penelitian	17
3.2.	Manfaat Penelitian	17
BAB 4 METODE PENELITIAN.....		18
4.1.	Lokasi Penelitian.....	18
4.1.1.	Sejarah Perusahaan.....	18
4.1.2.	Visi dan Misi.....	18
4.1.3.	Struktur Organisasi	19
4.2.	Sarana Pendukung.....	19
4.2.1.	Hardware	20
4.2.2.	Software	20
4.3.	Teknik Pengumpulan Data.....	20
4.4.	Diagram Alir Penelitian	21
BAB 5 HASIL DAN PEMBAHASAN.....		22
5.1.	Analisa Sistem Berjalan	22
5.1.1.	Analisa Proses Bisnis	22
5.1.2.	Identifikasi Masalah.....	23
5.2.	Analisa Kebutuhan.....	24
5.3.	Perancangan UML	24
5.3.1.	Diagram Use Case Usulan	24
5.3.2.	Definisi Aktor	25
5.3.3.	Deskripsi Use Case	26
5.3.4.	Skenario Use Case.....	26
5.3.5.	Diagram Activity.....	31
5.3.6.	Diagram Class	36
5.4.	Perancangan Basis Data	36
5.5.	Perancangan Antar Muka.....	48
5.6.	Perancangan Masukan.....	54
5.7.	Perancangan Keluaran.....	57
5.8.	Implementasi Basis Data.....	59
5.9.	Implementasi Antar Muka.....	65
5.10.	Implementasi Hasil Keluaran.....	71
5.11.	Hasil Pengujian Aplikasi	74
5.11.1.	Pengujian Form Login	74
5.11.2.	Pengujian User Guru	75
BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN		79

6.1. Kesimpulan	79
6.2. Saran.....	79
DAFTAR PUSTAKA	80
LAMPIRAN.....	82

