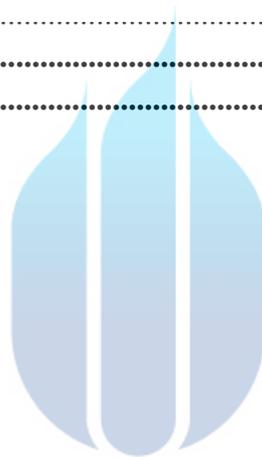


DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR... ..	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Batasan Masalah.....	5
1.4. Sistematika Penulisan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1. Landasan Teori	6
2.1.1. Taman Penitipan Anak	6
2.1.2. Sistem Rekomendasi	6
2.1.2.1. <i>Content Based Filtering</i>	7
2.1.3. Metode Pengembangan Sistem	8
2.1.2.1. <i>Extreme Programming (XP)</i>	9
2.2. Penelitian Terkait	9
BAB 3 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN	12
3.1. Tujuan Penelitian	12
3.2. Manfaat Penelitian	12
BAB 4 METODE PENELITIAN.....	13
4.1. Lokasi Penelitian	13
4.2. Sarana Pendukung	13
4.3. Teknik Pengumpulan Data	13
4.4. Diagram Alir Penelitian	13
BAB 5 HASIL DAN PEMBAHASAN	16
5.1. Analisa Sistem Berjalan	16
5.1.1. Analisa Proses Bisnis	16
5.1.2. Identifikasi Masalah	17
5.2. Analisa Kebutuhan	17
5.3. Perancangan UML	19
5.3.1. <i>Use Case Diagram</i> Usulan.....	19

viii

5.3.1.1.Deskripsi <i>Use Case</i> Usulan.....	19
5.3.2. <i>Activity Diagram</i> Usulan.....	27
5.3.3. <i>Sequence Diagram</i> Usulan.....	37
5.3.4. <i>Class Diagram</i>	46
5.4. Perancangan Basis Data	46
5.5. Perancangan Antar Muka.....	54
5.6. Perancangan Masukan.....	62
5.7. Perancangan Keluaran.....	77
5.8. Implementasi Basis Data.....	83
5.9. Implementasi Hasil Keluaran.....	87
5.10. Hasil Pengujian Aplikasi.....	92
BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN	97
6.1. Kesimpulan	97
6.2. Saran.....	97
DAFTAR PUSTAKA	98
LAMPIRAN.....	101



UNIVERSITAS
MERCU BUANA