

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR ... iv	
LEMBAR PERSETUJUAN	v
LEMBAR PENGESAHAN	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xxi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Sistematika Penulisan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1. Model View Controller (MVC)	5
2.2. Agile Software Development Methods.....	5
2.3. Teori Scrum.....	6
2.4. Penelitian Terkait	9
BAB 3 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN	16
3.1. Tujuan Penelitian	16
3.2. Manfaat Penelitian	16
BAB 4 METODE PENELITIAN	18
4.1. Lokasi Penelitian	18
4.2. Sarana Pendukung	18
4.3. Teknik Pengumpulan Data.....	19
4.4. Diagram Alir Penelitian	20

BAB 5 HASIL DAN PEMBAHASAN	24
5.1. Analisa Sistem Berjalan	24
5.2. Analisa Kebutuhan	28
5.3. Use Case Diagram.....	29
5.4. Activity Diagram.....	41
5.4.1. Activity Diagram Login	41
5.4.2. Activity Diagram Memperbarui Profile	42
5.4.3. Activity Diagram Membuat Pesanan	44
5.4.4. Activity Diagram Konfirmasi Pesanan	45
5.4.5. Activity Diagram Membatalkan Pesanan.....	46
5.4.6. Activity Diagram Melakukan Pembayaran.....	47
5.4.7. Activity Diagram Konfirmasi Pembayaran.....	48
5.4.8. Activity Diagram Mengelola Data User	49
5.4.9. Activity Diagram Verifikasi Akun User	50
5.4.10. Activity Diagram Memberikan Testimoni	51
5.4.11. Activity Diagram Mengelola Transaksi Pesanan.....	52
5.4.12. Activity Diagram Melihat Riwayat Transaksi	53
5.4.13. Activity Diagram Menampilkan Testimoni Pelanggan.....	54
5.4.14. Activity Diagram Menampilkan Data Pesanan.....	55
5.4.15. Activity Diagram Menampilkan Data Pembayaran	56
5.4.16. Activity Diagram Melihat Status Pesanan	57
5.4.17. Activity Diagram Cetak Report Pesanan Aktif.....	58
5.4.18. Activity Diagram Cetak Report Bukti Bayar	59
5.4.19. Activity Diagram Cetak Report Pesanan	60
5.4.20. Activity Diagram Cetak Report Riwayat Transaksi.....	61
5.4.21. Activity Diagram Cetak Report Riwayat Pesanan	62
5.5. Sequence Diagram	63
5.5.1. Sequence Diagram Login.....	63
5.5.2. Sequence Diagram Pemesanan	64
5.5.3. Sequence Diagram Melakukan Pembayaran.....	65
5.5.4. Sequence Diagram Terima Pesanan.....	66
5.5.5. Sequence Diagram Konfirmasi Pembayaran	66
5.5.6. Sequence Diagram Batalkan Pesanan	67
5.5.7. Sequence Diagram Melihat Riwayat Transaksi	68
5.5.8. Sequence Diagram Memberikan Testimoni.....	69
5.5.9. Sequence Diagram Verifikasi Akun User	70
5.5.10. Sequence Diagram Mengelola Data User	71
5.5.11. Sequence Diagram Cetak Report Pesanan Aktif.....	72
5.5.12. Sequence Diagram Cetak Report Bukti Bayar.....	73
5.5.13. Sequence Diagram Cetak Report Pesanan	74
5.5.14. Sequence Diagram Cetak Report Riwayat Transaksi	75
5.5.15. Sequence Diagram Cetak Report Riwayat Pesanan.....	76

5.6.	Class Diagram	77
5.7.	Spesifikasi Basis Data	78
5.8.	Perancangan Antar Muka	90
5.9.	Perancangan Masukan.....	107
5.10.	Perancangan Keluaran	115
5.11.	Implementasi Hasil Keluaran.....	138
5.12.	Hasil Pengujian Scrum.....	143
	5.12.1. Membuat Product Backlog.....	143
	5.12.2. Sprint Backlog.....	144
	5.12.3. Scrum Meeting	146
	5.12.4. Demo	151
5.13.	Hasil Pengujian Aplikasi	151
BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN.....		156
6.1.	Kesimpulan	156
6.2.	Saran.....	156
DAFTAR PUSTAKA		157
LAMPIRAN.....		159

