

ABSTRAK

Nama : Bagus Krisna Ardi
NIM : 41815010147
Pembimbing TA : Yunita Sartika Sari, S.Kom, M.Kom
Judul : Aplikasi Game Far From Reality Endless Runner Berbasis Android

Game pada *Smartphone* merupakan salah satu media hiburan yang tidak ada habis-habisnya digemari oleh semua kalangan, mulai dari anak-anak, remaja, dewasa, dan bahkan orang tua. Selain praktis dan bisa dimainkan dimana saja, *Game* pada *Smartphone* juga bisa menjadi sarana hiburan di sela-sela waktu luang saat beraktifitas sehari-hari. Dari sekian banyaknya varian dan jenis *Game* pada *Smartphone*. *Game* berjenis *Endless Runner* adalah salah satunya, *Game* yang mempunyai *Gameplay* berlari terus-menerus ini masih mempunyai peminat yang banyak dari hasil riset yang saya kumpulkan melalui *Google Form* yang dibagikan di forum dan media sosial. *Endless Runner* mendapatkan hasil vote 34.7% dari 4 jenis *Game* lainnya yaitu: *Puzzle*, *Adventure*, *Arcade*, dan *RTS*. Maka dari itu saya memutuskan untuk merancang dan membangun sebuah Aplikasi *Game* yang bernama *Far From Reality*, *Game* yang berjenis *Endless Runner* ini mengusung grafik 3D dan bertema *Sci-fi*. Dengan menggunakan metode *Multimedia Development Life Cycle (MDLC)* yang memiliki enam tahap yaitu konsep, perancangan, pengumpulan materi, pembuatan, pengujian, dan tahap distribusi, sehingga *Game* ini dapat membawamu merasakan sensasi di luar angkasa. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah *Game Far From Reality* berjenis *Endless Runner* berbasis Android. *Game* ini cocok dimainkan dimana saja, kapan saja, dan siapa saja untuk sekedar melepas penat atau mengisi waktu luang saat beraktifitas sehari-hari.

Kata kunci:
Android, Endless Runner, Game, MDLC, Unreal Engine

ABSTRACT

Name : Bagas Krisna Ardi
Student Number : 41815010147
Counsellor : Yunita Sartika Sari, S.Kom, M.Kom
Title : Far From Reality Endless Runner Game Application
Android Based

Games on smartphones are one of the endless entertainment media favored by all walks of life, ranging from children, teenagers, adults, and even parents. Besides being practical and can be played anywhere, Games on Smartphones can also be a means of entertainment on the sidelines of leisure time during daily activities. Of the many variants and types of games on smartphones. Endless Runner type games are one of them, this game that has continuous running Gameplay still has a lot of interest from the results of the research that I collected through Google Form which is shared on forums and social media. Endless Runner got a vote result of 34.7% of the 4 other types of games, namely: Puzzle, Adventure, Arcade, and RTS. Therefore I decided to design and build a Game Application called Far From Reality, this type of Endless Runner game carries 3D graphics and Sci-fi themes. By using the Multimedia Development Life Cycle (MDLC) method which has six stages, namely the concept, design, material collection, creation, testing, and distribution stages, so that this Game can bring you to feel the sensation in space. The results of this study are an Android-based Game Far From Reality type Endless Runner. This game is suitable to be played anywhere, anytime, and anyone to just unwind or fill their spare time during their daily activities.

Key words:

Android, Endless Runner, Game, MDLC, Unreal Engine