

## ABSTRAK

Nama : Wahyu Jelang Ramadhan  
NIM : 41815010138  
Pembimbing TA : Ifan Prihandi, S.Kom, M.Kom  
Judul : Analisa dan Perancangan Game Alat Musik Saron Berbasis Android Menggunakan Metode *Object Oriented Development*

Saat ini game telah beekembang pesat bahkan dapat membuat ketergantungan pemainnya. Di zaman sekarang anak-anak lebih suka bermain ataupun bersantai daripada belajar. Sehingga dibutuhkan keseimbangan agar mereka tidak menghabiskan waktunya utuk bermain atau bersantai. Tujuan penulis merancang aplikasi ini ditujukan untuk memancing minat belajar anak tentang budaya indonesia. Aplikasi ini merupakan bentuk simulasi untuk memainkan alat musik saron yang merupakan alat musik tradisional jawa tengah berbentuk 2 Dimensi. Metode pengumpulan data yang digunakan yaitu studi pustaka. Game ini dirancang menggunakan metode *Object Oriented Development*.

Kata kunci:

Alat musik tradisional, Android, Aplikasi Pengenalan, *Object Oriented Development*.

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## ABSTRACT

Name : Wahyu Jelang Ramadhan  
Student Number : 41815010138  
Counsellor : Ifan Prihandi, S.Kom, M.Kom  
Title : Analisa dan Perancangan Game Alat Musik Saron Berbasis Android Menggunakan Metode *object Oriented Development*

Now that the game has become better, it can even make it difficult for players. Today children prefer to play while relaxing learning. So that a balance is needed so you don't need to spend playing or relaxing. Purpose The author borrows this application intended for children's learning recreational needs about Indonesian culture. This application is a simulation form to play saron musical instruments which are 2 dimensional Central Javanese musical instruments. Data collection methods used are literature studies. This game is designed using the Object Oriented *Development* method.

Keywords:

Traditional musical instruments, Android, Introduction Application, Object Oriented *Development*.



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA