

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR..	iii
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Sistematika Penulisan.....	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1. Penelitian Terkait.....	5
2.2. Bank.....	6
2.3. Sampah.....	6
2.4. Bank Sampah.....	7
2.4.1. Pengertian Bank Sampah.....	7
2.4.2. Manfaat Bank Sampah.....	7
2.5. Framework CodeIgniter.....	8
2.6. JavaScript.....	8
2.7. jQuery.....	9
2.8. Analisis PIECES.....	9
	x

2.9.	Metode <i>Waterfall</i>	11
2.10.	Pengujian Sistem.....	13
BAB 3 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN.....		14
3.1.	Tujuan Penelitian.....	14
3.2.	Manfaat Penelitian.....	14
3.2.1.	Bagi Bank Sampah Jeruk Manis.....	14
3.2.2.	Bagi Nasabah.....	14
3.2.3.	Bagi Penulis.....	15
BAB 4 METODE PENELITIAN.....		16
4.1.	Lokasi Penelitian.....	16
4.2.	Sarana Pendukung.....	16
4.2.1.	Alat.....	16
4.2.2.	Bahan.....	16
4.3.	Teknik Pengumpulan Data.....	17
4.3.1.	Wawancara.....	17
4.3.2.	Observasi.....	17
4.3.3.	Studi Pustaka.....	17
4.4.	Diagram Alir Penelitian.....	18
BAB 5 HASIL DAN PEMBAHASAN.....		19
5.1.	Analisa Sistem Yang Berjalan.....	19
5.2.	Analisis Permasalahan.....	20
5.3.	Usulan Rancangan Sistem Informasi.....	22
5.3.1.	<i>Use Case Diagram</i> Usulan.....	22
5.3.2.	<i>Activity Diagram</i>	30
5.3.3.	<i>Sequence Diagram</i>	46
5.3.4.	<i>Class Diagram</i>	58
5.3.5.	Spesifikasi <i>Database</i>	58
5.3.6.	Struktur Navigasi Petugas.....	62
5.3.7.	Struktur Navigasi Pimpinan.....	63
5.3.8.	Struktur Navigasi Nasabah.....	63
5.3.9.	Rancangan <i>User Interface</i> Petugas.....	64

5.3.10. Rancangan User Interface Pimpinan.....	71
5.3.11. Rancangan <i>User Interface</i> Nasabah.....	73
5.3.12. Implementasi Database.....	77
5.3.13. Implementasi <i>User Interface</i> Petugas.....	79
5.3.14. Implementasi <i>User Interface</i> Pimpinan.....	87
5.3.15. Implementasi User Interface Nasabah.....	88
5.3.16. Metode Pengujian.....	93
BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN.....	100
6.1 Kesimpulan.....	100
6.2 Saran.....	100
DAFTAR PUSTAKA.....	101
LAMPIRAN.....	102