

## ABSTRAK

Nama : Eva Putri Nandayani  
NIM : 41815010125  
Pembimbing TA : Handrie Noprisson, ST, M.Kom  
Judul : Aplikasi BASAMPA Untuk Manajemen Data Tabungan Berbasis Web Pada Bank Sampah Jeruk Manis, Kecamatan Kebon Jeruk, Jakarta Barat

Aplikasi BASAMPA merupakan aplikasi berbasis web yang akan diusulkan untuk membantu pengolahan data tabungan pada bank sampah jeruk manis. Bank Sampah memiliki konsep yang sama seperti bank lainnya, namun bentuk yang disetorkan berupa sampah yang dikonversikan ke dalam bentuk uang dengan harga yang sudah ditentukan. Namun, proses pencatatan pada Bank Sampah Unit Jeruk Manis masih menggunakan cara tertulis atau manual. Oleh karena itu dengan pesatnya perkembangan teknologi, mendorong untuk membuat suatu sistem berbasis web yang dapat membantu proses transaksi dan pengolahan data pada bank sampah. Proses pengumpulan data dalam pembuatan aplikasi ini dilakukan pada Bank Sampah Jeruk Manis, Kecamatan Kebon Jeruk, Jakarta Barat melalui penilaian elemen analisis PIECES. Aplikasi berbasis web ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *framework CodeIgniter*. Pengembangan dilakukan menggunakan metode *Waterfall* dan membuat rancangan desain dengan menggunakan pemodelan visual Unified Modeling Language (UML). Hasil penelitian berupa sebuah aplikasi berbasis web yang membantu petugas dalam melakukan pengelolaan data tabungan dan nasabah dapat mengecek informasi tabungannya sendiri.

Kata kunci:

Bank Sampah, Website, PIECES, CodeIgniter

## ABSTRACT

Name : Eva Putri Nandayani  
Student Number : 41815010125  
Counsellor : Handrie Noprisson, ST, M.Kom  
Title : Aplikasi BASAMPA Untuk Manajemen Data  
Tabungan Berbasis Web Pada Bank Sampah Jeruk  
Manis, Kecamatan Kebon Jeruk, Jakarta Barat

BASAMPA application is a web-based application that will be proposed to help with saving data processing in jeruk manis waste bank. The Waste Bank has the same concept as other banks, but the form that is deposited is the garbage that is converted into money at a predetermined price. However, the register process for the Waste Bank Jeruk Manis is still uses a written or manual method. Therefore, with the rapid development technology, it is encouraging to create a web-based system that can help process transactions and process data in Waste Bank. The process of collecting data in making this application was carried out at the Waste Bank Jeruk Manis, Kebon Jeruk District, West Jakarta through the assessment of PIECES analysis elements. This web-based application was made using the programming language PHP with CodeIgniter framework. Development is carried out using the Waterfall method and making a design using Unified Modeling Language (UML) modeling visual. The results of the study are in the form of a web-based application that assists officers in managing savings data and customers can check their own savings information.

Key words:

Waste Bank, Website, PIECES, CodeIgniter