

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR ...	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Sistematika Penulisan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1. Teori Data Mining.....	4
2.2. Teori Metode Partisi.....	4
2.3. Teori Klasterisasi	4
2.4. Teori K-Means	4
2.5. Penelitian Terkait	5
BAB 3 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN	10
3.1. Tujuan Penelitian	10
3.2. Manfaat Penelitian	10
BAB 4 METODE PENELITIAN	11
4.1. Lokasi Penelitian	11
4.2. Sarana Pendukung	11
4.3. Teknik Pengumpulan Data.....	11
4.4. Diagram Alir Penelitian	12

BAB 5 HASIL DAN PEMBAHASAN	14
5.1. Identifikasi Masalah	14
5.2. <i>Dataset</i>	14
5.3. Environment.....	16
5.4. Flowchart Algoritma	17
5.5. Perhitungan Manual Algoritma.....	18
5.5.1. Menentukan Nilai K Awal Secara Acak	18
5.5.2. Menghitung Jarak Setiap Data Terhadap Titik Pusat.....	18
5.5.3. Menghitung Titik Pusat <i>Cluster</i> Baru	26
5.5.4. Mengulangi Langkah ke 2 Untuk Iterasi Ke-2.....	26
5.5.5. Menghitung Titik Pusat <i>Cluster</i> Baru Untuk Iterasi Ke-3	35
5.5.6. Mengulangi Langkah Ke-2 Untuk Iterasi Ke 3.....	36
5.5.7. Menghitung Titik Pusat <i>Cluster</i> Baru Untuk Iterasi Ke-4	45
5.5.8. Mengulangi Langkah Ke 2 Untuk Iterasi Ke-4.....	46
5.5.9. Menghitung Titik Pusat <i>Cluster</i> Baru Untuk Iterasi Ke-5	55
5.5.10. Mengulangi Langkah 2 Untuk Iterasi Ke-5	55
5.6. Implementasi Algoritma.....	64
5.6.1. Macam – Macam Perlombaan.....	64
5.6.2. Menentukan Strategi	65
5.7. Evaluasi Kinerja Algoritma.....	66
5.8. UML.....	67
5.8.1. <i>Use Case Diagram</i>	67
5.8.2. <i>Activity Diagram</i>	67
5.9. Rancangan UI.....	68
BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN	70
6.1. Kesimpulan	70
6.2. Saran.....	70
DAFTAR PUSTAKA	71
LAMPIRAN	73