

DAFTAR ISI

SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR... iii	
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Sistematika Penulisan	2
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1. Penelitian Terkait	4
2.2. <i>First In First Out (FIFO)</i>	8
2.3. Persediaan	9
2.4. Inventory	10
2.5. Pengujian Software	10
2.5.1. Black Box Testing.....	11
BAB 3 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN	12
3.1. Tujuan Penelitian	12
3.2. Manfaat Penelitian	12
BAB 4 METODE PENELITIAN.....	13
4.1. Lokasi Penelitian.....	13
4.2. Sarana Pendukung.....	13

4.3.	Teknik Pengumpulan Data.....	13
4.4.	Diagram Alir Penelitian	14
BAB 5 HASIL DAN PEMBAHASAN.....		15
5.1.	Analisa Sistem yang Sedang Berjalan.....	15
5.2.	Analisa Permasalahan	17
5.3.	Usulan Rancangan Sistem Informasi	19
5.3.1.	<i>Use Case Diagram</i> Usulan	19
5.3.2.	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i>	19
5.4.	Rancangan <i>Activity Diagram</i>	23
5.4.1.	<i>Activity Diagram Login</i>	24
5.4.2.	<i>Activity Diagram</i> Mengelola Barang	25
5.4.3.	<i>Activity Diagram</i> Mengelola Barang <i>Return</i>	26
5.4.4.	<i>Activity Diagram</i> Mengelola <i>Supplier</i>	27
5.4.5.	<i>Activity Diagram</i> Mengelola Data <i>User</i>	28
5.4.6.	<i>Activity Diagram</i> Penambahan Data Barang.....	29
5.4.7.	<i>Activity Diagram</i> Penambahan Data Barang <i>Return</i>	30
5.4.8.	<i>Activity Diagram</i> Cetak Data Barang.....	31
5.5.	Rancangan <i>Sequence Diagram</i>	32
5.5.1.	Rancangan <i>Sequence Diagram Login</i>	32
5.5.2.	Rancangan <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Barang	33
5.5.3.	Rancangan <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Barang <i>Return</i>	34
5.5.4.	Rancangan <i>Sequence Diagram</i> Mengelola <i>Supplier</i>	35
5.5.5.	Rancangan <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data <i>User</i>	36
5.5.6.	Rancangan <i>Sequence Diagram</i> Menambah Data Barang	37
5.5.7.	Rancangan <i>Sequence Diagram</i> Menambah data barang <i>Return</i>	38
5.5.8.	Rancangan <i>Sequence Diagram</i> Mencetak Barang	39
5.6.	Rancangan <i>Class Diagram</i>	41
5.6.1.	Spesifikasi <i>Database</i>	42
5.6.2.	Rancangan UI (<i>User Interface</i>).....	47
BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN.....		60
6.1.	Kesimpulan	60
6.2.	Saran.....	60
DAFTAR PUSTAKA		61
LAMPIRAN.....		62