

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT, sang Pengatur Alam Semesta, yang telah melimpahkan kasih- Nya sehingga kami berhasil menyusun Laporan Tugas Akhir ‘Penerapan Gamifikasi Dalam Pengembangan Sistem Informasi Bimbingan Konseling Peserta Didik Di SMA 1 BARUNAWATI Jakarta Berbasis Web’ dengan baik. Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan yang baik. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Bagus Priambodo, ST., MTI selaku Dosen Pembimbing TA yang sudah membimbing saya dari awal sampai pembuatan tugas akhir ini selesai.
2. Bapak Handrie Noprisson, ST., M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi universitas Mercu Buana.
3. Bapak Wachyu Hari Haji, S.Kom., M.Kom selaku Dosen Pembimbing Akademik.
4. Ibu Hamidah Amalia selaku Guru Bimbingan Konseling di SMA 1 BARUNAWATI.
5. Ibu dan Ayah yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan agar saya lebih semangat dalam menyelesaikan laporan tugas akhir ini.
6. Teman-teman, terutama teman-teman seperjuangan yang melakukan tugas akhir bersama-sama.

Akhir kata, penulis berharap apa yang telah disusun ini bisa memberikan sumbangsih untuk menambah pengetahuan para pembaca.

Jakarta, 01 Desember 2018

Rezha Imani