

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN SAMPUL</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS</b> .....	<b>ii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR</b> ...	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>v</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xvii</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Sistematika Penulisan .....	3
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>4</b>
2.1. Pengertian Futsal.....	4
2.2. Pemesanan Online .....	4
2.3. Pengertian Web .....	4
2.4. Basis Data .....	5
2.5. Metode Waterfall .....	5
2.6. Metode PIECES .....	6
2.7. Penelitian Terkait .....	8
<b>BAB 3 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN</b> .....	<b>14</b>
3.1. Tujuan Penelitian .....	14
3.2. Manfaat Penelitian .....	14
<b>BAB 4 METODE PENELITIAN</b> .....	<b>15</b>
4.1. Lokasi Penelitian.....	15

4.2.	Sarana Pendukung .....	15
4.2.2	Perangkat Keras .....	15
4.2.2	Perangkat Lunak.....	15
4.3.	Teknik Pengumpulan Data.....	15
4.4.	Diagram Alir Penelitian .....	17
<b>BAB 5</b>	<b>HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>19</b>
5.1.	Analisis Sistem Berjalan .....	19
5.5.1.	Analisis Proses Bisnis .....	19
5.5.2.	Identifikasi Masalah .....	21
5.2.	Analisis Kebutuhan .....	22
5.5.3.	Identifikasi Kebutuhan Fungsional .....	22
5.5.4.	Identifikasi Kebutuhan Non Fungsional .....	23
5.3.	Perancangan UML .....	23
5.5.1.	Use Case Diagram.....	23
5.5.2.	Activity Diagram.....	31
5.5.3.	Rancangan Sequence Diagram.....	46
5.5.4.	Class Diagram .....	55
5.5.5.	Perancangan Laporan Keluaran Aplikasi.....	56
5.4.	Perancangan Basis Data .....	56
5.5.	Perancangan Antar Muka.....	61
5.5.1.	Rancangan Halaman Login Customer dan Admin.....	61
5.5.2.	Rancangan Antar Muka Customer .....	62
5.5.3.	Rancangan Antar Muka Admin .....	68
5.5.4.	Struktur Navigasi Menu Customer .....	71
5.6.	Perancangan Masukan.....	71
5.7.	Perancangan Keluaran.....	77
5.8.	Evaluasi Hasil Perancangan .....	84
<b>BAB 6</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>85</b>
6.1.	Kesimpulan .....	85
6.1.	Saran.....	85
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>86</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>88</b>