

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR... iii	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
2.2.1. Identifikasi Masalah	3
2.2.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Sistematika Penulisan	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1. Sistem Informasi Geografis.....	6
2.2. Google Earth dan Maps API	7
2.3. Rute	8
2.4. Location Based Services (LBS)	8
2.5. Metode Haversine Formula.....	8
2.6. Metode Rapid Application Development (RAD)	9
2.7. Teori Penerapan Haversine	10
2.8. Database (Basis Data)	11
2.9. Penelitian Terkait	12
BAB 3 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN	14
3.1. Tujuan Penelitian	14
3.2. Manfaat Penelitian	14

3.2.1. Bagi Pengguna	14
3.2.3. Bagi Penulis	15
BAB 4 METODE PENELITIAN.....	16
4.1. Lokasi Penelitian.....	16
4.2. Sarana Pendukung.....	16
4.2.1. Perangkat Keras	16
4.2.2. Perangkat Lunak.....	16
4.3. Teknik Pengumpulan Data.....	17
4.4. Diagram Alir Penelitian	18
BAB 5 HASIL DAN PEMBAHASAN.....	19
5.1. Metode Analisis	19
5.2. Usulan Rancangan Sistem Informasi	21
5.2.1. <i>Use Case</i> Diagram Berjalan.....	21
5.2.2. <i>Use Case</i> Diagram Usulan	22
5.2.3. Deskripsi <i>Use Case</i> Diagram	22
5.2.4. <i>Activity Diagram</i>	29
5.2.5. <i>Sequence Diagram</i>	41
5.2.6. <i>Class Diagram</i>	46
5.2.7. Spesifikasi Database.....	46
5.3. Rancangan Sistem Informasi	49
5.3.1. Rancangan UI (<i>User Interface</i>) <i>Input</i> Register	49
5.3.2. Rancangan AI (<i>Admin Interface</i>) <i>Output</i> Register.....	50
5.3.3. Rancangan UI (<i>User Interface</i>) Login	51
5.3.4. Rancangan UI (<i>User Interface</i>) <i>Input</i> ForgotPassword	52
5.3.5. Rancangan UI (<i>User Interface</i>) User Profile	53
5.3.6. Rancangan UI (<i>User Interface</i>) Edit Profile	54
5.3.7. Rancangan UI (<i>User Interface</i>) Simpan Profile.....	55
5.3.8. Rancangan AI (<i>Admin Interface</i>) <i>Output</i> Database Profile	56
5.3.9. Rancangan UI (<i>User Interface</i>) <i>Input OnClick</i> Menu Halte	57
5.3.10. Rancangan UI (<i>User Interface</i>) <i>Output</i> Daftar Halte Busway..	58
5.3.11. Rancangan AI (<i>Admin Interface</i>) <i>Output</i> Database Halte	59
5.3.12. Rancangan UI (<i>User Interface</i>) <i>Input</i> Tanggapan Halte.....	60

5.3.13.	Rancangan AI (<i>Admin Interface</i>) <i>Output</i> Tanggapan Halte.....	61
5.3.14.	Rancangan AI (<i>Admin Interface</i>) <i>Output</i> Data Tanggapan.....	62
5.3.15.	Rancangan UI (<i>User Interface</i>) <i>Input OnClick</i> Daftar Bus TJ...	63
5.3.16.	Rancangan UI (<i>User Interface</i>) <i>Output</i> Data Busway TJ	64
5.3.17.	Rancangan AI (<i>Admin Interface</i>) <i>Output</i> Database Bus TJ	65
5.3.18.	Rancangan UI (<i>UserInterface</i>) <i>Input OnClick</i> Rute Bus TJ	66
5.3.19.	Rancangan UI (<i>User Interface</i>) <i>Output</i> Download Route.....	67
5.3.20.	Rancangan UI (<i>User Interface</i>) <i>Input</i> Rute Navigasi Offline	68
5.3.21.	Rancangan UI (<i>User Interface</i>) <i>Output</i> Rute Navigasi Offline .	69
5.3.22.	Rancangan UI (<i>User Interface</i>) <i>Input</i> Rute Navigasi Online.....	70
5.3.23.	Rancangan UI (<i>User Interface</i>) Haversine Rute Navigasi Online	71
5.3.24.	Rancangan UI (<i>User Interface</i>) <i>Output</i> Rute Navigasi Online ..	72
5.3.25.	Rancangan AI (<i>Admin Interface</i>) <i>Output</i> Rute Navigasi	73
5.3.26.	Rancangan AI (<i>Admin Interface</i>) <i>Output</i> HistorySimpanRute .	74
5.3.27.	Rancangan UI (<i>User Interface</i>) <i>Output</i> History Perjalanan	75
5.3.28.	Rancangan UI (<i>User Interface</i>) <i>View</i> Pencarian Rute.....	76
5.3.29.	Rancangan UI (<i>User Interface</i>) <i>OnClick</i> Logout	77
5.4.	Implementasi Aplikasi	78
5.4.1.	Implementasi UI(<i>UserInterface</i>) Menu Aplikasi	78
5.4.2.	Implementasi UI(<i>UserInterface</i>) Login	79
5.4.3.	Implementasi UI(<i>UserInterface</i>) Menu InfoHalte	80
5.4.4.	Implementasi UI(<i>UserInterface</i>) Menu Info Bus TJ.....	81
5.4.5.	Implementasi UI(<i>UserInterface</i>) Menu Rute Navigasi.....	82
5.4.6.	Implementasi <i>Project Program</i> Rute Navigasi (notifikasi)	83
5.4.7.	Implementasi UI(<i>UserInterface</i>) Haversine Rute Navigasi (notifikasi)...	84
5.4.8.	Implementasi <i>Project Program</i> Haversine Application	85
5.4.9.	Implementasi UI(<i>UserInterface</i>) Menu History Perjalanan.....	86
5.4.10.	Implementasi UI(<i>UserInterface</i>) Menu Pencarian Rute	87
5.4.11.	Implementasi UI(<i>UserInterface</i>) Menu Logout	87
BAB 6	KESIMPULAN DAN SARAN	88
6.1.	Kesimpulan	88
6.2.	Saran.....	88

DAFTAR PUSTAKA	89
LAMPIRAN	90



UNIVERSITAS
MERCU BUANA