



**APLIKASI POINT OF SALES EATMORE DENGAN MENGGUNAKAN
SCRUM BERBASIS WEBSITE DAN MOBILE
(STUDI KASUS : RUMAH MAKAN PULEN BANDUNG)**

CHEMPAKA LUTFIA.D	41814120178
IRMA KARMILA	41814120020
MELDA CITRA A.K.S	41814120105

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2019



**APLIKASI POINT OF SALES EATMORE DENGAN MENGGUNAKAN
SCRUM BERBASIS WEBSITE DAN MOBILE
(STUDI KASUS : RUMAH MAKAN PULEN BANDUNG)**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Oleh:

CHEMPAKA LUTFIA.D	41814120178
IRMA KARMILA	41814120020
MELDA CITRA A.K.S	41814120105

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA**

2019