

DAFTAR ISI

| | |
|---|-------------|
| HALAMAN SAMPUL | i |
| HALAMAN JUDUL | i |
| LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS | ii |
| SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR ... | iii |
| LEMBAR PERSETUJUAN | iv |
| LEMBAR PENGESAHAN | v |
| ABSTRAK | vi |
| ABSTRACT | vii |
| KATA PENGANTAR | viii |
| DAFTAR ISI | ix |
| DAFTAR TABEL | xi |
| DAFTAR GAMBAR | xiii |
| DAFTAR LAMPIRAN | xvi |
| BAB 1 PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1. Latar Belakang | 1 |
| 1.2. Rumusan Masalah | 3 |
| 1.3. Batasan Masalah..... | 3 |
| 1.4. Sistematika Penulisan..... | 3 |
| BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA | 5 |
| 2.1. Property..... | 5 |
| 2.1.1. Rumah | 5 |
| 2.1.2. Perumahan..... | 6 |
| 2.1.3. Developer | 6 |
| 2.2. Pemasaran Properti..... | 6 |
| 2.3. Katalog Perumahan | 7 |
| 2.4. Augmented Reality..... | 8 |
| 2.5. Penelitian Terkait | 8 |
| BAB 3 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN | 13 |
| 3.1. Tujuan Penelitian..... | 13 |
| 3.2. Manfaat Penelitian..... | 13 |
| BAB 4 METODE PENELITIAN | 14 |

| | | |
|---|--|-----------|
| 4.1. | Lokasi Penelitian | 14 |
| 4.2. | Sarana Pendukung | 14 |
| 4.3. | Teknik Pengumpulan Data..... | 14 |
| 4.4. | Diagram Alir Penelitian..... | 15 |
| 4.5. | Metode Analisa SWOT | 16 |
| 4.6. | Metode Perancangan UML (<i>Unified Modeling Language</i>)..... | 17 |
| 4.7. | Metode Pengembangan MDLC | 17 |
| 4.8. | Metode Testing <i>Blackbox</i> | 19 |
| 4.9. | Metode Algoritma FAST | 20 |
| BAB 5 HASIL DAN PEMBAHASAN | | 23 |
| 5.1. | Analisa Proses Saat Ini | 23 |
| 5.2. | Analisa SWOT | 23 |
| 5.3. | Analisa Kebutuhan | 25 |
| 5.4. | Usulan Perancangan Sistem..... | 25 |
| 5.4.1. | Use Case Diagram Usulan..... | 26 |
| 5.4.2. | Deskripsi Use Case Usulan | 27 |
| 5.4.3. | Activity Diagram Usulan | 29 |
| 5.4.4. | Deskripsi Activity Diagram Usulan..... | 33 |
| 5.4.5. | Sequence Diagram Usulan | 35 |
| 5.4.6. | Deskripsi Sequence Diagram | 39 |
| 5.4.7. | Class Diagram Usulan..... | 41 |
| 5.5. | Struktur Database | 42 |
| 5.6. | Implementasi Database..... | 44 |
| 5.7. | Implementasi Antar Muka | 47 |
| 5.8. | Output Aplikasi | 56 |
| 5.9. | Skenario dan Hasil Pengujian Aplikasi | 61 |
| 5.10. | Pengujian Algoritma FAST | 62 |
| BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN | | 67 |
| 6.1. | Kesimpulan | 67 |
| 6.2. | Saran | 68 |
| DAFTAR PUSTAKA | | 69 |
| LAMPIRAN | | 73 |