

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN SAMPUL</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS</b> .....	<b>ii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR...</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>v</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xiv</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Sistematika Penulisan .....	3
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>4</b>
2.1. Landasan Teori.....	4
2.1.1. Undian .....	4
2.1.2. Pseudorandom Number Generator (PRNG).....	4
2.1.3. Mersenne Twister.....	5
2.1.4. Bootstrap .....	6
2.2. Penelitian Terkait .....	7
<b>BAB 3 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN</b> .....	<b>10</b>
3.1. Tujuan Penelitian .....	10
3.2. Manfaat Penelitian .....	10
<b>BAB 4 METODE PENELITIAN</b> .....	<b>11</b>
4.1. Lokasi Penelitian.....	11
4.2. Sarana Pendukung.....	11
4.3. Teknik Pengumpulan Data.....	11
4.4. Diagram Alir Penelitian .....	12

viii

<b>BAB 5 HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>14</b>
5.1. Data Penelitian .....	14
5.2. Analisa Kebutuhan .....	15
5.3. Rancangan Sistem Usulan.....	17
5.3.1. Use Case Diagram.....	17
5.3.2. Activity Diagram.....	20
5.3.3. Sequence Diagram .....	29
5.3.4. Class Diagram .....	33
5.3.5. Rancangan Antarmuka .....	34
5.3.6. Rancangan Struktur Data .....	38
5.4. Implementasi .....	41
5.5. Pengujian Aplikasi .....	50
<b>BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>52</b>
6.1. Kesimpulan .....	52
6.2. Saran.....	52
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>53</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>57</b>



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA