



**APLIKASI POINT OF SALES EATMORE DENGAN MENGGUNAKAN  
SCRUM BERBASIS WEBSITE DAN MOBILE  
(STUDI KASUS : RUMAH MAKAN PULEN BANDUNG)**

MELDA CITRA A.K.S                          41814120105  
CHEMPAKA LUTFIA.D                          41814120178  
IRMA KARMILA                                  41814120020

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2019**



**APLIKASI POINT OF SALES EATMORE DENGAN MENGGUNAKAN  
SCRUM BERBASIS WEBSITE DAN MOBILE  
(STUDI KASUS : RUMAH MAKAN PULEN BANDUNG)**

*Laporan Tugas Akhir*

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**  
Oleh:  
MELDA CITRA A.K.S 41814120105  
CHEMPAKA LUTFIA.D 41814120178  
IRMA KARMILA 41814120020

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2019**