

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR...iii	
LEMBAR PENGESAHAN.....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Sistematika Penulisan.....	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1. Landasan Teori.....	5
2.1.1. Absensi.....	5
2.1.2. Intellectual Quotient (IQ).....	5
2.1.3. Emotional Quotient (EQ).....	5
2.1.4. Metode Pengembangan <i>Waterfall</i>	6
2.1.5. Analisa PIECES.....	7
2.1.6. <i>Profile Matching</i>	9
2.1.7. Tahapan Dalam <i>Profile Matching</i>	9
2.2. Penelitian Terkait	12
BAB 3 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN	16
3.1. Tujuan Penelitian.....	16
3.2. Manfaat Penelitian.....	16
BAB 4 METODE PENELITIAN	17
4.1. Lokasi Penelitian.....	17
4.2. Sarana Pendukung.....	17

4.3.	Teknik Pengumpulan Data.....	18
4.4.	Diagram Alir Penelitian.....	18
BAB 5	HASIL DAN PEMBAHASAN.....	21
5.1.	Analisa.....	21
5.1.1.	Analisa Sistem Berjalan.....	21
5.1.2.	Analisa Kebutuhan.....	23
5.1.3.	Penilaian Aspek Siswa.....	24
5.2.	Perancangan Sistem.....	31
5.2.1.	Use Case Diagram.....	31
5.2.2.	Activity Diagram.....	34
5.2.3.	Sequence Diagram.....	56
5.2.4.	Class Diagram.....	71
5.2.5.	Spesifikasi Basisdata.....	72
5.2.7.	Rancangan Dialog Layar.....	79
5.3.	Implementasi dan Pengujian.....	88
5.3.1.	Implementasi.....	88
5.3.2.	Perangkat Yang Digunakan.....	88
5.3.3.	Implementasi Sistem.....	89
5.3.4.	Pengujian.....	92
5.3.5.	Analisa Hasil Pengujian.....	100
BAB 6	KESIMPULAN DAN SARAN.....	101
6.1.	Kesimpulan.....	101
6.2.	Saran.....	101
DAFTAR PUSTAKA.....		102
LAMPIRAN.....		105