



**APLIKASI POINT OF SALES EATMORE DENGAN MENGGUNAKAN  
SCRUM BERBASIS WEBSITE DAN MOBILE  
(STUDI KASUS : RUMAH MAKAN PULEN BANDUNG)**

IRMA KARMILA	41814120020
CHEMPAKA LUTFIA.D	41814120178
MELDA CITRA A.K.S	41814120105

**UNIVERSITAS  
MERCU BUANA**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA**

**2019**



**APLIKASI POINT OF SALES EATMORE DENGAN MENGGUNAKAN  
SCRUM BERBASIS WEBSITE DAN MOBILE  
(STUDI KASUS : RUMAH MAKAN PULEN BANDUNG)**

*Laporan Tugas Akhir*

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

Oleh:

IRMA KARMILA	41814120020
CHEMPAKA LUTFIA.D	41814120178
MELDA CITRA A.K.S	41814120105

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA**

**2019**