

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....</b>	<b>ii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR.....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xvii</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1.    Latar Belakang .....	1
1.2.    Rumusan Masalah .....	2
1.3.    Batasan Masalah.....	2
1.4.    Sistematika Penulisan .....	3
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>5</b>
2.1.    Metode Prototyping.....	5
2.2.    Aplikasi Mobile.....	7
2.3.    Unified Modelling Language .....	7
2.4.    Analisis SWOT .....	12
2.5.    Adobe XD .....	13
2.6.    Absensi .....	14
2.7.    Manajemen Sumber Daya Manusia .....	14
2.8.    Penelitian Terkait .....	16
<b>BAB 3 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN.....</b>	<b>19</b>
3.1.    Tujuan Penelitian.....	19
3.2.    Manfaat Penelitian.....	19
<b>BAB 4 METODE PENELITIAN .....</b>	<b>20</b>

4.1.	Lokasi Penelitian .....	20
4.2.	Sarana Pendukung .....	20
4.3.	Teknik Pengumpulan Data.....	20
4.4.	Diagram Alir Penelitian.....	21
<b>BAB 5 HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>23</b>
5.1.	Profil Perusahaan.....	23
5.2.	Analisa Proses Berjalan .....	24
5.3.	Analisa SWOT .....	24
5.4.	Use Case Diagram .....	27
5.5.	Activity Diagram.....	29
5.6.	Sequence Diagram.....	36
5.7.	Class Diagram .....	43
5.8.	Rancangan Basis Data .....	43
5.9.	Tampilan Layar .....	46
<b>BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>		<b>76</b>
6.1.	Kesimpulan .....	76
6.2.	Saran .....	76
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>77</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>		<b>77</b>



**UNIVERSITAS**  
**MERCU BUANA**