

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iv
ABSTRACT.....	v
ABSTRAK.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL .....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	2
1.3    Batasan Masalah .....	3
1.4    Tujuan dan Manfaat .....	3
1.4.1    Tujuan.....	3
1.4.2    Manfaat.....	3
1.5    Metode Penelitian dan Metode Pengembangan Sistem .....	4
1.5.1    Metode Penelitian.....	4
1.5.2    Metode Pengembangan Sistem .....	4
BAB II LANDASAN TEORI .....	6
2.1    Investasi .....	6
2.1.1    Pengertian Investasi.....	6
2.1.2    Macam Investasi.....	7

2.1.3 Jenis Investasi .....	7
2.1.4 Investasi Sektor Pertanian.....	9
2.2 Kredit Usaha Rakyat (KUR).....	10
2.2.1 Pengertian Kredit Usaha Rakyat (KUR) .....	10
2.2.2 Ketentuan Kredit Usaha Rakyat (KUR) .....	10
2.2.3 Tingkat Bunga Kredit Usaha Rakyat.....	11
2.3 Asuransi.....	11
2.3.1 Pengertian Asuransi.....	12
2.3.2 Jenis Jenis Asuransi.....	12
2.3.3 Keuntungan Asuransi .....	13
2.3.4 Landasan Hukum Asuransi Pertanian .....	14
2.3.5 Manfaat Asuransi Usahatani Padi Bagi Petani .....	14
2.4 Pertanian .....	15
2.5 UML (Unified Modeling Language).....	15
2.5.1 Pengertian UML.....	15
2.5.2 Use Case Diagram.....	16
2.5.3 Activity Diagram.....	17
2.6 Metode Prototype .....	18
2.6.1 Sistem Pengembangan Prototype .....	18
2.6.2 Keunggulan dan Kekurangan metode prototype.....	19
2.7 Android.....	21
2.7.1 Deskripsi Android .....	21
2.7.2 Sejarah Android .....	22
2.7.3 Kelebihan dan Kekurangan Android.....	23
2.8 PHP.....	24
2.8.1 Pengertian PHP .....	24
2.8.2 Keunggulan PHP .....	24
2.9 Laravel Framework .....	24
2.10 Database.....	27
2.10.1 MySQL .....	27

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	28
3.1    Analisis .....	28
3.1.1    Analisis Permasalahan .....	28
3.1.2    Analisis Sistem yang akan Dibangun .....	29
3.2    Perancangan .....	30
3.2.1    Perancangan Aplikasi .....	30
3.2.2    Rancangan Database .....	43
3.2.3    Rancangan User Interface .....	48
BAB IV IMPLEMENTASI DAN TESTING .....	56
4.1    Implementasi .....	56
4.1.1    Perangkat Keras .....	56
4.1.2    Perangkat Lunak .....	56
4.1.3    Basis Data .....	57
4.1.4    User Interface .....	60
4.2    Pengujian .....	78
4.2.1    Rancangan Pengujian .....	79
4.2.2    Kasus Dan Hasil Pengujian .....	80
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	86
5.1    Kesimpulan .....	86
5.2    Saran .....	86