

ABSTRAK

Action figure merupakan salah satu media yang digunakan untuk merepresentasikan tokoh terkenal yang berasal dari cerita rakyat, komik, film, permainan atau sejarah. Penulis tertarik untuk merepresentasikan kembali salah satu sejarah terkenal di Indonesia yang sudah banyak dilupakan masyarakat yaitu Majapahit.

Perancangan ini bertujuan untuk menjawab permasalahan yang ada yaitu adanya peluang untuk merepresentasikan sejarah Majapahit dalam media *action figure* berdasarkan catatan dan peninggalan sejarah yang ada saat ini.

Kata Kunci : *Action Figure, Majapahit, Representasi, Sejarah*



ABSTRACT

Action figure are one of the media used to represent famous figures from folklore, comics, films, games or history. The author are interested to represent one of the famous history in Indonesia that has been forgotten by many people, Majapahit.

This design aims to solve existing problems, which is the opportunity to represent the history of Majapahit in the action figure based on historical records and relics that exist today.

Keyword: *Action Figure, Majapahit, Representation, History*

