

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. buku peta buta	5
Gambar 2. skema produksi perancangan	9
Gambar 3. warna dalam peta, sumber: google	25
Gambar 4. Pencocokan marker	27
Gambar 5. Ukuran buku	35
Gambar 6. Kontruksi buku	35
Gambar 7. Teknik jilid baut	36
Gambar 8. Peroses pembuatan puzzle	37
Gambar 9. Gambar puzzle peta	37
Gambar 10. Papan puzzle	38
Gambar 11. Gambar kartu bermain	38
Gambar 12. Tampilan flash screen & menu utama aplikasi	39
Gambar 13. Tampilan menu belajar	40
Gambar 14. Tampilan menu Sulawesi	40
Gambar 15. Tampilan menu belajar	41
Gambar 16. Tampilan menu bermain	41
Gambar 17. Tampilan awal halaman tebak gambar	42
Gambar 18. Tampilan halaman level 1	42
Gambar 19. Tampilan halaman marker gambar	43
Gambar 20. Tampilan halaman quis	43
Gambar 21. Cara penggunaan aplikasi	44
Gambar 22. Site map aplikasi peta buta	46
Gambar 23. Foto inspirasi karakter pulau	47
Gambar 24. Peroses Pembuatan ilustrasi pulau	48
Gambar 25. Gambar desain marker pulau	48
Gambar 26. Peroses modelling pulau	49
Gambar 27. Tampilan beground aplikasi	53
Gambar 28. Tombol <i>Button</i> pada <i>user interface</i>	54
Gambar 29 Penerapan huruf pada halaman utama	57
Gambar 30. Penerapan huruf pada menu belajar	58
Gambar 31. Penerapan huruf pada menu bermain	59
Gambar 32. Pantone warna	60
Gambar 33. Desain final	61