

KATA PENGANTAR

Dengan menyebut nama Tuhan Yang Maha Kuasa, saya panjatkan puji puji syukur saya ke hadiratnya, yang telah melimpahkan Kasih Karunianya selama membuat makalah perancangan Permainan dengan judul “Permainan kartu berbasis transaksi Tarung Dagang” yang membahas tentang proses perancangan sebuah permainan kartu dengan cara bermain yang baru dan menarik sehingga dapat dimainkan dan menjadi permainan yang seru dan menarik. . Makalah perancangan tugas akhir ini disusun guna untuk memenuhi syarat dalam meraih gelar sarjana (S1) pada program studi Desain Produkdi Universitas Mercu Buana Jakarta. Penulis berharap makalah ini dapat bermanfaat bagi masyarakat dan khususnya mahasiswa Desain Produk yang akan menjalankan Tugas Akhir, dan dapat dijadikan sebagai referens yang bermanfaat.

Penulis tidak lupa juga mengucapkan banyak-banyak terimakasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan perancangan ini dari awal sampai akhir masa Tugas Akhir. Pada kesempatan ini penulis tidak lupa juga mengucapkan terimakasih kepada :

1. Tuhan Yesus Kristus
2. Orang Tua yang penulis cintai yaitu Bapak. Taufik Hadiputra dan Ibu Anky tirie serta Adik penulis Yehezkiel Abel yang telah membimbing, membantu saya dan membina serta memberi pengetahuan tambahan dalam perancangan tugas akhir ini sampai tugas akhir ini dapat diselesaikan dengan sebaik-baiknya.
3. Ibu Rika Hindrarumminggar,S.Sn., M.Sn selaku Dosen pembimbing Tugas Akhir yang telah membimbing sebaik-baiknya serta telah banyak memerikan pengetahuan tentang limbah serta berbagai macam pengetahuan lainnya sehingga penulis dapat menyelesaikan makalah ini.
4. Bapak Hady Soedarwanto ST., M.Ds, selaku kepala jurusan Desain Produk Universitas Mercu Buana
5. Ibu Dr. Ariani Kusumo Wardhani S.Ds, M.Ds.C.S, selaku dekan fakultas desain dan seni kreatif Universitas Mercu Buana.
6. Dosen-dosen serta staff tata usaha fakultas desain dan seni kreatif Universitas Mercu Buana.
7. Teman teman Dekat penulis yaitu Marchellino dan Alvin yang terus memberikan support yang maksimal dalam membantu penulis menyelesaikan penulisan dan Tugas Akhirnya
8. Teman Teman Di club Griya Pamulang 1 yang selalu mensupport penulis dan memberikan semangat dalam menyelesaikan penulisan ini.

9. Teman yang membantu penulis yaitu Farhan fathurrahman yang selalu membantu penulis dalam menyelesaikan penulisan Tugas Akhirnya.
10. Keluarga besar IMPACT dan GKKD SOUTHERS yang selalu support penulis dan memberikan kerjasama yang sangat baik agar tugas akhir ini dapat diselesaikan
11. Keluarga besar Desain Produk Universitas Mercu Buana angkatan 2014 yang tidak pernah bosan memberikan semangat kepada penulis.
12. Serta seluruh pihak yang telah banyak membantu penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini yang tidak dapat penulis tuliskan satu persatu.

Jakarta, 25 Januari 2019

Thobias Andhika CH

