

## ABSTRAK

Permainan berbasis transaksi sudah banyak beredar dimasyarakat dan dimainkan. Tetapi banyak permainan berbasis transaksi memiliki permainan yang membosankan, polanya monoton, dan lama untuk dimainkan. Penggunaan permainan berbasis transaksi pun sudah mulai ditinggalkan untuk di ciptakan permainan baru, hanya tersisa nama nama besar saja seperti monopoli yang masih membuat permainan berbasis transaksi. Sehingga menjadikan permainan transaksi bukan menjadi pilihan pertama dalam memilih permainan di karenakan waktu bermainnya yang juga cukup lama. Permainan transaksi yang sudah ada pun cukup banyak tetapi belum bisa menghadirkan cara bermain yang baru. Berangkat dari hal ini maka penelitian ini dilakukan dengan tujuan untuk menciptakan sebuah permainan baru yang memiliki cara bermain yang benar benar baru, memiliki waktu bermain yang cenderung cepat, dan permainan transaksi yang seru untuk dimainkan

Kata Kunci: Permainan, Transaksi, Bermain, Kartu



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## ABSTRACT

Transaction-based games have been widely circulated in the public and played. But many transaction-based games have boring games, monotonous patterns, and long to play. The use of transaction-based games has begun to be abandoned to create new games, only big names remain like monopolies that still make transaction-based games. So that the game of transactions is not the first choice in choosing a game because the playing time is also quite long. Existing transaction games are quite a lot but can't yet present a new way to play. Departing from this, this research was conducted with the aim of creating a new game that has a truly new way of playing, has a fast playing time, and a fun transaction game to play

Keywords: Games, Transactions, Playing, Cards

