

## ***A DESIGN OF MINI WORK DESK***

Program Studi Desain Produk  
Fakultas Desain dan Seni Kreatif  
Universitas Mercu Buana Jakarta, 2018

Oleh : **Qonita Kasalsabila**

### **ABSTRAK**

Tujuan dari proyek ini adalah untuk pemuda perkotaan yang tinggal di ruang kecil seperti asrama, rumah kost, dan berbagi apartemen. Dikarenakan meningkatnya jumlah penghuni yang terlalu tinggi yang tidak sesuai dengan jumlah ruangan yang tersedia, menjadikan kedua faktor itu sebagai masalah. Ruang tinggal yang terbatas ini mengakibatkan kurangnya ruang gerak, ruang yang tampak kotor, dan kesehatan dan psikologis yang negatif bagi pengguna.

Masalah yang ditemukan dalam proyek ini adalah untuk mengetahui furnitur apa yang dapat sesuai dengan ruangan yang ada, jenis desain apa yang cocok untuk orang muda, mencari tahu desain rak buku seperti apa yang dapat diterapkan dalam konteks yang berbeda, struktur yang tepat untuk tabel digital, dan menentukan komponen apa yang ada di meja penulis ingin mendesain.

Desain meja yang memiliki beberapa detail untuk menyimpan barang-barang kerja, dapat beradaptasi dengan konteks yang berbeda, aman dan dapat diandalkan, juga dapat mengesankan manfaat bagi kesehatan dan meningkatkan produktivitas kerja seseorang dengan menggunakan sistem elektrik yang diterapkan pada meja mungkin saja menjadi inovasi yang tepat untuk ruang kos masalah.

**Kata Kunci:** asrama, ruang terbatas, meja kerja mini, pemuda urban.

## ***A DESIGN OF MINI WORK DESK***

Product Design Study Program  
Faculty of Design and Creative Art  
Mercu Buana University Jakarta, 2018

By: **Qonita Kasalsabila**

### **ABSTRACT**

The purpose of this project is for urban youth who live in small spaces such as dormitories, boarding houses, and sharing apartments. Due to the increasing number of occupants who are too high that is not in accordance with the number of rooms available, making both factors a problem. This limited living space results in a lack of space for movement, a space that looks dirty, and health and psychological negativity for the user.

The problem found in this project is to find out what furniture can fit into the room, what type of design is suitable for young people, find out what bookshelf designs can be applied in different contexts, the right structure for digital tables, and determine what components are on the table the author wants to design.

Table design that has several details for storing work items, can adapt to different contexts, safe and reliable, can also impress health benefits and increase one's work productivity by using an electrical system that is applied to the desk might be the right innovation for problem boarding rooms.

**Keywords:** boarding house, limited space, mini work desk, urban youth people.

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA